SANYO

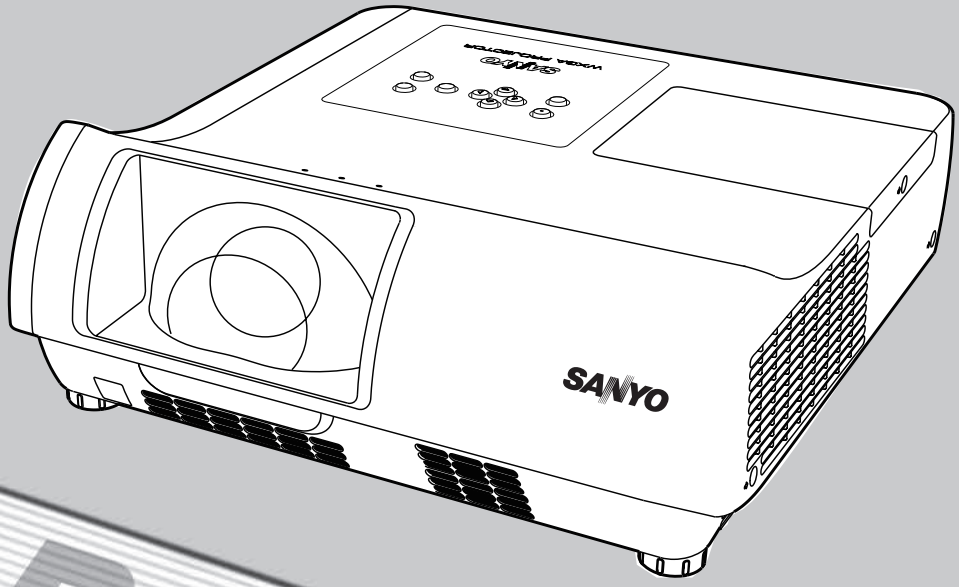
Proyector multimedia

MODELO PLC-WL2500A

Manual del usuario

Compatible con red

- □ LAN con cables
  - * Consulte el siguiente manual del usuario para obtener más información sobre las funciones de red.
- □ Configuración y funcionamiento de la red



PROJECTOR

CRESTRON

DEVICE AMX DISCOVERY

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Características y diseño

Este proyector multimedia está diseñado con la tecnología más avanzada para obtener portabilidad, durabilidad y facilidad de uso. Este proyector utiliza características multimedia integradas, una paleta de 16,77 millones de colores y tecnología de pantalla de matriz de cristal líquido (LCD).

✦Gran pantalla en un espacio limitado

La lente de focal corta le permite proyectar imágenes de gran tamaño desde corta distancia (pág. 13).

✦Características de seguridad

La función de seguridad le ayuda a garantizar la seguridad del proyector. Con la función Protección, puede bloquear el funcionamiento desde el control superior o desde el control remoto (pág. 55).
La función de bloqueo con código PIN impide el uso no autorizado del proyector (págs. 19, 55 - 56).

✦Función Logotipo

La función Logotipo le permite personalizar el logotipo que aparece en la pantalla. La página de logotipo identifica el propietario del proyector (págs. 47-49).

✦Closed caption

Closed Caption es una versión impresa del sonido del programa u otra información que se muestra en la pantalla. Puede activar la función y cambiar los canales (pág. 53).

✦Ajuste simple del sistema de ordenador

El proyector cuenta con un sistema de exploración múltiple que le permite adecuarse rápidamente a casi todas las señales de salida de ordenador (pág. 29).

✦Funciones de mantenimiento útiles

Las funciones de mantenimiento de la lámpara y del filtro contribuyen a un mantenimiento mejor y más adecuado del proyector.

✦Función de red LAN

Este proyector lleva integrada la función de red con cable. Se pueden usar Crestron RoomView ® y AMX Device Discovery.El proyector se puede administrar a través de la red. Para obtener más detalles, consulte el manual del usuario sobre “Configuración y funcionamiento de la red”.

✦Terminación rápida

El cable de alimentación de CA se puede desconectar inmediatamente después de apagar el proyector, sin esperar a que el proyector se enfríe (pág. 20).

✦Zoom digital (para ordenador)

La función de zoom digital le permite centrarse en información esencial durante una presentación. Las imágenes se pueden ampliar hasta aproximadamente 16 veces el tamaño de la pantalla y se pueden reducir hasta aproximadamente una cuarta parte del mismo (pág. 36).

✦Función pizarra

Se puede utilizar una pizarra como pantalla de proyección (págs. 33, 40).

*La pizarra sólo puede ser de color verde.

✦Función Pizarra No blanca

Al proyectar simplemente sobre la pared pintada, puede conseguir una imagen de color muy parecido al de la imagen proyectada sobre una pantalla blanca seleccionando un color que se parezca al de la pared entre cuatro colores predefinidos (págs. 33, 40).

✦Menú en pantalla multiidioma

El menú de funcionamiento está disponible en 23 idiomas: inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, finlandés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, ruso, portugués de Brasil, turco, árabe, kazaco, chino simplificado, chino tradicional, coreano y japonés (pág. 44).

✦Terminal de interfaz conmutable

El proyector cuenta con un terminal de interfaz conmutable. El terminal se puede utilizar como entrada de ordenador o salida de monitor según convenga (pág. 50).

✦Modo bajo consumo

La función Modo bajo consumo reduce el consumo de energía y conserva la vida útil de la lámpara (pág. 51).

✦Función Auto arranque

Esta función activa las funciones Buscar entrada y Ajuste automático de PC simplemente pulsando el botón AUTO SET (págs. 23, 45).

✓**Nota:**
- *El menú en pantalla y las ilustraciones de este manual podrían diferir ligeramente del producto.*
- *El contenido de este manual está sujeto a cambios sin previo aviso.*

Contenido

Características y diseño 2
Contenido 3
Al propietario 4
Instrucciones de seguridad. 5
Circulación del aire 6
Instalación del proyector en la posición adecuada 6
Trasladar el proyector 6
Cumplimiento 7
Nombres y funciones de las partes 8
Frontal 8
Lateral 8
Terminal lateral 9
Panel superior 10
Control remoto 11
Instalación de las pilas del control remoto 12
Alcance máximo del control remoto 12
Código del control remoto 12
Instalación. 13
Colocación del proyector 13
Patas ajustables 13
Patas ajustables 13
Conexión a un ordenador 14
Conexión a equipos de vídeo 15
Conexión a equipos de vídeo de componentes 16
Conexión del cable de alimentación de CA 17
Funcionamiento básico 18
Encendido del proyector 18
Apagado del proyector 20
Cómo usar el menú en pantalla 21
Menú principal 22
Ajuste de enfoque 23
Función Auto arranque 23
Corrección de la distorsión trapezoidal 23
Ajuste de sonido 24
Funcionamiento del control remoto 25
Entrada de ordenador 27
Selección de la fuente de entrada (Computer 1: RGB) 27
Selección de la fuente de entrada (Computer 2: RGB) 28
Selección del sistema de ordenador 29
Ajuste automático de PC 30
Ajuste manual de PC 31
Selección de modo de imagen 33
Ajuste de imagen 34
Ajuste del tamaño de la pantalla 35
Entrada de vídeo. 37
Selección de la fuente de entrada (Video, S-video) 37
Selección de la fuente de entrada (Component, Scart, HDMI) 38
Selección del sistema de vídeo 39
Selección de modo de imagen 40
Ajuste de imagen 41
Ajuste del tamaño de la pantalla 43
Ajuste. 44
Ajuste 44
Información. 59
Visualización de la información de la fuente de entrada 59
Mantenimiento y limpieza 60
Indicador WARNING 60
Sustitución del filtro 61
Restablecer el contador filtro 61
Sujeción de la cubierta de la lente 62
Limpieza de la lente de proyección 62
Limpieza de la carcasa del proyector 62
Cambio lámpara 63
Restablecer el contador de la lámpara 64
Apéndice 65
Resolución de problemas 65
Árbol de menús 68
Indicadores y estado del proyector 70
Especificaciones de los ordenadores compatibles 71
Especificaciones técnicas 73
Piezas opcionales 74
Sustitución del panel de terminales 74
Configuración de los terminales 75
Memo de número de código PIN 76
Dimensiones 77
Aviso de PJLink 77

Marcas comerciales
Cada uno de los nombres de corporaciones o productos en este manual es una marca comercial registrada o una marca comercial de su respectiva corporación.

Al propietario

Antes de instalar y usar este proyector, lea detenidamente este manual.
Este proyector ofrece muchas características y funciones para su comodidad. Usar el proyector correctamente le permitirá utilizar estas características y mantenerlo en buen estado durante mucho tiempo.
El uso incorrecto no sólo puede acortar la vida útil del producto, sino que también puede provocar problemas de funcionamiento, riesgo de incendio u otros accidentes.
Si su proyector parece funcionar de forma incorrecta, lea este manual de nuevo, verifique las operaciones y las conexiones de los cables y pruebe las soluciones de la sección "Resolución de problemas" en la parte posterior de este manual. Si el problema todavía persiste, póngase en contacto con el distribuidor donde compró el proyector o con el servicio de asistencia técnica.

PRECAUCIÓN

RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO ABRIR

PRECAUCIÓN: **PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA, NO RETIRE LA CUBIERTA (O PARTE TRASERA). EL USUARIO NO TIENE QUE HACER NINGÚN TRABAJO DE MANTENIMIENTO O REPARACIÓN EN EL INTERIOR A EXCEPCIÓN DEL CAMBIO DE LA LÁMPARA. DEJE LAS TAREAS DE REPARACIÓN A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO.**

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE DENTRO DE ESTE APARATO EXISTE UN VOLTAJE PELIGROSO QUE CONSTITUYE UN RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HAY INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO Y DE MANTENIMIENTO IMPORTANTES EN EL MANUAL DEL USUARIO RELACIONADAS CON ESTA UNIDAD.

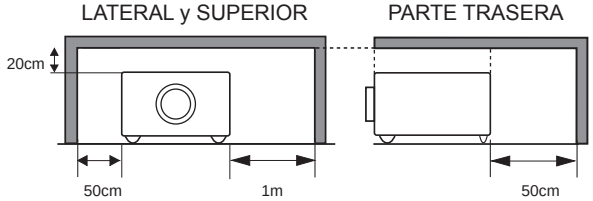
PARA USUARIOS DE LA UNION EUROPEA

El símbolo y los sistemas de reciclado descriptos a continuación se aplican para países de la Unión Europea y no se aplica para países en otras áreas del mundo.
Su producto fue diseñado y fabricado con materiales de alta calidad y componentes que pueden ser reciclados y/o vueltos a usar.
El símbolo signifi ca que los equipos eléctricos y electrónicos, baterías y acumuladores, al final de su vida útil, debe ser desechados separadamente de sus residuos domiciliarios.
Nota:
Si hay un símbolo químico impreso debajo del símbolo, este símbolo químico signifi ca que la batería o acumulador contiene una cierta concentración de un metal pesado. Esto es indicado de la siguiente manera: Hg: mercurio, Cd: cadmio, Pb: plomo
En la Unión Europea hay sistemas de recolección separados para equipos eléctricos y electrónicos, baterías y acumuladores usados.
Por favor, disponga de ellos correctamente en el centro de recolección de residuos/reciclado de la comunidad de su localidad.
Por favor, ayúdenos a proteger el medio ambiente en que vivimos!

Precauciones de seguridad

ADVERTENCIA:
- **ESTE APARATO SE DEBE CONECTAR A TIERRA.**
- **PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DE DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA NUNCA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.**

– Este proyector emite luz intensa por la lente de proyección. No mire directamente hacia la lente, ya que esto podría causar lesiones en los ojos. Tenga especial cuidado con que los niños no miren directamente hacia el haz de luz.
– Instale el proyector en una posición adecuada. De lo contrario, podría provocar un incendio.
– Dejar suficiente espacio en la parte superior, en los lados y en la parte trasera de la carcasa del proyector, es de importancia fundamental para la adecuada circulación de aire y refrigeración de la unidad. Las dimensiones que se muestran aquí indican el espacio mínimo requerido.
Si el proyector se va a instalar en un compartimiento o en un lugar cerrado similar, se deben mantener estas distancias mínimas.



– No cubra las ranuras de ventilación del proyector. La acumulación de calor puede reducir la vida útil de su proyector y, además, puede ser peligrosa.
– Si no se va a utilizar el proyector durante un largo período de tiempo, desenchúfelo de la toma de corriente.
– No proyecte la misma imagen durante mucho tiempo. La imagen remanente puede permanecer en los paneles LCD debido a las características del panel.

PRECAUCIÓN

NO INSTALE EL PROYECTOR EN UN LUGAR DONDE SE ACUMULE GRASA, HUMEDAD O HUMO, COMO PUEDE SER EN UNA COCINA, PARA EVITAR QUE SE ESTROPEE U OCURRA UN ACCIDENTE. SI EL PROYECTOR ENTRA EN CONTACTO CON ACEITE O PRODUCTOS QUÍMICOS SE PODRÍA DETERIORAR.

PRECAUCIÓN

No apto para utilizar en un sala de ordenadores como se define en el Estándar para la protección de ordenadores electrónicos/ equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.

LEA Y GUARDE ESTE MANUAL DEL USUARIO PARA USO POSTERIOR.

Instrucciones de seguridad

Todas las instrucciones de funcionamiento y de seguridad deben ser leídas antes de hacer funcionar el producto.

Lea todas las instrucciones indicadas aquí y guárdelas para un uso posterior. Desconecte el proyector del suministro de alimentación de CA antes de limpiarlo. No use limpiadores líquidos ni en aerosol. Para limpiar use un paño húmedo.

Siga todas las advertencias e instrucciones marcadas en el proyector.

Para una mayor protección del proyector durante una tormenta eléctrica, o cuando lo deje desatendido y sin usar por mucho tiempo, desenchúfelo de la toma de corriente. Esto evitará daños debidos a rayos y picos de tensión.

No exponga esta unidad a la lluvia ni la use cerca del agua, por ejemplo, en un sótano húmedo, cerca de una piscina, etc.

No use accesorios no recomendados por el fabricante ya que pueden causar peligro.

No coloque este proyector en un carro, soporte o mesa inestable. El proyector puede caer, causando lesiones graves a niños o adultos y daños graves al propio proyector. Úselo sólo con carros o soportes recomendados por el fabricante o vendidos con el proyector. El montaje en la pared o en estantes debería seguir las instrucciones del fabricante y para ello se debería usar un kit de montaje aprobado por el fabricante.

Al mover el aparato montado sobre un carro deberá hacerlo con cuidado. Las paradas bruscas, los esfuerzos excesivos y las superficies irregulares pueden provocar que el aparato y el carro vuelquen.

Las ranuras y aberturas en la parte de atrás y en la parte inferior de la carcasa son para ventilación, para asegurar el funcionamiento fiable del equipo y para protegerlo de sobrecalentamientos.

Nunca se deben cubrir las aberturas con paños u otros materiales y no se debe bloquear la abertura inferior colocando el proyector sobre una cama, sofá, alfombra o superficies similares. No coloque nunca este proyector cerca o sobre un radiador o emisor de calor.

No coloque este proyector en ninguna instalación integrada, tal como una estantería, a menos que disponga de la ventilación adecuada.

No introduzca nunca objetos de ninguna clase en este proyector a través de los orificios de la carcasa, ya que podrían tocar lugares sometidos a voltajes peligrosos o cortocircuitar elementos que podrían ocasionar un incendio o una descarga eléctrica. No derrame nunca líquidos de ninguna clase sobre el proyector.

No instale el proyector cerca de los conductos de ventilación de equipos de aire acondicionado.

Utilice este proyector sólo con el tipo de alimentación eléctrica indicado en la etiqueta de características. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica de que dispone, consulte al distribuidor autorizado o a la compañía eléctrica local.

No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables de prolongación, ya que esto puede ocasionar incendios o descargas eléctricas. No deje nada encima del cable de alimentación. No coloque este proyector donde el cable pueda resultar deteriorado por personas que lo puedan pisar.

No intente reparar este proyector usted mismo ya que al abrir o desmontar las cubiertas se puede exponer a tensiones peligrosas u otros peligros. Solicite cualquier tarea de reparación a personal cualificado de servicio técnico.

Desenchufe el proyector de la toma de corriente y solicite la tarea de reparación a personal cualificado de servicio técnico en los siguientes casos:

a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado o desgastado.
b. Si se ha derramado líquido en el proyector.
c. Si el proyector ha sido expuesto a la lluvia o al agua.
d. Si el proyector no funciona de forma normal siguiendo las instrucciones de funcionamiento. Ajuste solamente los controles descritos en las instrucciones de funcionamiento, ya que un ajuste incorrecto de otros controles puede causar daños y, a menudo, restaurar el proyector a su funcionamiento normal requerirá mucho trabajo por parte de un técnico cualificado.
e. Si el proyector se ha caído o la carcasa se ha dañado.
f. Si el rendimiento del proyector cambia de forma notable - esto indica la necesidad de asistencia técnica.

Cuando sea necesario cambiar algún componente, asegúrese de que el técnico de servicio ha usado repuestos especificados por el fabricante que tengan las mismas características que el componente original. Las sustituciones no autorizadas pueden ocasionar incendios, descargas eléctricas o lesiones a las personas.

Después de terminar cualquier tarea de mantenimiento o reparación del proyector, solicite al técnico de servicio que realice revisiones de seguridad de rutina para determinar si el proyector está en condiciones de funcionar con seguridad.

NOTA PARA LOS CLIENTES DE EE.UU.
(LA)(S) LÁMPARA(S) DE MERCURIO DENTRO DE ESTE PRODUCTO CONTIENEN MERCURIO Y DEBEN RECICLARSE O DESECHARSE SEGÚN LAS LEYES LOCALES, ESTATALES O FEDERALES.

Circulación del aire

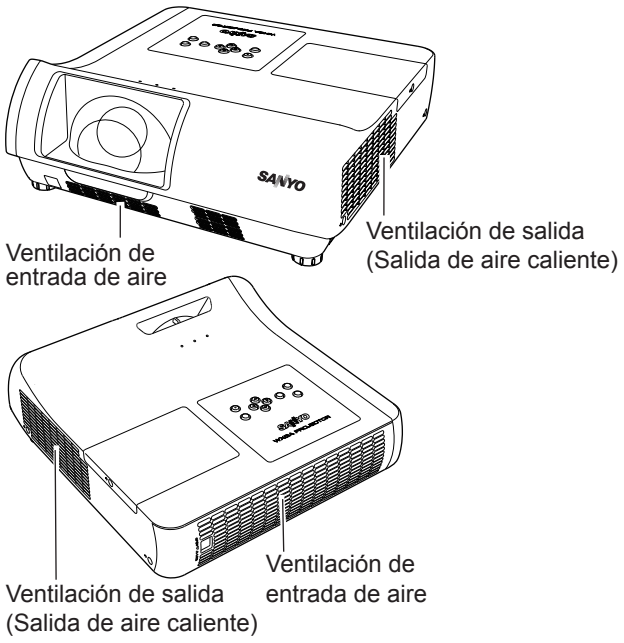
Las aberturas de la carcasa sirven para la ventilación. Para asegurar un funcionamiento fiable del producto y para protegerlo de sobrecalentamientos, estas aberturas no se deben bloquear ni cubrir.

PRECAUCIÓN

Por la rejilla de extracción sale aire caliente. Al usar o instalar el proyector, se deberían tomar las siguientes precauciones.

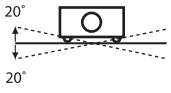
– No coloque ningún objeto ni spray inflamable cerca del proyector, ya que sale aire caliente por las rejillas de ventilación.
– Mantenga la ventilación de salida a una distancia de por lo menos 1 m de cualquier objeto.
– No toque ningún elemento periférico de la ventilación de salida, especialmente los tornillos y partes metálicas. Estas áreas se calientan mientras se está usando el proyector.
– No ponga nada sobre la carcasa. Los objetos colocados sobre la carcasa no solamente se pueden dañar, sino que también pueden causar un incendio por el calor.

Los ventiladores de refrigeración sirven para enfriar el proyector. La velocidad de funcionamiento de los ventiladores cambia de acuerdo con la temperatura interior del proyector.

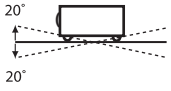

Ventilación de entrada de aire
Ventilación de salida (Salida de aire caliente)
Ventilación de salida (Salida de aire caliente)
Ventilación de entrada de aire

Instalación del proyector en la posición adecuada

Instale el proyector correctamente. La instalación inadecuada puede reducir la vida útil de la lámpara y provocar un riesgo de incendio.



No incline lateralmente el proyector más de 20 grados de lado a lado.



No incline longitudinalmente el proyector más de 20 grados hacia adelante o hacia atrás.

No proyecte imágenes con el proyector apuntando hacia arriba.

No proyecte imágenes con el proyector apuntando hacia abajo.

No coloque el proyector de costado para proyectar imágenes.

PRECAUCIÓN

Seleccione la velocidad de funcionamiento de los ventiladores de refrigeración en la configuración del control de los ventiladores según la altitud a la que se utilice el proyector (pág. 57). No hacerlo puede afectar a la vida útil del proyector.

PRECAUCIONES SOBRE EL MONTAJE EN EL TECHO

Para el montaje en el techo, es necesario el kit de montaje en techo específico de este proyector. Si no se monta correctamente, el proyector puede caerse, provocando daños o heridas. Para obtener más detalles, consulte al distribuidor. La garantía de este proyector no cubre ningún daño causado por el uso de un kit de montaje en techo no recomendado ni por la instalación del kit de montaje en techo en una ubicación inadecuada.

Trasladar el proyector

Al trasladar el proyector, vuelva a colocar la cubierta de la lente y retraiga las patas ajustables para evitar daños en la lente y la carcasa.
Cuando no se utilice el proyector durante un largo período de tiempo, guárdelo en una caja adecuada.
Manipule el proyector con cuidado: no lo deje caer, no lo golpee, no lo someta a grandes fuerzas, ni ponga otras cosas sobre la carcasa.

PRECAUCIONES SOBRE EL TRANSPORTE DEL PROYECTOR

– No deje caer ni golpee el proyector. Podría provocar daños o problemas de funcionamiento.
– Cuando transporte el proyector, use una caja adecuada.
– No transporte el proyector por medio de un mensajero o cualquier otro servicio de transporte en una caja de transporte inadecuada. Esto podría dañar el proyector. Para obtener más información sobre el transporte del proyector por medio de un mensajero o por cualquier otro servicio de transporte, póngase en contacto con su distribuidor.
– No meta el proyector en ninguna caja antes de que se haya enfriado lo suficiente.

Cumplimiento

Aviso de la Federal Communications Commission

Nota: Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con los requisitos de un dispositivo digital de clase B, de acuerdo con las reglas de la sección 15 de la FCC. Estos límites están diseñados para brindar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se usa de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se garantiza que dicha interferencia no se pueda producir en una instalación en particular. Si este equipo causa una interferencia perjudicial para la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

–Reorientar o reubicar la antena receptora.
–Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
–Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al cual está conectado el receptor.
–Solicite ayuda a su distribuidor o a un técnico especializado en radio/TV.

Es necesario usar un cable blindado para cumplir con los límites de la clase B en la subparte B de la parte 15 de las reglas de la FCC.

No realice ningún cambio ni modificación en el aparato a menos que esté indicado en las instrucciones. Si fuera necesario realizar esos cambios o modificaciones, es posible que deba detener el funcionamiento del equipo.

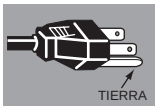
Número de modelo	: PLC-WL2500A
Marca comercial	: Sanyo
Entidad responsable	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Dirección	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Nº. de teléfono	: (818)998-7322

Requisitos del cable de alimentación de CA

El cable de alimentación de CA suministrado con el proyector cumple los requisitos para el uso en el país en el cual se ha adquirido.

Cable de alimentación de CA para los Estados Unidos y Canadá:

El cable de alimentación de CA usado en los Estados Unidos y Canadá está indicado por Underwriters Laboratories (UL) y certificado por la Asociación de Estándares de Canadá (CSA).
El cable de alimentación de CA tiene un enchufe de CA con toma de tierra. Ésta es una medida de seguridad para asegurar que el enchufe encaje en la toma de corriente. No intente anular esta medida de seguridad. Si no puede insertar el enchufe en la toma de corriente, póngase en contacto con su electricista.



Cable de alimentación de CA para el Reino Unido:

Este cable tiene un enchufe con un fusible incorporado, el valor del cual se indica en el lado donde están las clavijas del enchufe. En caso que sea necesario cambiar el fusible, se deberá usar un fusible BS 1362 aprobado por ASTA del mismo amperaje, marcado así ⟡. Si es posible retirar la cubierta del fusible, nunca use el enchufe sin colocar la cubierta. Si necesita cambiar la cubierta del fusible, asegúrese de que sea del mismo color que el visible en el lado donde están las clavijas del enchufe (es decir, rojo o naranja). Puede conseguir cubiertas de fusible en el departamento de repuestos indicado en las instrucciones del usuario.
Si el enchufe suministrado no es adecuado para su toma, debería aislarlo y destruirlo.
El extremo del cable flexible debe estar preparado adecuadamente y llevar colocado el enchufe correcto.
ADVERTENCIA: UN ENCHUFE CON UN CABLE FLEXIBLE PELADO ES PELIGROSO SI SE CONECTA EN UNA TOMA CON CORRIENTE.
Los cables de este cable de alimentación están coloreados de acuerdo con el siguiente código:

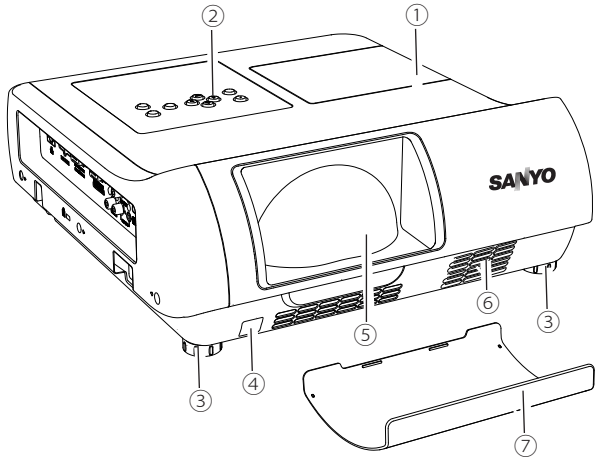
Verde y amarillo... Tierra
Azul ..... Neutro
Marrón ..... Línea

Dado que los colores de los cables en el cable de alimentación de este aparato pueden no corresponder con las marcas de color que identifican los terminales de su enchufe, proceda de la siguiente manera:
El cable de color verde y amarillo debe conectarse al terminal del enchufe que está marcado con la letra E o con el símbolo de tierra de seguridad ⏚ o de color verde, o verde y amarillo.
El cable de color azul se debe conectar al terminal que está marcado con la letra N o de color negro.
El cable de color marrón se debe conectar al terminal marcado con la letra L o de color rojo.
ADVERTENCIA: ESTE APARATO SE DEBE CONECTAR A TIERRA.

LA TOMA DE CORRIENTE DEBERÍA ESTAR INSTALADA CERCA DEL EQUIPO Y SER FÁCILMENTE ACCESIBLE.

Nombres y funciones de las partes

Frontal

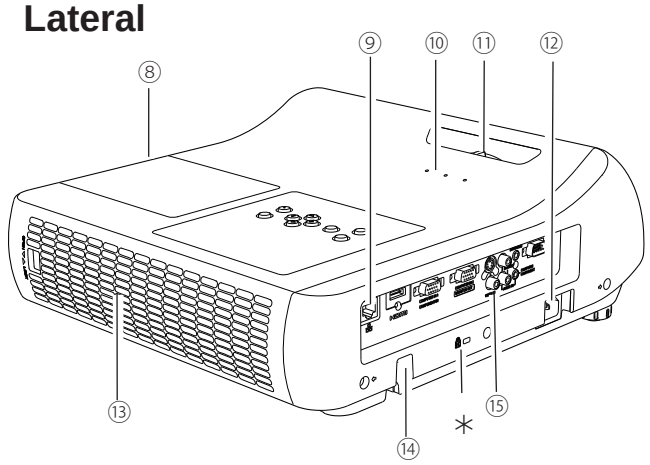


① **Cubierta de la lámpara**
② **Controles superiores**
③ **Patas ajustables**
④ **Receptor remoto de infrarrojos**
⑤ **Lente de proyección**
⑥ **Altavoz**
⑦ **Cubierta de la lente**

PRECAUCIÓN

No encienda un proyector con la cubierta de la lente colocada. La alta temperatura del rayo de luz puede dañar la cubierta de la lente y provocar un riesgo de incendio.

Lateral



PRECAUCIÓN

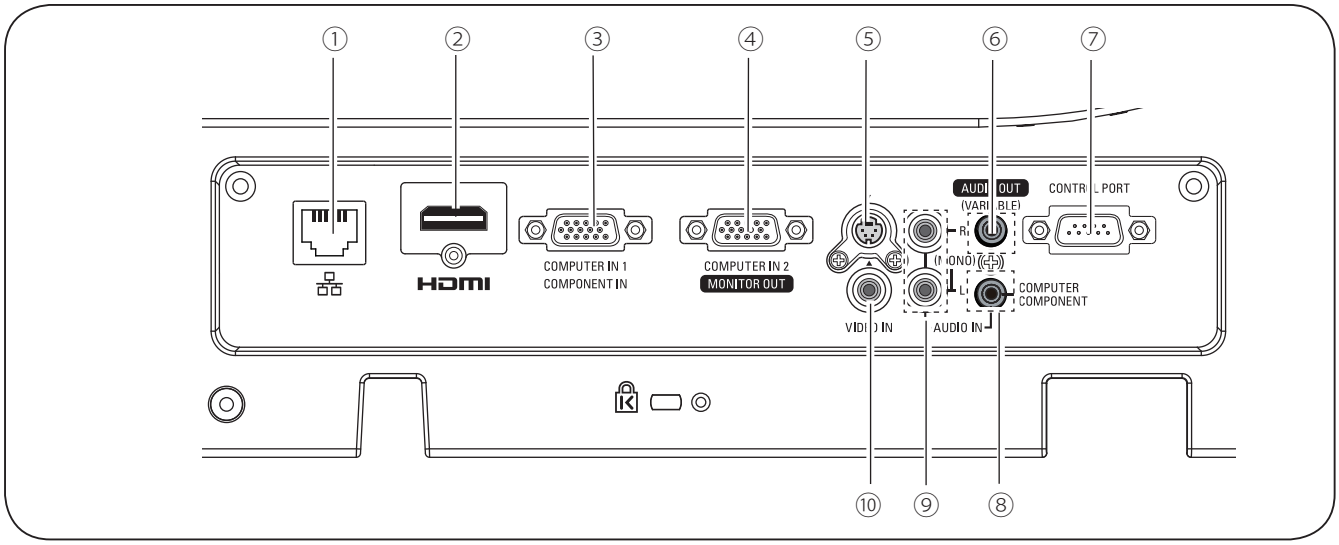
Por la rejilla de extracción sale aire caliente. No coloque objetos sensibles al calor cerca de este lado.

⑧ **Rejilla de ventilación**
⑨ **Terminal de conexión a la red LAN**
⑩ **Indicadores**
⑪ **Anillo de enfoque**
⑫ **Conector del cable de alimentación**
⑬ **Filtro**
⑭ **Barra de seguridad**
⑮ **Terminales y conectores**

✓**Nota:**
⑨El terminal de conexión a la red LAN se utiliza para la función Red. Consulte el manual del usuario “Configuración y funcionamiento de la red”

✳**Ranura de seguridad Kensington**
Este conector sirve para colocar un candado Kensington utilizado para impedir el robo del proyector.
*Kensington es una marca comercial registrada de ACCO Brands Corporation.

Terminal lateral



① **Terminal de conexión a la red LAN**

Conecte el cable LAN (consulte el manual del usuario de “Configuración y funcionamiento de la red”).

② **HDMI**

Conecte la señal HDMI procedente de un ordenador o de un equipo de vídeo a este terminal (págs. 14, 16).

HDMI son marcas comerciales registradas de HDMI Licensing, LLC.

③ **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN**

Conecte la señal de salida de un ordenador, salida de vídeo RGB scart de 21-pines o salida de vídeo componente a este terminal (págs. 14, 16).

④ **COMPUTER IN 2/MONITOR OUT**

Este terminal es conmutable y se puede utilizar para la entrada procedente de un ordenador o como salida hacia otro monitor.
Configure correctamente el terminal como entrada de ordenador o salida de monitor. [Cuando se utiliza como Salida de monitor, este terminal sólo redirige la señal procedente del terminal COMPUTER IN 1/COMPONENT IN (págs. 14, 50)].

⑤ **S-VIDEO IN**

Conecte la señal de salida de S-VIDEO del equipo de vídeo a esta toma (pág. 15).

⑥ **AUDIO OUT (VARIABLE)**

Conecte un amplificador de audio externo a esta toma (págs. 14-16).
Por este terminal sale el sonido procedente del terminal AUDIO IN (⑧ o ⑨) o el terminal HDMI ② (audio digital).
No conecte nunca auriculares de ningún tipo en el conector AUDIO OUT.

⑦ **CONTROL PORT**

Para controlar el proyector con RS-232C, conecte el equipo de control a este conector con el cable serial de control.

⑧ **COMPUTER/ COMPONENT AUDIO IN**

Conecte la salida de audio (estéreo) de un ordenador o de un equipo de vídeo conectado a ②, ③ u ④ a esta toma (págs. 14, 16).

⑨ **AUDIO IN**

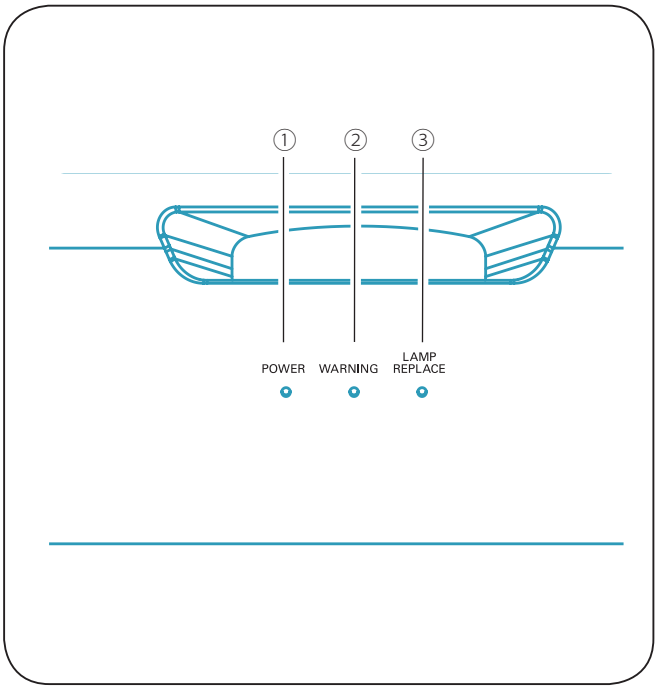
Conecte la señal de salida de audio del equipo de vídeo conectado a ⑤ o ⑩ a esta toma. Para obtener una señal de audio mono (una toma de audio simple), conéctelo a la toma L (MONO) (pág. 15).

⑩ **VIDEO IN**

Conecte la señal de salida de vídeo compuesto a esta toma (pág. 15).

Panel superior

Indicadores



① Indicador POWER

Se vuelve de color rojo cuando el proyector está en modo de espera.
Permanece de color verde mientras el proyector está en funcionamiento (págs. 18, 70).

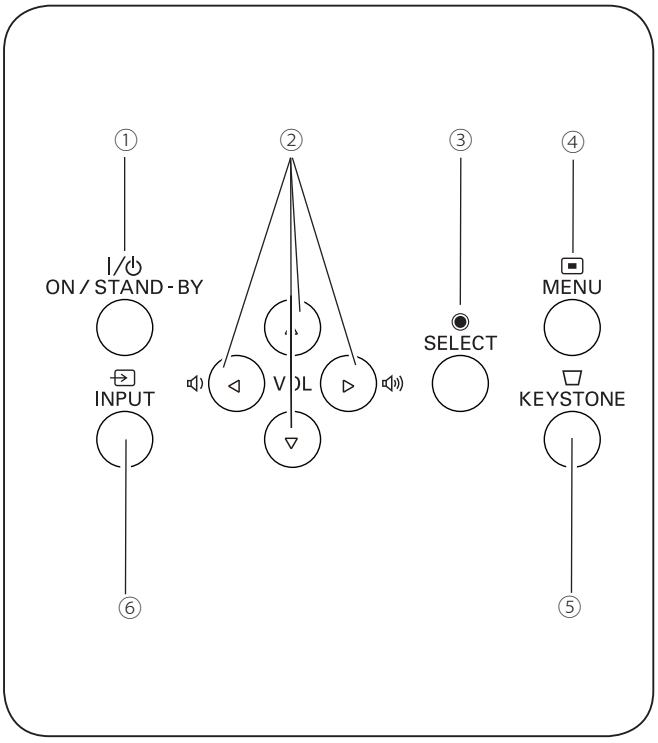
② Indicador WARNING

Emite una luz roja cuando el proyector detecta una situación anómala. También destella en color rojo cuando la temperatura interna del proyector supera el rango de funcionamiento (págs. 60, 70)

③ Indicador LAMP REPLACE

Se vuelve de color amarillo cuando se acerca el fin de la vida útil de la lámpara de proyección (págs. 63, 70)

Controles superiores



① Botón ON/STAND-BY

Enciende y apaga el proyector (págs. 18 - 20).

② Botones de dirección ▲▼◄► (VOLUME – / +)

– Seleccionan un elemento o ajustan un valor en el menú en pantalla (pág. 21).
– Desplazan la imagen en el modo de Zoom digital + (pág. 36).
– Ajustan el nivel de volumen (botones de dirección ◄►) (pág. 24).

③ Botón SELECT

– Ejecuta el elemento seleccionado (pág. 21).
– Amplía o reduce la imagen en el modo de zoom digital (pág. 36).

④ Botón MENU

Abre o cierra el menú en pantalla (pág. 21).

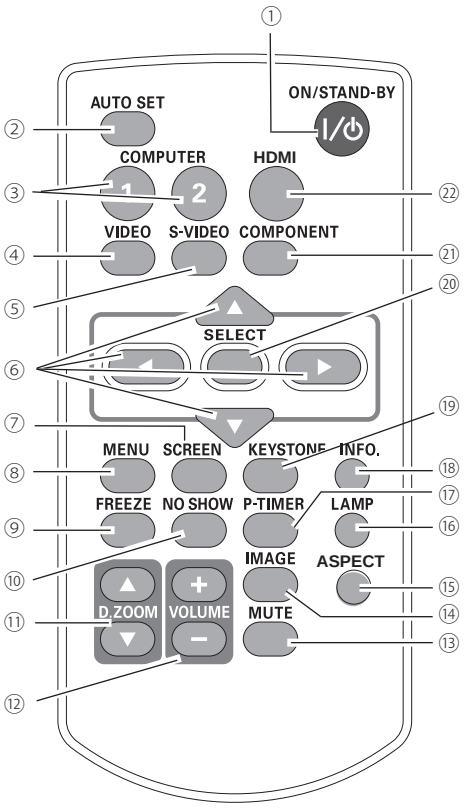
⑤ Botón KEYSTONE

Corrige la distorsión trapezoidal (págs. 23, 46).

⑥ Botón INPUT

Selecciona una fuente de entrada (págs. 27 - 28, 37 - 38).

Control remoto



① **Botón ON/STAND-BY**
Enciende y apaga el proyector (págs. 18-20).

② **Botón AUTO SET**
Ejecuta la configuración de **Auto arranque** (incluye las funciones Buscar entrada y Ajuste automático de PC) (págs. 23, 45).

③ **Botones COMPUTER 1/2**
Seleccionan la fuente de entrada COMPUTER 1 o COMPUTER 2 (págs. 27-28, 38).

✓**Nota:**
Para asegurar un funcionamiento seguro, por favor, observe las siguientes precauciones:
– No doble, deje caer ni exponga el control remoto a la humedad o calor.
– Para la limpieza use un paño seco suave. No aplique benceno, disolvente, spray ni ningún producto químico.

④ **Botón VIDEO**
Selecciona la fuente de entrada VIDEO (pág. 37).

⑤ **Botón S-VIDEO**
Selecciona la fuente de entrada S-VIDEO (pág. 37).

⑥ **Botón de dirección ▲▼◄►**
– Selecciona un elemento o ajusta un valor en el menú en pantalla (pág. 21).
– Desplaza la imagen en el modo Zoom digital +/- (pág. 36).

⑦ **Botón SCREEN**
Selecciona un modo de pantalla (págs. 26, 35-36, 43).

⑧ **Botón MENU**
Abre o cierra el menú en pantalla (pág. 21).

⑨ **Botón FREEZE**
Congela la imagen en la pantalla (pág. 25).

⑩ **Botón NO SHOW**
Apaga temporalmente la imagen de la pantalla (pág. 26).

⑪ **Botones D.ZOOM ▲▼**
Amplían y reducen las imágenes (págs. 25, 36).

⑫ **Botones VOLUME+/-**
Ajustan el nivel de volumen (pág. 24).

⑬ **Botón MUTE**
Apaga el sonido (pág. 24).

⑭ **Botón IMAGE**
Selecciona el modo de imagen (págs. 26, 33, 40).

⑮ **Botón ASPECT**
Selecciona una razón de aspecto de la pantalla entre **4:3**, **16:9** y **16:10** (págs. 25, 50).

⑯ **Botón LAMP**
Selecciona un modo de lámpara (págs. 25, 54).

⑰ **Botón P-TIMER**
Usa la función P-timer (págs. 26, 52).

⑱ **Botón INFO.**
Accede a la función Información (págs. 25, 59).

⑲ **Botón KEYSTONE**
Corrige la distorsión trapezoidal (págs. 23, 46).

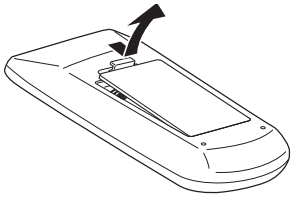
⑳ **Botón SELECT**
– Ejecuta el elemento seleccionado (pág. 21).
– Amplía o reduce la imagen en el modo de zoom digital (pág. 36).

㉑ **Botón COMPONENT**
Selecciona la fuente de entrada COMPONENT (pág. 38).

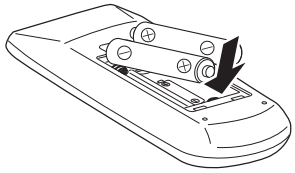
㉒ **Botón HDMI**
Selecciona la fuente de entrada HDMI (pág. 38).

Instalación de las pilas del control remoto

1 Abra la tapa del compartimiento de las pilas.

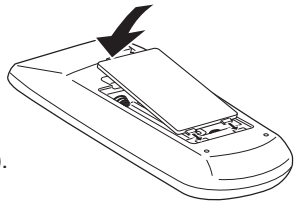


2 Instale las pilas nuevas en el compartimiento.



Dos pilas tipo AAA
Asegúrese de que los terminales de las pilas estén en contacto con las clavijas del compartimiento con su polaridad correcta (+ y -).

3 Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas.

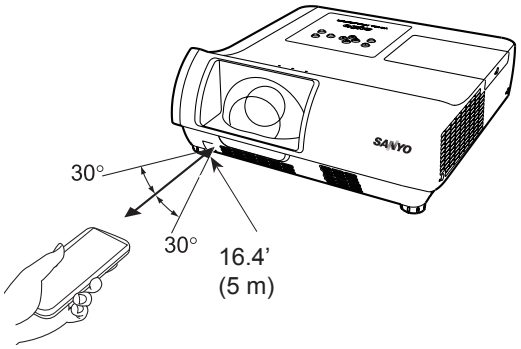


Para asegurar un funcionamiento seguro, por favor, observe las siguientes precauciones:

- Use dos (2) pilas alcalinas de tipo AAA o LR03.
- Sustituya siempre todas las pilas a la vez.
- No use una pila nueva con una pila usada.
- Evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No exponga el control remoto a la humedad o al calor.
- No deje caer el control remoto.
- Si alguna pila tiene pérdidas dentro del control remoto, limpie con cuidado el compartimiento y coloque pilas nuevas.
- Si se cambia la pila por una de tipo incorrecto se corre riesgo de explosión.
- Elimine las pilas usadas de acuerdo con las instrucciones de su normativa o guía local de eliminación de residuos.

Alcance máximo del control remoto

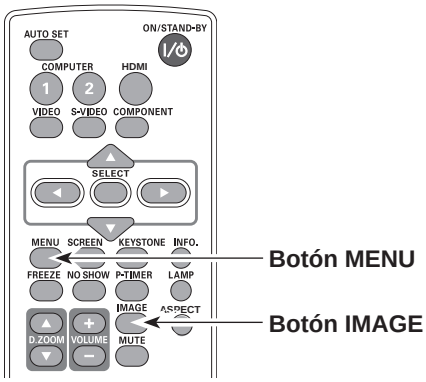
Apunte el control remoto hacia el proyector (hacia el receptor remoto infrarrojo) siempre que pulse los botones. El alcance máximo para el control remoto es de aproximadamente 5 m y 60° delante del proyector.



Código del control remoto

El proyector tiene dos códigos de control remoto asignados (**Código 1** - **Código 2**). El cambio de código de control remoto evita la interferencia desde otros controles remotos cuando varios proyectores o equipos de vídeo se encuentran cerca unos de otros y se manejan al mismo tiempo. Cambie el código del control remoto en el proyector antes de hacerlo en el control remoto. Consulte “Control remoto” en el menú Ajustes, en la página 54.

Pulse y mantenga pulsados los botones MENU e IMAGE durante más de cinco segundos para cambiar entre **Código 1** y **Código 2**. El código inicial está ajustado a **Código 1**.

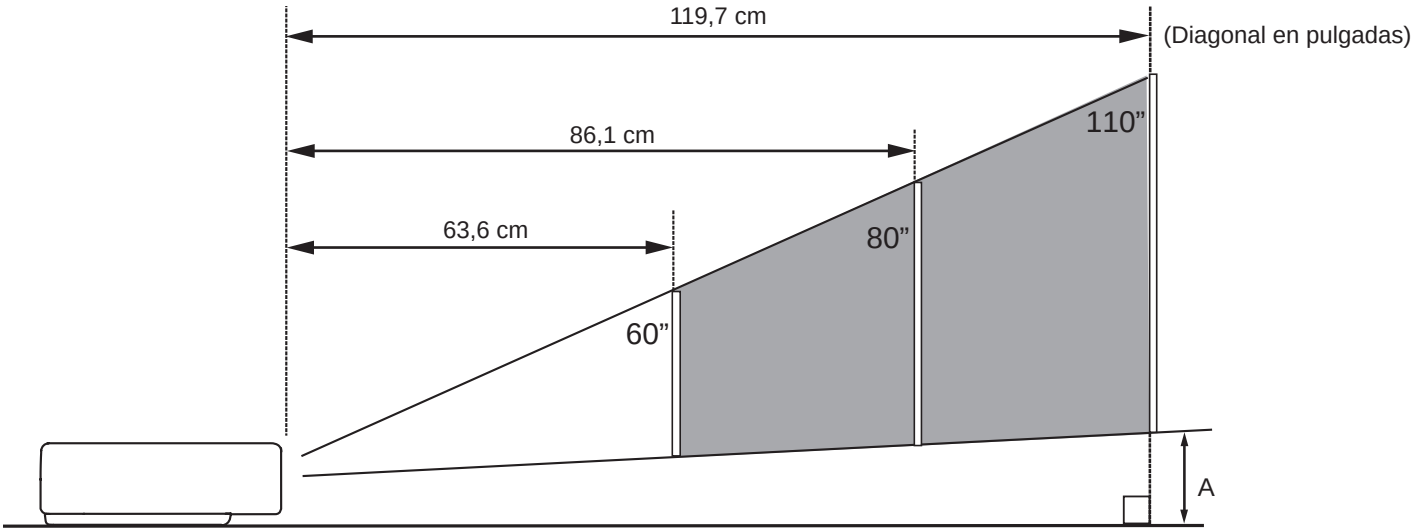


Colocación del proyector

Para ubicar el proyector, consulte las ilustraciones siguientes. El proyector se debe colocar perpendicularmente al plano de la pantalla. El proyector enfoca a una distancia entre 63,6 cm y 119,7 cm.

✓**Nota:**

- Este proyector no dispone de zoom óptico. Para ajustar el tamaño de la pantalla, cambie la distancia de proyección.
- El brillo de la sala tiene una gran influencia en la calidad de la imagen. Le recomendamos limitar la luz ambiental para obtener la mejor calidad de imagen posible.
- Todas las medidas son aproximadas y pueden variar respecto a los tamaños reales.



Tamaño de la pantalla (An x Al) mm Relación de pantalla 16 : 10	60”	80”	110”
	1292 x 808	1723 x 1077	2369 x 1481
Distancia a la pantalla de proyección	63,6 cm	86,1 cm	119,7 cm
A	20,0 cm	24,5 cm	31,3 cm

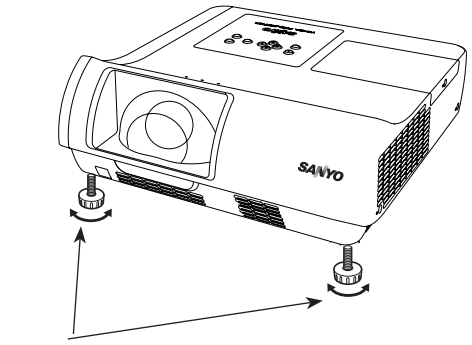
Patas ajustables

El ángulo de proyección se puede ajustar hasta 10,0 grados con las patas ajustables.

Gire las patas ajustables e incline el proyector hasta la altura adecuada. Para elevar el proyector, gire ambas patas en el sentido de las agujas del reloj.

Para bajar el proyector o para retraer las patas ajustables, gire ambas patas en el sentido contrario a las agujas del reloj.

Para corregir la distorsión trapezoidal, pulse el botón KEYSTONE del control remoto o del control superior, o seleccione Keystone en el menú (consulte las páginas 23 y 46).



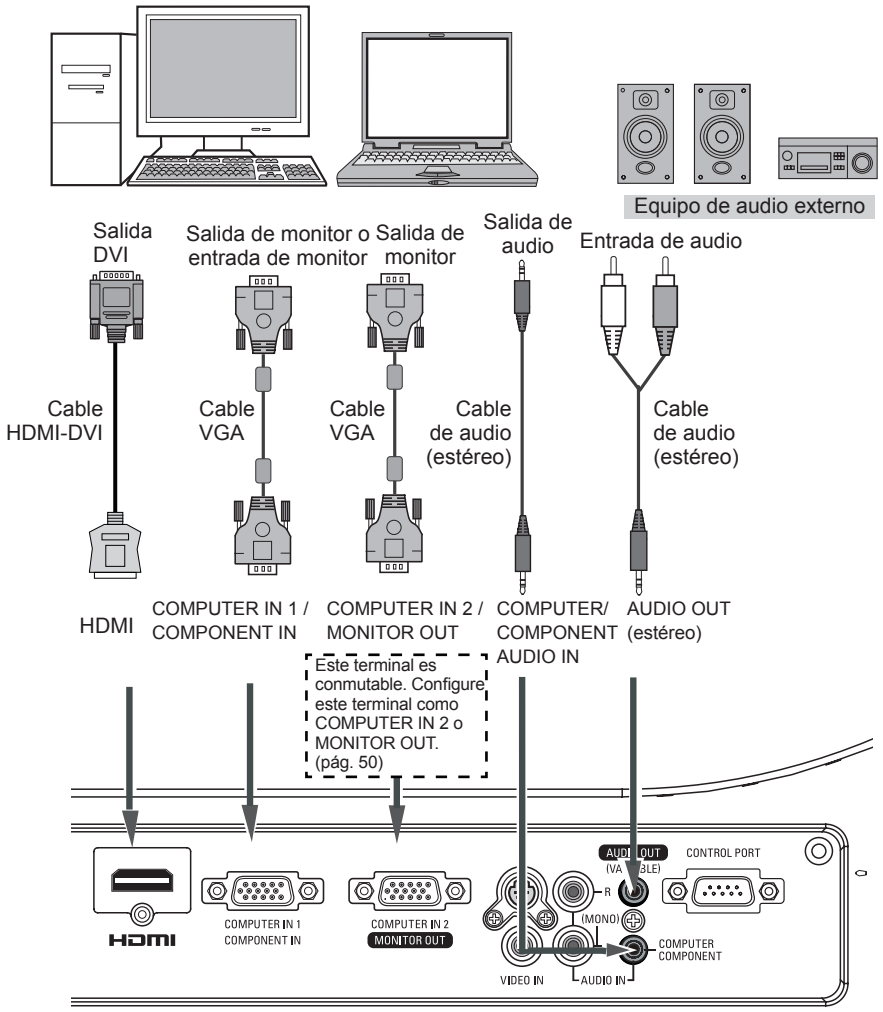
Patas ajustables

Conexión a un ordenador

Cables usados para la conexión

- Cables VGA (Mini D-sub de 15 pines) *
- Cables de audio
- Cable HDMI-DVI

(*Se suministra un cable; otros cables no se suministran con el proyector.)



✓**Nota:**

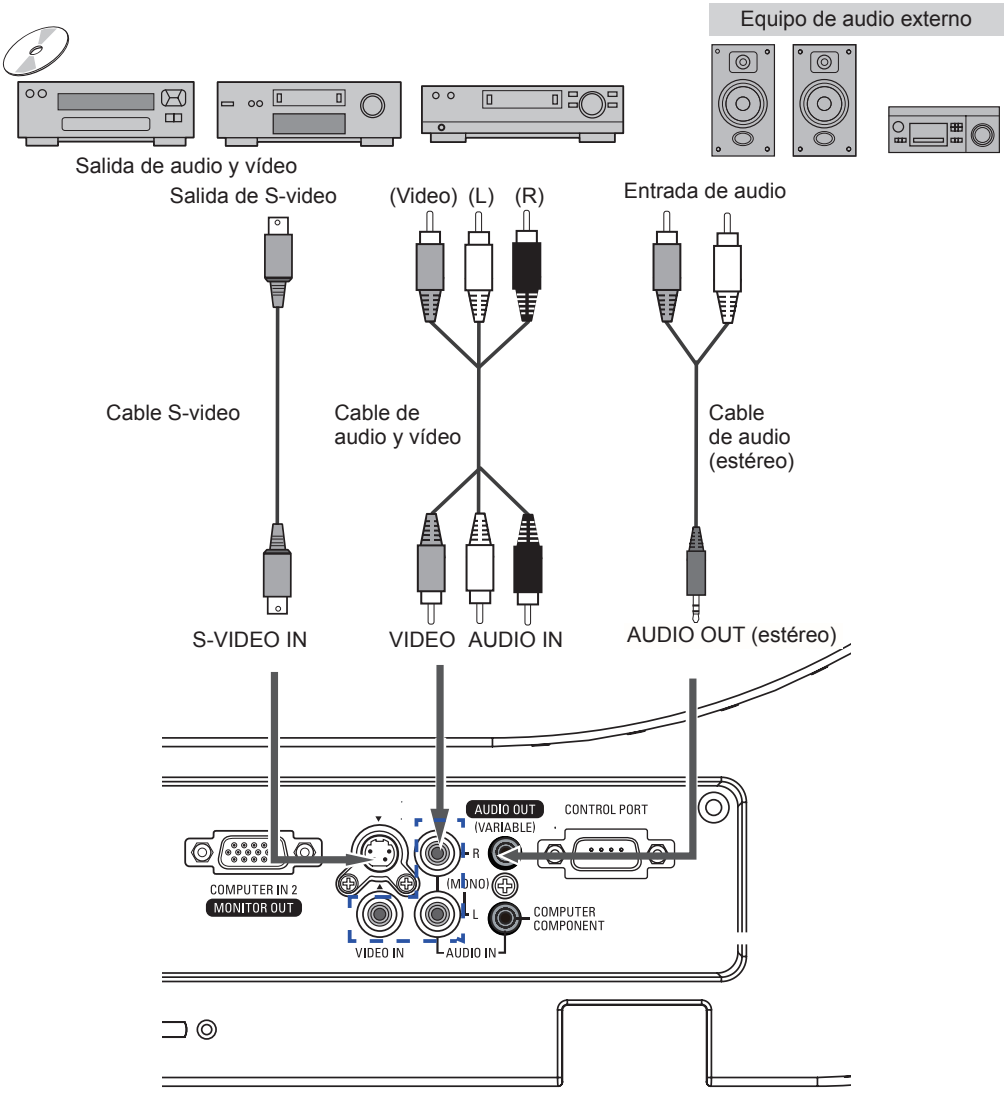
- Introduzca el sonido a través del terminal COMPUTER/ COMPONENT AUDIO IN cuando utilice el terminal COMPUTER IN 1/COMPONENT IN como entrada.
- Cuando utilice un cable de tipo largo le recomendamos utilizar COMPUTER IN 1/COMPONENT IN en lugar de COMPUTER IN 2/MONITOR OUT.
- Cuando se utiliza el terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT como salida, se pueden obtener señales RGB analógica y de componentes de salida a través del mismo.

Desconecte los cables de alimentación tanto del proyector como del equipo externo de la toma de corriente de CA antes de conectar los cables.

Conexión a equipos de vídeo

Cables usados para la conexión
- Cable de vídeo y audio (RCA x 3)
- Cable S-video
- Cable de audio

(Los cables no se suministran con el proyector.)

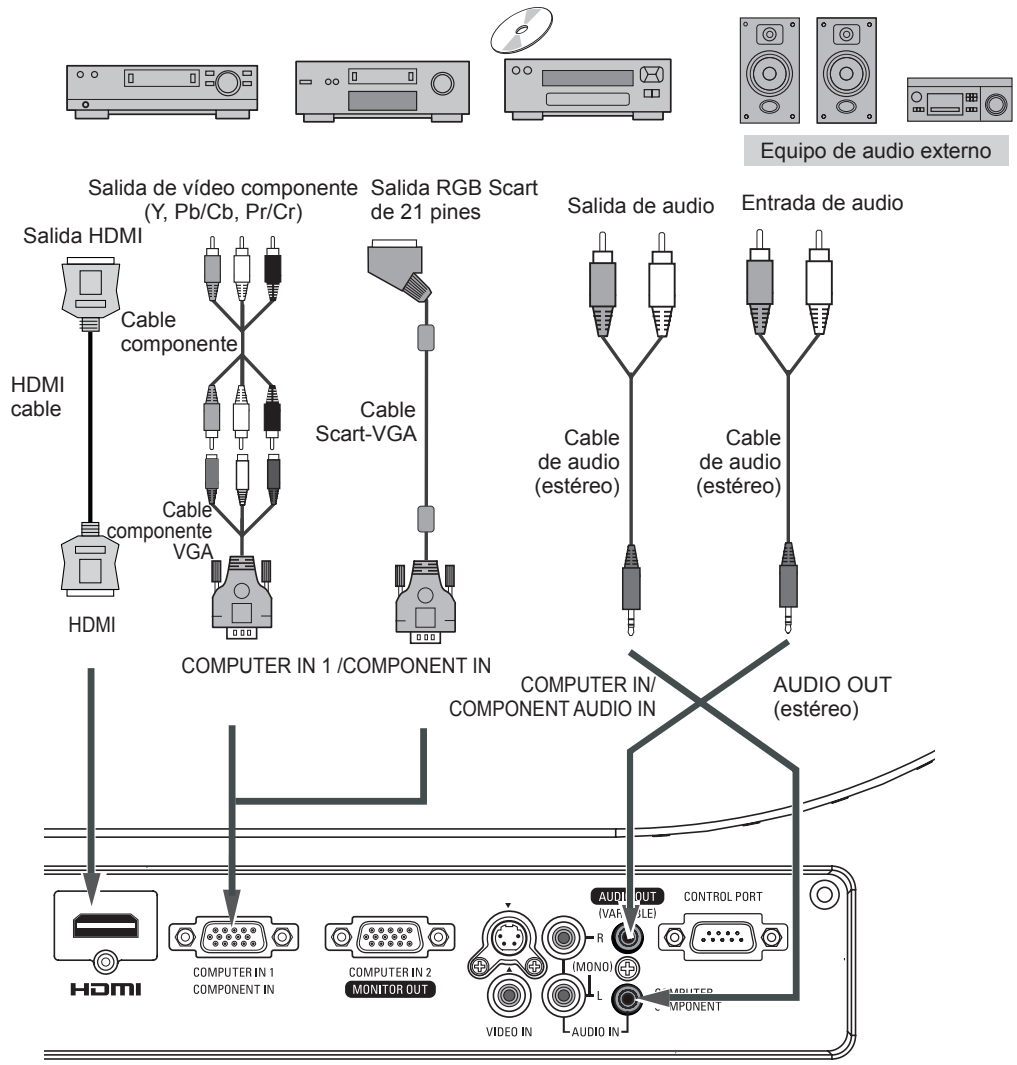


Desconecte los cables de alimentación tanto del proyector como del equipo externo de la toma de corriente de CA antes de conectar los cables.

Conexión a equipos de vídeo de componentes

Cables usados para la conexión
- Cables de audio
- Cable Scart-VGA
- Cable componente
- Cable componente VGA
- Cable HDMI

(Los cables no se suministran con este proyector.)

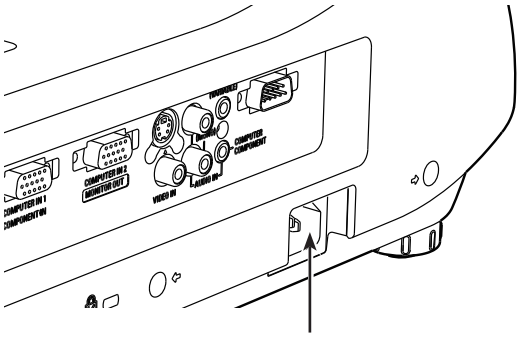


Desconecte los cables de alimentación tanto del proyector como del equipo externo de la toma de corriente de CA antes de conectar los cables.

✓**Nota:**
- Consulte la página 74 para pedir cables opcionales.

Conexión del cable de alimentación de CA

Este proyector usa tensiones de entrada nominales de 100 – 240 voltios de CA y selecciona automáticamente la tensión correcta de entrada. El proyector está diseñado para trabajar con sistemas de alimentación monofásicos con toma de tierra. Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no lo enchufe en ningún otro tipo de sistema de alimentación.
Si no está seguro del tipo de alimentación suministrada, consulte a su distribuidor autorizado o al servicio oficial.
Conecte el proyector con los equipos periféricos antes de encenderlo.



Conecte el cable de alimentación de CA (suministrado) al proyector.

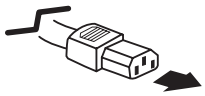
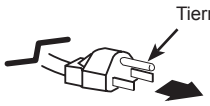
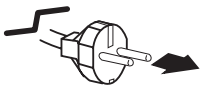
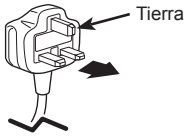
⚠ PRECAUCIÓN

La toma de corriente de CA debe estar cerca de este equipo y ser fácilmente accesible.

✓**Nota:**

Desenchufe el cable de alimentación de CA cuando el proyector no esté en uso. Cuando este proyector esté conectado a la toma de corriente con el cable de alimentación de CA, el aparato está en el modo de espera y consume algo de energía eléctrica.

NOTA SOBRE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN
El cable de alimentación de CA debe cumplir los requisitos del país donde use el proyector.
Confirme el tipo de enchufe de CA usando el cuadro que se muestra a continuación y use el cable de alimentación de CA adecuado.
Si el cable de alimentación de CA suministrado no corresponde con la toma de corriente de CA, consulte a su distribuidor de ventas.

Lado del proyector	Lado de la toma de CA		
	Para EE.UU. y Canadá	**Para Europa continental**	**Para el Reino Unido**
 Al conector del cable de alimentación de su proyector.	 A la toma de corriente de CA. **(120 voltios de CA)**	 A la toma de corriente de CA. **(200 - 240 voltios de CA)**	 A la toma de corriente de CA. **(200 - 240 voltios de CA)**

Encendido del proyector

1 Complete las conexiones periféricas (con el ordenador, VCR, etc.) antes de encender el proyector.

2 Conecte el cable de alimentación de CA del proyector a una toma de corriente de CA. El indicador POWER se ilumina en color rojo.

3 Pulse el botón ON/STAND-BY del control remoto o del control superior. El indicador POWER se ilumina en color verde y los ventiladores de refrigeración comienzan a funcionar. Se proyecta la pantalla de preparación y comienza la cuenta atrás.

4 Después de la cuenta atrás, aparece en la pantalla la última fuente de entrada seleccionada y el icono de estado de control de lámpara (consulte la página 54).

5 Si no hay ninguna señal de entrada al encender el proyector, o bien si la señal actual se pierde mientras se está utilizando el proyector, en la pantalla se mostrará la ventana de selección de Vídeo/PC.
En ese caso, mueva el puntero hasta la fuente de entrada que desee pulsando los botones de dirección ▲▼ y, a continuación, pulse el botón SELECT.
A continuación, siga la ventana de guía de señal de entrada para corregir la señal y la conexión.

Si el proyector está bloqueado con un código PIN, aparecerá el cuadro de diálogo de entrada de código PIN. Introduzca el código PIN tal como se indica en la página siguiente.

✓**Nota:**
- Cuando la función **Selección logo** está ajustada al valor **Off**, no se muestra el logotipo sobre la pantalla (pág. 47).
- Si se ha seleccionado **Contador apagado** u **Off** en la función **Visualización**, no se mostrará la cuenta atrás en la pantalla (pág. 46).
- Cuando la función **Buscar entrada** está ajustada con el valor **On 2**, la señal de entrada se buscará automáticamente (pág. 45).
- Cuando se selecciona el valor **Off** en la función **Visualización**, no se muestran la ventana de selección de Vídeo/PC ni la de guía de señal de entrada en la pantalla (pág. 46).

La pantalla de preparación desaparecerá transcurridos 15 segundos.

Fuente de entrada y Control de lámpara seleccionados

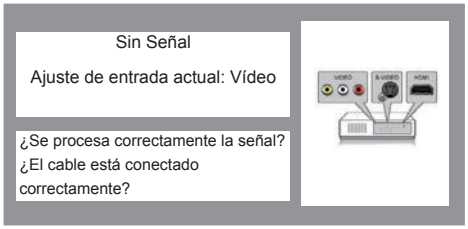
Estado de control de lámpara

(Consulte la página 54 acerca del estado de Control de la lámpara.)

✓**Nota:**
Los iconos de Aviso filtro y Sustitución de lámpara pueden aparecer en la pantalla según el estado de uso del proyector.

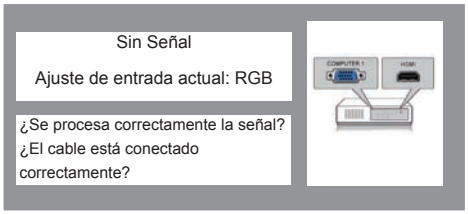
Ventana de selección Vídeo / PC

Ventana de guía de señal de entrada



Ventana de selección Vídeo / PC

Ventana de guía de señal de entrada



Introducir un código PIN

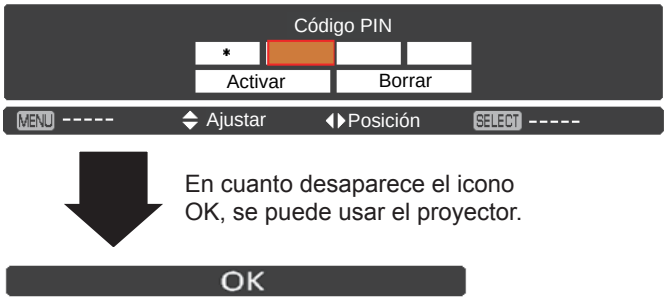
Utilice los botones de dirección ▲▼ para introducir un número. Pulse el botón de dirección ► para fijar el número y mover el puntero en forma de marco rojo a la casilla siguiente. El número cambia a ∗. Si ha introducido un número incorrecto, utilice el botón de dirección ◄ para mover el puntero al número que desee corregir y, a continuación, introduzca el número correcto.

Repita este paso hasta terminar de introducir un número de cuatro dígitos.

Después de introducir el número de cuatro dígitos, mueva el puntero a “Activar”. Pulse el botón SELECT para poder comenzar a manejar el proyector.

Si introdujo un código PIN incorrecto, el **Código PIN** y el número (∗∗∗∗) se volverán rojos por un momento. Introduzca de nuevo el código PIN correcto.

Cuadro de diálogo de entrada de código PIN



En cuanto desaparece el icono OK, se puede usar el proyector.

¿Qué es el código PIN?

El código PIN (Número de Identificación Personal) es un código de seguridad que permite a la persona que lo conoce usar el proyector. Asignar un código PIN impide el uso no autorizado del proyector.

Un código PIN consta de un número de cuatro dígitos. Consulte la función de Bloqueo de código PIN del menú Ajuste en las páginas 55-56 para bloquear el funcionamiento del proyector con su código PIN.

PRECAUCIÓN SOBRE EL USO DEL CÓDIGO PIN
Si olvida su código PIN, el proyector no se podrá encender. Tenga especial cuidado al ajustar un nuevo código PIN. Anote el número en la columna de la página 76 de este manual y manténgalo a mano. Si pierde o se olvida del código PIN, consulte con su distribuidor o servicio de asistencia técnica.

✓**Nota:**

- Si no se introduce el número del código PIN en un plazo de 3 minutos después de que aparezca el cuadro de diálogo de código PIN, el proyector se desconectará automáticamente.
- Se fija “1234” como el código PIN inicial en la fábrica.

Apagado del proyector

1 Pulse el botón ON/STAND-BY del control remoto o del control superior. En la pantalla aparecerá el mensaje **¿Apagar?**.

2 Pulse el botón ON/STAND-BY de nuevo para apagar el proyector. El indicador POWER comienza a destellar en color rojo y los ventiladores de refrigeración se mantienen en marcha. (Es posible seleccionar el nivel de ruido y velocidad de los ventiladores. Consulte “Ventilador” en la página 57.) En este momento se puede desconectar el cable de alimentación de CA incluso aunque los ventiladores todavía estén funcionando.

3 Cuando el proyector se ha enfriado lo suficiente, el indicador POWER deja de destellar y se puede encender el proyector.

¿Apagar? desaparece transcurridos 4 segundos.

PARA MANTENER LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA, UNA VEZ QUE ENCIENDA EL PROYECTOR, ESPERE AL MENOS 5 MINUTOS ANTES DE APAGARLO.

NO HAGA FUNCIONAR EL PROYECTOR CONTINUAMENTE SIN DESCANSO. EL USO CONTINUADO PUEDE PROVOCAR UNA REDUCCIÓN DE LA VIDA DE LA LÁMPARA. APAGUE EL PROYECTOR Y DÉJELO REPOSAR DURANTE UNA HORA CADA 24 HORAS.

✓**Nota:**

- Cuando la función **Conexión Directa** está ajustada a **On**, el proyector se encenderá automáticamente al conectar el cable de alimentación de CA a una toma de corriente de CA (pág. 52).
- La velocidad de funcionamiento de los ventiladores de refrigeración cambia de acuerdo con la temperatura interior del proyector.
- No ponga el proyector en ninguna caja antes de que se haya enfriado lo suficiente.
- Si el indicador WARNING parpadea o se ilumina en rojo, consulte “Indicador WARNING” en la página 60.
- Mientras el indicador POWER destella, la lámpara se está enfriando y no se puede encender el proyector. Espere hasta que el indicador POWER pare de destellar para encender el proyector de nuevo.
- La rotación del ventilador terminará directamente si el cable de alimentación de CA se desconecta inmediatamente después de apagar el proyector.
- El proyector se puede encender después de que el indicador POWER se vuelva rojo. El tiempo de espera para reiniciar se reducirá cuando el proceso de apagado normal para el enfriamiento del ventilador se complete, comparado con el tiempo en el que el cable de alimentación de CA se desconecta inmediatamente después del apagado.

Función Apagado rápido

Se puede desconectar el cable de alimentación o apagar el interruptor incluso durante la proyección sin necesidad de pulsar el botón ON/STAND-BY.

✓**Nota:**

- Cuando se utiliza la función de Apagado rápido, no se puede volver a encender el proyector inmediatamente después de desconectarlo. Si la alimentación externa se corta súbitamente, el ventilador se detiene de inmediato. La lámpara permanece a alta temperatura y necesita enfriarse.

Cómo usar el menú en pantalla

El proyector se puede ajustar o configurar mediante el menú en pantalla. El menú tiene una estructura jerárquica, con un menú principal que se divide en submenús, los cuales se dividen asimismo en otros submenús. Para cada procedimiento de ajuste y configuración consulte la sección correspondiente de este manual.

1 Pulse el botón MENU del control remoto o del control superior para mostrar el menú en pantalla.

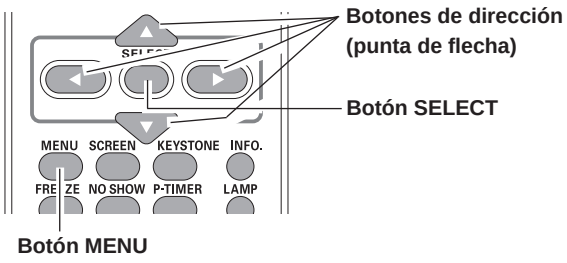
2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para destacar y seleccionar un elemento del menú principal. Pulse el botón de dirección ► o SELECT para acceder a los elementos del submenú. (El elemento seleccionado se destaca en color naranja.)

3 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento de submenú deseado y pulse el botón SELECT para ajustar o acceder al elemento seleccionado.

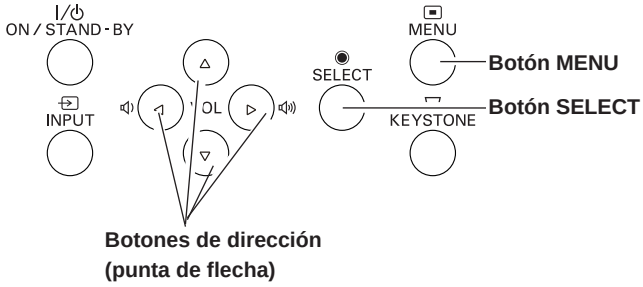
4 Utilice los botones de dirección ▲▼◄► para ajustar la configuración o cambiar entre opciones y pulse el botón SELECT para activarla y volver al submenú.

5 Pulse el botón de dirección ◄ para volver al menú principal. Pulse el botón MENU para salir del menú en pantalla.

Control remoto



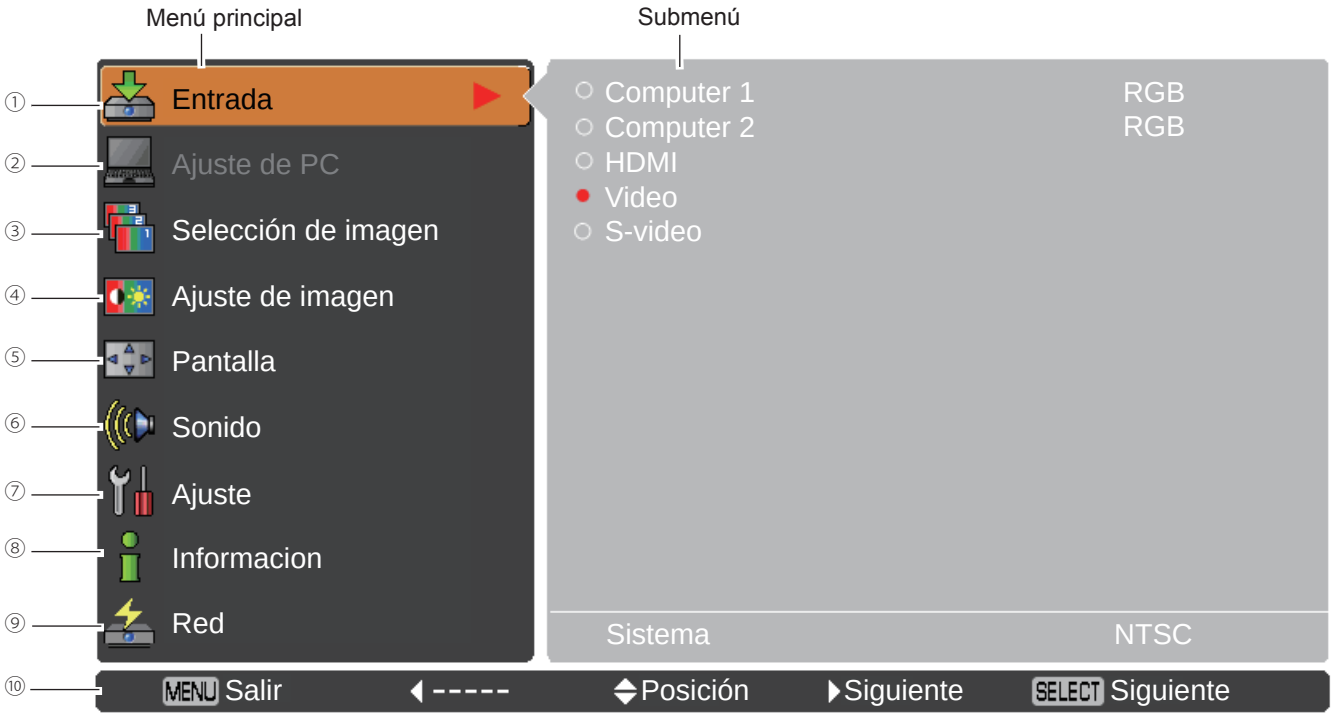
Control superior



Menú en pantalla

Menú principal

Para ver las funciones detalladas de cada menú, consulte “Árbol de menús” en las páginas 68-69.



① **Entrada**
Se utiliza para seleccionar una fuente de entrada entre **Computer 1**, **Computer 2**, **HDMI**, **Video** o **S-video** (págs. 27-28, 37-38).

② **Ajuste de PC**
Selecciona **Ajuste automático de PC**, **Sincro. fino**, **Total puntos**, **Posición H.**, **Posición V.**, **Modo actual**, **Clamp**, **Área de imagen H** y **Área de imagen V** para ajustar los parámetros al formato de la señal de entrada procedente del PC (págs. 30-32).

③ **Selección de imagen**
Para una fuente de ordenador, utilizada para seleccionar un modo de imagen entre **Dinámico**, **Standard**, **Real**, **Pizarra (Verde)**, **Pizarra No Blanca** e **Imagen 1-4** (pág. 33).
Para una fuente de video o HDMI, utilizada para seleccionar un modo de imagen entre **Dinámico**, **Standard**, **Cine**, **Pizarra (Verde)**, **Pizarra No Blanca** e **Imagen 1-4** (pág. 40).

④ **Ajuste de imagen**
Para una fuente de ordenador, utilizada para ajustar la imagen del ordenador [**Contraste**, **Brillo**, **Temp. de color**, **Balance de blanco (Rojo/Verde/Azul)**, **Nitidez** y **Ajuste gamma**] (págs. 34-35).
Para una fuente de vídeo o HDMI, utilizada para ajustar la imagen [**Contraste**, **Brillo**, **Color**, **Tinte**, **Temp. de color**, **Balance de blanco (Rojo/Verde/Azul)**, **Nitidez**, **Ajuste gamma**, **Reducción de ruido** y **Progresivo**] (págs. 41-42).

⑤ **Pantalla**
Para una fuente de ordenador, utilizada para ajustar el tamaño de la imagen [**Normal**, **Real**, **Completo**, **Usuario** y **Zoom digital +/-**] (págs. 35-36).
Para una fuente de vídeo o HDMI, utilizada para ajustar el tamaño de la imagen [**Normal**, **Completo**, **Zoom**, **Panorámico**, **Panorámico natural** y **Usuario**] (pág. 43).

⑥ **Sonido**
Se utiliza para ajustar o silenciar el volumen (pág. 24).

⑦ **Ajuste**
Se utiliza para ajustar las configuraciones de uso del proyector (págs. 44-58).

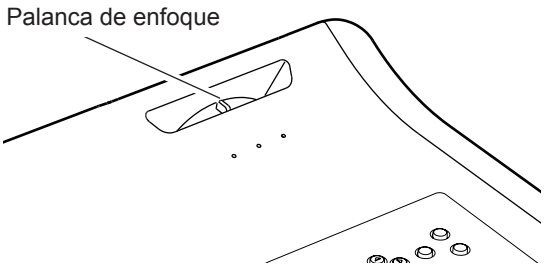
⑧ **Información**
Muestra la información de la fuente de entrada: **Entrada**, **Frec. sinc.-H**, **Frec. sinc.-V**, **Pantalla**, **Idioma**, **Estado de Lámpara**, **Contador**, **Modo bajo consumo**, **Protección**, **Bloqueo de código PIN** y **Control remoto**. (pág. 59)

⑨ **Red**
Consulte el manual del usuario “Configuración y uso de la red”.

⑩ **Guía**
Muestra el funcionamiento de las teclas.

Ajuste de enfoque

Ajuste el foco de la lente con el nivelador de enfoque.

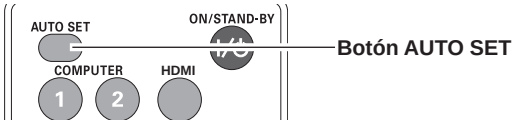


Función Auto arranque

La función **Auto arranque** sirve para ejecutar automáticamente la configuración de **Auto arranque** (incluye las funciones **Buscar entrada** y **Ajuste automático de PC**) del menú Ajuste con tan sólo pulsar el botón AUTO SET del control remoto. Consulte la página 45 sobre los ajustes de la función Auto arranque.

✓**Nota:**
Los valores de **Sincro. fino**, **Total puntos**, **Posición H.** y **Posición V.** de algunos ordenadores no se pueden ajustar totalmente mediante la función Ajuste automático de PC. Cuando la imagen no se proyecta correctamente, es necesario ajustarla manualmente (págs. 31-32).

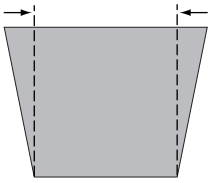
Control remoto



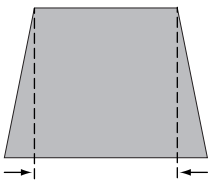
Corrección de la distorsión trapezoidal

Pulse el botón KEYSTONE del control remoto o del control superior. Se muestra el cuadro de diálogo Keystone. Utilice los botones de dirección ▲▼ para corregir la distorsión trapezoidal. El ajuste de corrección trapezoidal se puede almacenar (véase la página 46).

Reduzca el ancho superior con el botón de dirección ▲.

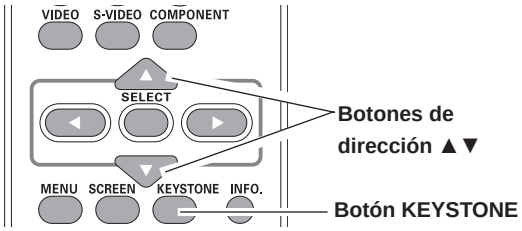


Reduzca el ancho inferior con el botón de dirección ▼.

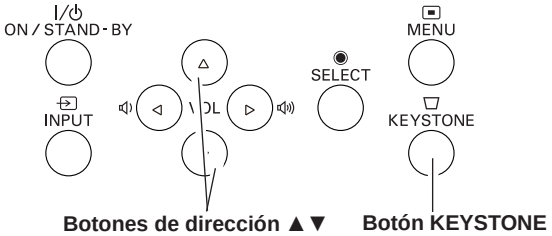


- Las flechas blancas indican que no hay corrección.
- Una flecha roja indica la dirección de corrección.
- Las flechas desaparecen en el punto de máxima corrección.
- Si se pulsa el botón KEYSTONE del control remoto una vez más mientras se muestra el cuadro de diálogo de distorsión trapezoidal, se anulará el ajuste de dicha distorsión.
- Los límites del rango ajustable dependen de la señal de entrada.

Control remoto



Control superior



Ajuste de sonido

Funcionamiento directo

Volumen
Pulse los botones VOLUME+/– del control remoto o del control superior para ajustar el volumen. El cuadro de diálogo del volumen aparece en la pantalla durante unos segundos.

Silencio
Pulse el botón MUTE del control remoto para seleccionar On y silenciar temporalmente la salida de audio del conector AUDIO OUT. Para volver a activar el sonido, pulse de nuevo el botón MUTE para seleccionar **Off** o pulse los botones VOLUME +/-.
La función del botón MUTE también silencia el terminal AUDIO OUT.

Funcionamiento del menú

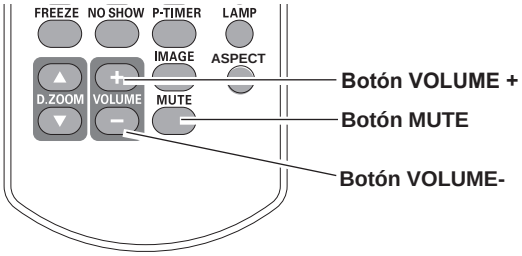
1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Sonido**. Pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT para acceder a los elementos del submenú.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento de submenú que desee y pulse el botón SELECT para acceder al elemento seleccionado.

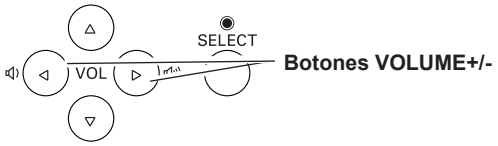
Volumen
Pulse el botón de dirección ► para subir el volumen; pulse el botón de dirección ◄ para bajar el volumen.

Silencio
Pulse el botón SELECT para cambiar la función **Silencio On/Off**. Cuando se apaga el sonido se muestra **On**. Pulse los botones VOLUME +/- de nuevo para volver a activar el sonido.

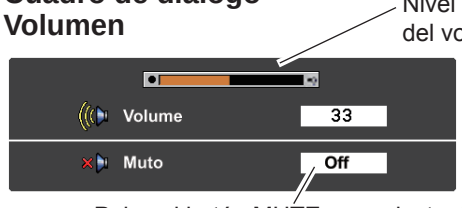
Control remoto



Control superior



Cuadro de diálogo Volumen



Pulse el botón MUTE para ajustar la función **Silencio** en **On** u **Off**. El cuadro de diálogo desaparece después de 4 segundos.

Menú Sonido

Funcionamiento del control remoto

Para algunas operaciones usadas con frecuencia, se recomienda usar el control remoto. Con sólo pulsar uno de los botones se puede realizar la operación deseada sin usar el menú en pantalla.

Botones COMPUTER 1/2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO y COMPONENT

Pulse los botones COMPUTER 1/2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO y COMPONENT del control remoto para seleccionar la fuente de entrada. Consulte las páginas 27-28, 37-38 para obtener más detalles.

Botón FREEZE

Pulse el botón FREEZE en el control remoto para que la imagen quede congelada en la pantalla.Para cancelar la función CONGELAR, pulse el botón FREEZE otra vez o pulse cualquier otro botón.
La Fig.1 aparecerá en el menú en pantalla mientras la función Congelar esté activa.

Fig. 1

✓**Nota:**
Cuando se utiliza el botón MUTE para anular la función Congelar, no se puede utilizar la función **Silencio** a la vez.

Botón INFO.

Muestra la información de la fuente de entrada: **Entrada**, **Frec. sinc.-H**, **Frec. sinc.-V**, **Pantalla**, **Idioma**, **Estado de Lám**para, **Contador**, **Modo bajo consumo**, **Protección**, **Bloqueo de código PIN** y **Control remoto**. (p.59)

Botones D.ZOOM

Pulse los botones D.ZOOM del control remoto para acceder al modo de Zoom D. +/-. Consulte la página 36 para obtener más detalles.

Botón LAMP

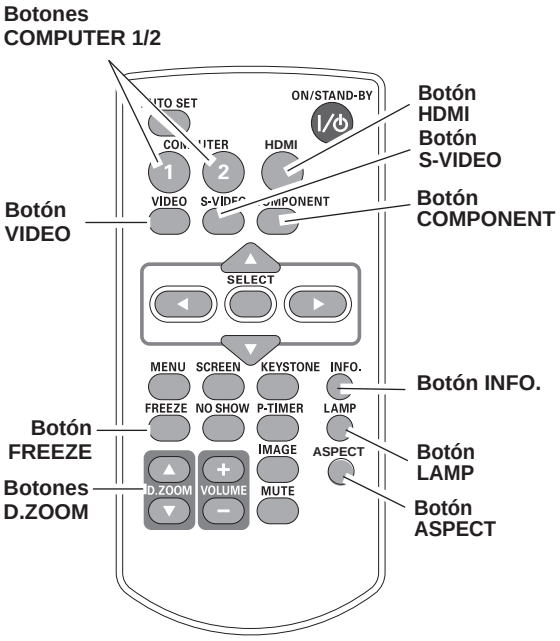
Pulse el botón LAMP en el control remoto para seleccionar el modo de lámpara para cambiar el brillo en la pantalla.

- **Normal**..... Brillo normal.
- **Eco** ..... Baja el brillo, reduce el consumo eléctrico de la lámpara y aumenta la vida útil de la lámpara

Botón ASPECT

Selecciona una razón de aspecto de la pantalla entre **4:3**, **16:9** y **16:10** (pág. 50).

Control remoto



✓**Nota:**
Consulte la página siguiente para obtener la descripción de otros botones.

✓**Nota:**
Cuando están seleccionados **4:3** o **16:9**, algunos modos de Pantalla están limitados. Consulte las páginas 35 y 43 para obtener más detalles.

Botón NO SHOW

Pulse el botón NO SHOW en el control remoto para cambiar la imagen por una de color negro. Para volver al estado normal, pulse el botón NO SHOW otra vez o cualquier otro botón. Cuando se captura la imagen proyectada y se establece en la opción **Usuario** en la selección Logo (pág. 47), cada vez que se pulsa el botón NO SHOW la pantalla cambia del modo siguiente:

negra → la imagen capturada → normal → • • • • •

✓**Nota:**
Cuando se utiliza el botón MUTE para anular la función Apagar imagen, no se puede utilizar la función Silencio a la vez.

Apagar imagen desaparece transcurridos 4 segundos.

Botón P-TIMER

Pulse el botón P-TIMER del control remoto para utilizar la función Contar/Cuenta atrás. Consulte la página 52 para obtener más detalles sobre la configuración de la función Presentación temporizada.
Para detener la cuenta de tiempo, pulse el botón P-TIMER. Para cancelar la función Presentación temporizada, mantenga pulsado el botón P-TIMER durante unos segundos.

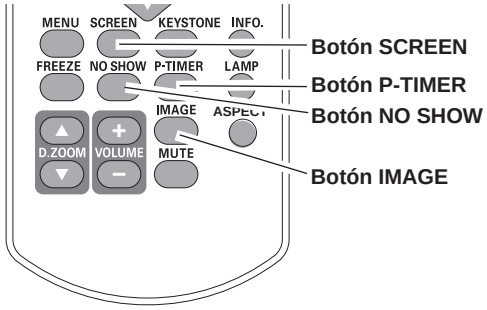
Botón IMAGE

Pulse el botón IMAGE en el control remoto para seleccionar el modo de imagen deseado de la pantalla. Consulte las páginas 33 y 40 para obtener más detalles.

Botón SCREEN

Seleccione el tamaño de la pantalla (Consulte las páginas 35-36 y 43 para obtener más detalles).

Control remoto



✓**Nota:**
Consulte la página previa para obtener la descripción de otros botones.

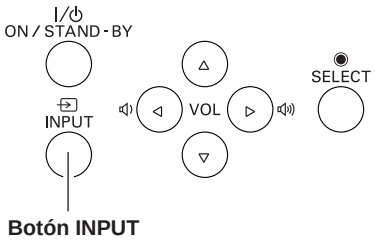
Selección de la fuente de entrada (Computer 1: RGB)

Funcionamiento directo

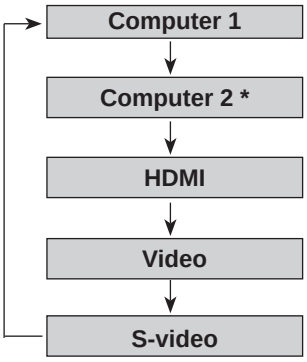
Seleccione **Computer 1(RGB)** pulsando el botón COMPUTER 1 del control remoto o bien el botón INPUT del control superior.

Antes de usar el botón INPUT, se debe seleccionar la fuente de entrada correcta por medio del menú como se describe a continuación.

Control superior

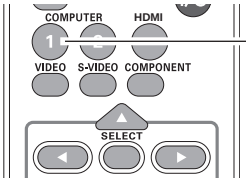


Botón INPUT

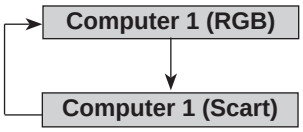


***** COMPUTER 2 no se puede seleccionar cuando se utiliza el terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT como salida MONITOR OUT.

Control remoto



Botón COMPUTER 1



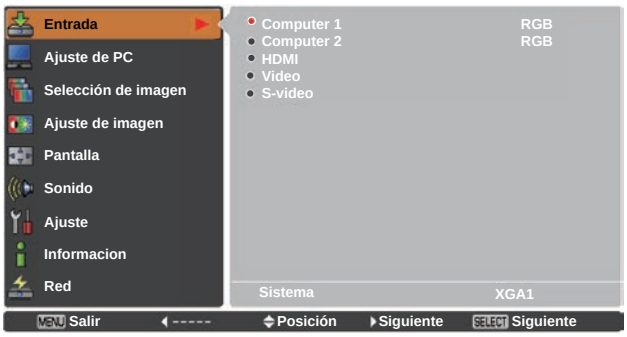
Funcionamiento del menú

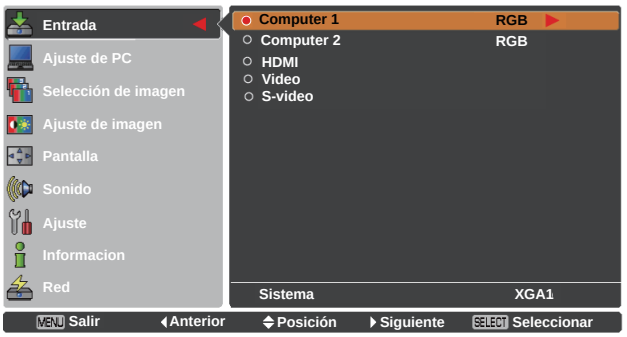
1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Entrada** y, a continuación, pulse del botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Computer 1**.

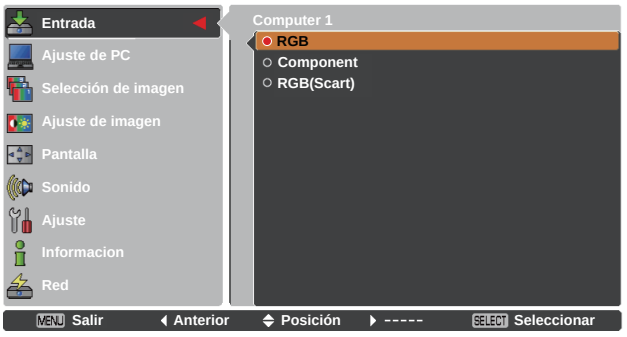
3 Una vez esté seleccionado **Computer 1**, pulse el botón de dirección ► para acceder a los elementos de submenú. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar la fuente de entrada RGB y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Menú de Entrada





Computer 1



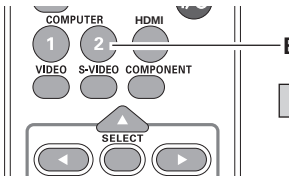
✓**Nota:**
Cuando la función Buscar entrada está ajustada a **On 1** u **On 2** en la función Auto arranque, la señal de entrada se buscará automáticamente (pág. 45).

Selección de la fuente de entrada (Computer 2: RGB)

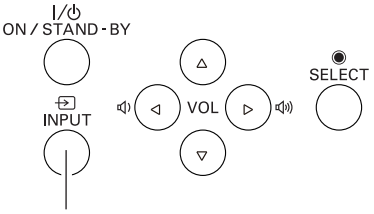
Funcionamiento directo

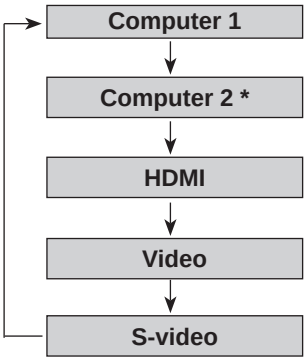
Seleccione **Computer 2(RGB)** pulsando el botón COMPUTER 2 del control remoto o bien el botón INPUT del control superior.

Control remoto



Control superior





***** COMPUTER 2 no se puede seleccionar cuando se utiliza el terminal COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT como salida MONITOR OUT.

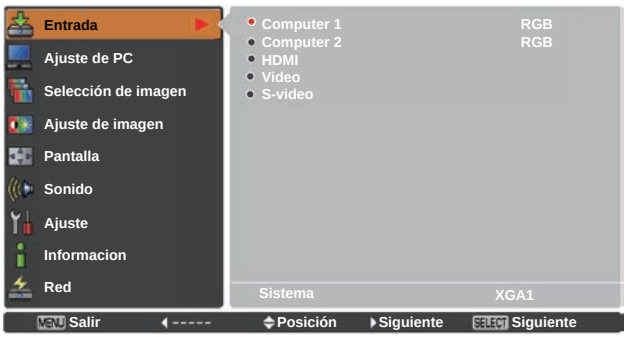
Funcionamiento del menú

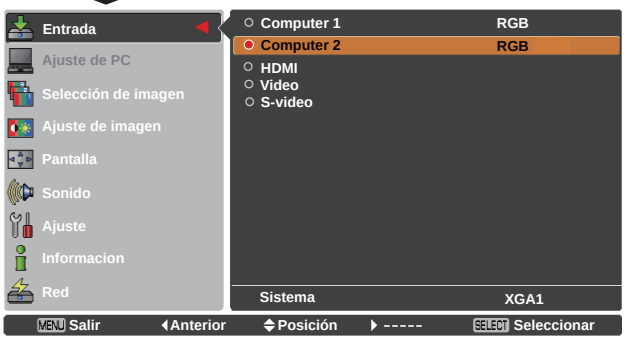
1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Pulse los botones de dirección ▲▼, mueva el puntero hasta la opción **Entrada** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Computer 2** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

3 Al seleccionar **Computer 2**, directamente se seleccionará la fuente de entrada RGB analógica.

Menú de Entrada





✓**Nota:**
Cuando la función Buscar entrada está ajustada a **On 1** u **On 2** en la función Auto arranque, la señal de entrada se buscará automáticamente (pág. 45).

Selección del sistema de ordenador

El proyector se sintoniza automáticamente con varios tipos de ordenadores mediante su sistema de exploración múltiple y Ajuste automático de PC. Si se selecciona un ordenador como fuente de señal, este proyector detecta automáticamente el formato de la señal y se sintoniza para presentar una imagen apropiada sin ningún ajuste adicional. (Los formatos de señal provistos con este proyector se muestran en las páginas 71-72.)

Aparecerá uno de los siguientes mensajes cuando:

Auto — Cuando el proyector no puede reconocer la señal conectada como correspondiente a ninguno de los sistemas de PC proporcionados, en el cuadro de menú Sistema aparece **Auto** y la función Ajuste automático de PC actúan para mostrar las imágenes correctamente. Si la imagen no se muestra de forma correcta, es necesario realizar un ajuste manual (págs. 31-32).

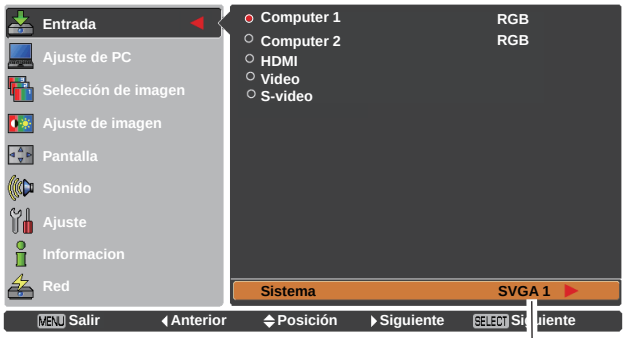
----- — No hay ninguna señal de entrada desde el ordenador. Compruebe la conexión entre su ordenador y el proyector. (Consulte “Resolución de problemas” en la página 66.)

Modo 1 — El sistema predeterminado está ajustado manualmente en el menú Ajuste de PC. Los datos ajustados se pueden guardar en **Modo 1-10** (págs. 31-32).

SVGA 1 — Se ha seleccionado alguno de los sistemas de PC provistos en este proyector. El proyector elige un sistema adecuado provisto en el proyector y lo muestra.

*__Modo 1__ y __SVGA 1__ son ejemplos.

Menú Sistema de PC



Se muestra el sistema seleccionado en el menú del Sistema de PC.

Selección manual del sistema de ordenador

El sistema de PC también se puede seleccionar manualmente.

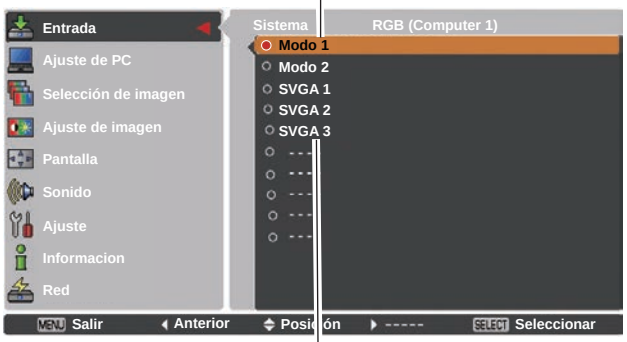
1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Entrada** y, a continuación, pulse del botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Sistema** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

3 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el sistema deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Menú Sistema de PC

Modo personalizado (1–10) fijado en el menú Ajuste de PC (págs. 31-32).



Se pueden seleccionar los sistemas que aparecen en este cuadro de diálogo.

Ajuste automático de PC

La función Ajuste automático de PC se utiliza para ajustar automáticamente **Sincro. fino**, **Total puntos**, **Posición H.** y **Posición V.** para adecuarse a su ordenador.

Funcionamiento del menú

Ajuste automático de PC

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste de PC** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

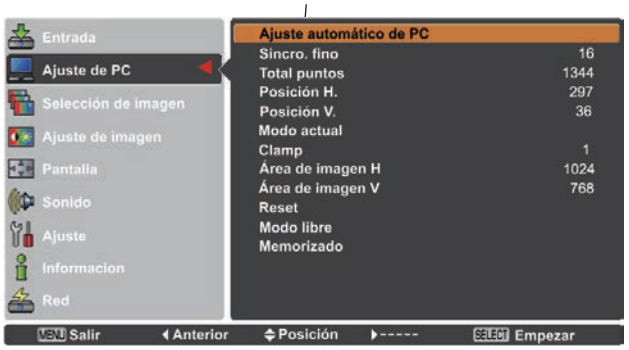
2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste automático de PC** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Memorizar los parámetros de ajuste
Los parámetros ajustados de Ajuste automático de PC se pueden memorizar en el proyector. Una vez que los parámetros están memorizados, el ajuste se puede hacer simplemente seleccionando el **Modo (1-10)** en el Menú del sistema de PC (pág. 29). Consulte también “Memorizar” en la página 32.

✓**Nota:**
- Los valores de **Sincro. fino**, **Total puntos**, **Posición H.** y **Posición V.** de algunos ordenadores no se pueden ajustar totalmente mediante la función Ajuste automático de PC. Cuando la imagen no se proyecta correctamente, es necesario ajustarla manualmente (págs. 31-32).
- No es posible utilizar el Ajuste automático de PC mientras están seleccionados en el menú de Sistema de PC los modos **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** (pág. 29) , o cuando la señal procede del terminal HDMI.

Menú Ajuste de PC

Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste automático de PC** y pulse el botón SELECT.
Espere... aparece mientras el ajuste automático de PC está en proceso.



Ajuste manual de PC

Algunos ordenadores emplean formatos de señal especiales que quizás no sean sintonizados por el sistema de escaneo múltiple de este proyector. Este proyector cuenta con un ajuste manual de PC que permite ajustar de manera precisa varios parámetros para que coincidan con esos formatos de señal. El proyector cuenta con 10 áreas de memoria independientes para almacenar esos parámetros ajustados manualmente. Esto le permite recuperar el ajuste de un ordenador específico.

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste de PC** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT para mostrar el cuadro de diálogo de ajustes. Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el valor de ajuste.

Sincro. fino

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el valor, eliminando el parpadeo de la imagen mostrada (de 0 a 31).

Total puntos

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el número de puntos totales en un período horizontal para que coincida con los de la imagen de su PC.

Posición H.

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar la posición horizontal de la imagen.

Posición V.

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar la posición vertical de la imagen.

Modo actual

Pulse el botón SELECT para mostrar los datos de **Frec. sinc-H** y **Frec. sinc-V** del ordenador conectado.

Clamp

Utilice los botones de dirección ◄► para fijar el nivel de clamp. Si la imagen presenta barras oscuras, pruebe este ajuste.

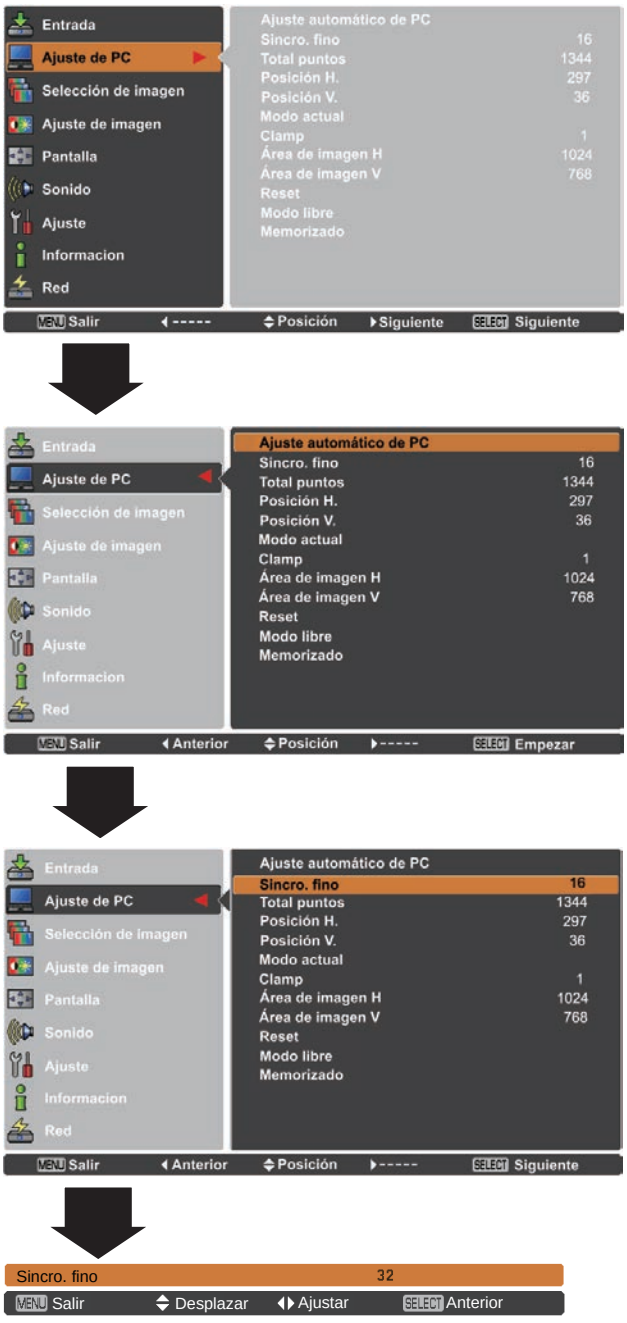
Área de imagen H

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el área horizontal que muestra el proyector.

Área de imagen V

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el área vertical que muestra este proyector.

Menú Ajuste de PC



Reset

Para restablecer los datos ajustados, seleccione **Reset** y pulse el botón SELECT. Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**. Todos los ajustes volverán a sus valores anteriores.

Modo libre

Para borrar los datos almacenados, seleccione **Modo libre** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT. Resalte con el puntero el Modo que desee borrar y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Memorizado

Para almacenar los datos ajustados, seleccione **Memorizado** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT. Resalte con el puntero cualquiera de los Modos 1 a 10 que desee guardar y, a continuación, pulse el botón SELECT.

✓**Nota:**

- **Área de imagen (H/V)** no se puede seleccionar **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** está seleccionado en el Menú del sistema de PC (pág. 29).
- En cuanto la señal de entrada del ordenador llegue al proyector, el **Ajuste de PC** pasará a estar disponible.

Menú Modo libre

Los valores de **Total puntos**, **Posición H.**, **Posición V.**, **Área de imagen H** y **Área de imagen V**.

Menú Memorizado

Pulse el botón MENU para cerrar el cuadro de diálogo.

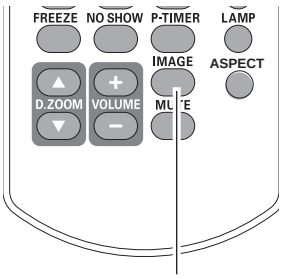
Pulse el botón SELECT para almacenar los datos ajustados.

Selección de modo de imagen

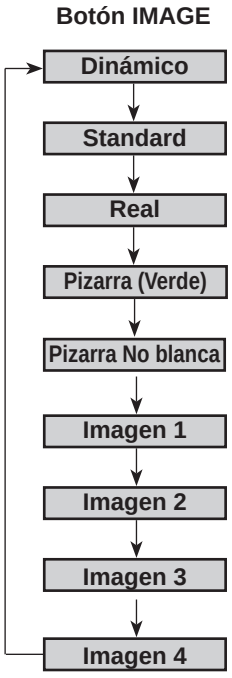
Funcionamiento directo

Seleccione el modo de imagen deseado entre **Dinámico**, **Standard**, **Real**, **Pizarra (Verde)**, **Pizarra No blanca**, **Imagen 1**, **Imagen 2**, **Imagen 3** e **Imagen 4** pulsando el botón IMAGE del control remoto.

Control remoto



Botón IMAGE



Funcionamiento del menú

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Selección de imagen** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento seleccionado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Dinámico

Adecuado para ver las imágenes en una habitación muy iluminada.

Standard

Modo de imagen normal preajustado en este proyector.

Real

Modo de imagen con mediotonos mejorados para gráficos.

Pizarra (Verde)

Adecuado para la imagen proyectada en una pizarra. Este modo ayuda a mejorar la imagen proyectada en una pizarra. Esto es muy útil en una pizarra de color verde; no es muy efectivo en una pizarra de color negro.

Pizarra No blanca

Pulse el botón de dirección ► en **Pizarra No blanca**. A continuación, utilice los botones de dirección ▲▼ para cambiar entre los distintos elementos (**Rojo**, **Azul**, **Amarillo**, **Verde**) y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Al proyectar simplemente sobre una pared pintada, puede conseguir una imagen de color muy parecido al de la imagen proyectada sobre una pantalla blanca seleccionando un color que se parezca al de la pared entre cuatro colores predefinidos.

Imagen 1-4

Para visualizar con el modo de imagen predefinido en el Menú de ajuste de imagen (consulte las páginas 34-35).

Menú de Selección de imagen

Ajuste de imagen

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste de imagen** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT para mostrar el cuadro de diálogo de ajustes. Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el valor de ajuste.

Contraste
Pulse el botón de dirección ◄ para reducir el contraste y el botón de dirección ► para aumentarlo (de 0 a 63).

Brillo
Pulse el botón de dirección ◄ para reducir el brillo y el botón de dirección ► para aumentarlo (de 0 a 63).

Temp. de color
Utilice los botones de dirección ◄► para seleccionar el nivel de temperatura de color deseado (**XLow**, **Baja**, **Med.** o **Alta**).

Balance de blancos (Rojo)
Pulse el botón de dirección ◄ para aclarar el tono rojo y el botón de dirección ► para oscurecerlo (de 0 a 63).

Balance de blancos (Verde)
Pulse el botón de dirección ◄ para aclarar el tono verde y el botón de dirección ► para oscurecerlo (de 0 a 63).

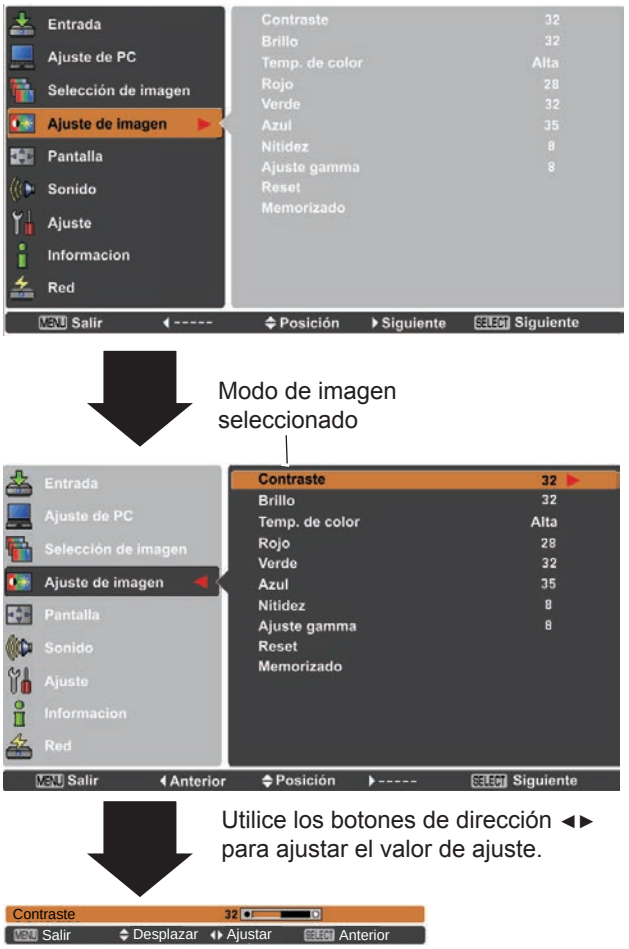
Balance de blancos (Azul)
Pulse el botón de dirección ◄ para aclarar el tono azul y el botón de dirección ► para oscurecerlo (de 0 a 63).

Nitidez
Pulse el botón de dirección ◄ para reducir la nitidez de la imagen y el botón de dirección ► para aumentarla (de 0 a 15).

Ajuste gamma
Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el valor gamma para obtener un mejor equilibrio de contraste (de 0 a 15).

Reset
Para restablecer los datos ajustados, seleccione **Reset** y pulse el botón SELECT. Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**. Todos los ajustes volverán a sus valores anteriores.

Menú de Ajuste de imagen

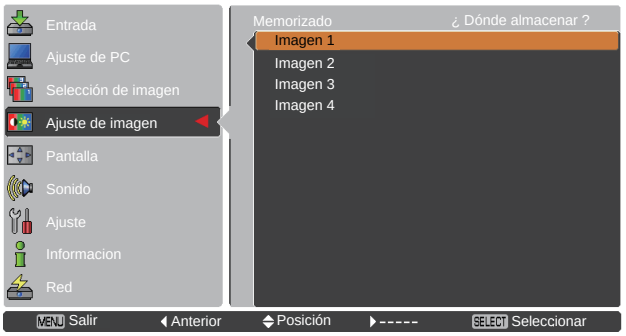


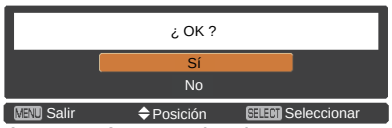
✓**Nota:**
- Al ajustar el balance de blancos **Rojo**, **Verde** o **Azul**, **Temp. de color** cambia a **Usuario**.
- Cuando se selecciona **Pizarra (Verde)** o **Pizarra No blanca** en la Selección de imagen, **Temp. de color** cambia a **Pizarra** o **Pizarra No blanca**.

Memorizado

Para almacenar los datos ajustados, seleccione **Memorizado** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar una de las opciones **Imagen 1** a **4** y pulse el botón SELECT.
Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**. Los datos almacenados se pueden recuperar seleccionando una **Imagen (1-4)** en la Selección del modo de imagen descrita en la página 33.

Menú Memorizado





Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**.

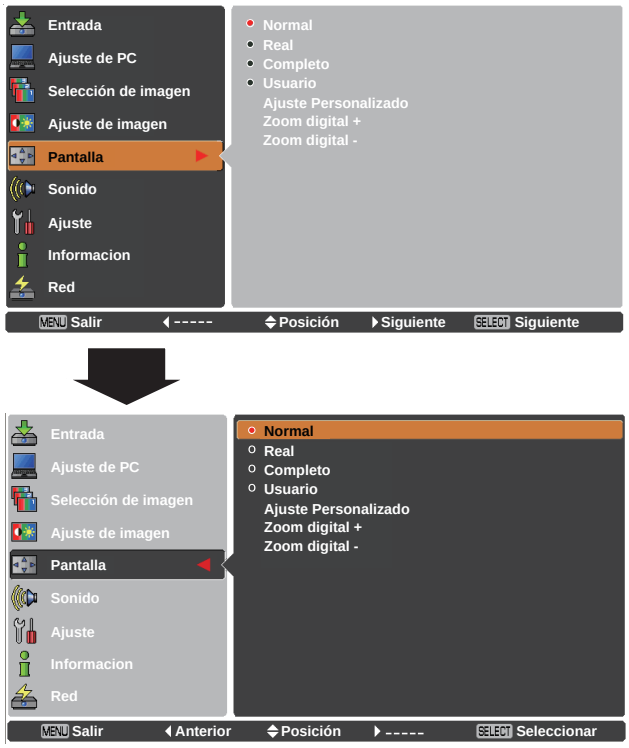
Ajuste del tamaño de la pantalla

Este proyector tiene la función de ajuste del tamaño de la imagen que le permite proyectar la imagen en el tamaño deseado.

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Pantalla** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Menú de Pantalla



Normal

Hace que la imagen se ajuste al tamaño de la pantalla manteniendo la razón de aspecto de la señal de entrada.

Real

Proporciona la imagen en su tamaño original. Cuando el tamaño de la imagen original es mayor que el tamaño de la pantalla (1280 x 800), el proyector cambia automáticamente al modo de desplazamiento. Utilice los botones de dirección ◄►▲▼ para desplazar la imagen. Cuando está ajustada, las flechas se vuelven rojas. Cuando se alcanza el límite de corrección, las flechas desaparecen.

Completo

Se ve la imagen en toda la pantalla.

Usuario

Muestra la imagen con la última razón de aspecto almacenada.

✓**Nota:**

- Este proyector no puede mostrar resoluciones mayores que 1920 x 1200. Si la resolución de su ordenador es mayor que ésta, ajuste la resolución a una inferior antes de conectar el proyector.
- Los datos de imágenes en modos diferentes de 1280 x 800 se modifican para adecuarlos al tamaño de la pantalla en el modo inicial.
- Al seleccionar 4:3 o 16:9 en Aspecto de pantalla, las opciones **Real** y **Zoom digital +/-** no están disponibles (pág. 50).
- Las opciones **Real**, **Completo** y **Zoom digital +/-** no se pueden seleccionar cuando en el menú del Sistema de PC están seleccionados los modos **480i**, **575i**, **480p** o **575p** (pág. 29).

Ajuste Personalizado

Ajuste la escala y la posición de pantalla manualmente con esta función.
Pulse el botón de dirección ► en **Ajuste Personalizado** para mostrar en pantalla el menú de Ajuste personalizado. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar.

Escala H / V ..... Ajusta la escala de pantalla Horizontal/Vertical.

H y V ..... Cuando se fija a **On**, se fija la razón de aspecto. **Escala V** aparece atenuada y deja de estar disponible. Ajuste **Escala H**. Como consecuencia, la escala de pantalla se modifica automáticamente basándose en la relación de aspecto.

Posición H / V .... Ajuste la posición de pantalla Horizontal/Vertical.

Común ..... Guarda la escala o la posición ajustada en todas las entradas. Pulse el botón SELECT en **Común** para mostrar un cuadro de confirmación. Para guardar la escala o posición, pulse el botón SELECT en “Sí”. Al seleccionar **Usuario**, se utiliza la escala o la posición guardada.

Reset..... Restablece todos los valores ajustados. Pulse el botón SELECT en **Reset** para mostrar un cuadro de confirmación. Para restablecer, pulse el botón SELECT en “Sí”.

Para ampliar y reducir las imágenes

Zoom digital +

Seleccione **Zoom digital +**. El menú en pantalla desaparece y aparece el **D. zoom +**. Pulse el botón SELECT para expandir el tamaño de la imagen. Utilice los botones de dirección ▲▼◄► para desplazar la imagen. La función de desplazamiento sólo funciona cuando la imagen es más grande que el tamaño de la pantalla.
También se puede expandir la imagen proyectada pulsando el botón D.ZOOM ▲ o el botón SELECT del control remoto.

Zoom digital -

Seleccione **Zoom digital -**. Desaparece el menú en pantalla y aparece el **D. zoom -**. Pulse el botón SELECT para reducir el tamaño de la imagen.
También se puede reducir la imagen proyectada pulsando el botón D.ZOOM ▼ o el botón SELECT del control remoto.

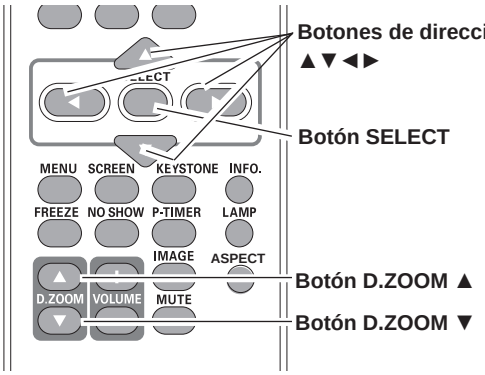
Para salir del modo de Zoom digital +/-, pulse cualquiera de los botones excepto D.ZOOM ▲▼ y SELECT.

Para volver al tamaño de pantalla anterior, seleccione otra vez un tamaño de pantalla en el menú de ajuste del tamaño de pantalla o seleccione de nuevo una fuente de entrada en el menú de selección de la fuente de entrada (consulte las páginas 27 -28) o ajuste el tamaño de pantalla con los botones D.ZOOM ▲▼.

Ajuste Personalizado Menú

✓**Nota:**
- Cuando no se detecta ninguna señal, se fija automáticamente **Normal** y no es posible seleccionar **Ajuste Personalizado** y el cuadro de diálogo Aspecto desaparece.
- Los límites del rango ajustable para la **Escala H/V** y la **Posición H/V** dependen de la señal de entrada.

Control remoto



✓**Nota:**
- Es posible que la función de desplazamiento no funcione correctamente si se utiliza el Modo guardado en el menú Ajuste de PC (pág. 32).
- La relación de compresión mínima está limitada por la señal de entrada, por el hecho de utilizar la función **Keystone** o si se ha seleccionado un tamaño de pantalla de **Usuario**.
- Las opciones **Real**, **Completo** y **Zoom digital +/-** no se pueden seleccionar cuando en el menú del Sistema de PC están seleccionados los modos **480i**, **575i**, **480p** o **575p** (pág. 29).
- No es posible seleccionar **Zoom digital +/-** cuando se utiliza **Completo** o **Real**, o bien se ha seleccionado **4:3** o **16:9** en Aspecto de pantalla. (pág. 50)

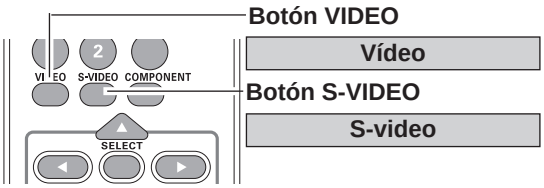
Selección de la fuente de entrada (Video, S-video)

Funcionamiento directo

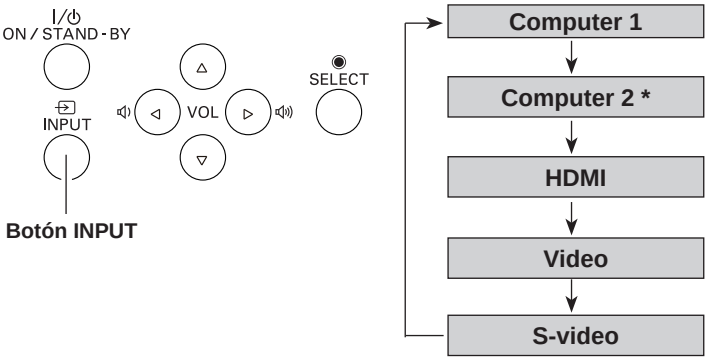
Seleccione **Video** o **S-video** pulsando los botones VIDEO o S-VIDEO del control remoto, o pulse el botón INPUT del control superior.

Antes de usar el botón INPUT, se debe seleccionar la fuente de entrada correcta por medio del menú como se describe a continuación.

Control remoto



Control superior



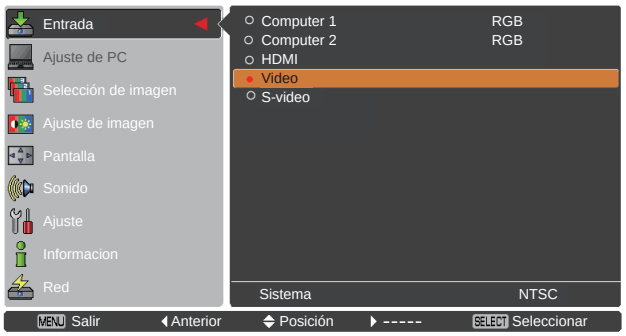
***** COMPUTER 2 no se puede seleccionar cuando se utiliza el terminal COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT como salida MONITOR OUT.

Funcionamiento del menú

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Entrada** y, a continuación, pulse del botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Video** o **S-video** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Menú de Entrada



Vídeo Cuando la señal de entrada de vídeo esté conectada al conector VIDEO, seleccione Video.

S-video Cuando la señal de entrada de vídeo esté conectada al conector S-VIDEO, seleccione S-Video.

✓**Nota:**
Cuando la función Buscar entrada está ajustada a **On 1** u **On 2** en la función Auto arranque, la señal de entrada se buscará automáticamente (pág. 45).

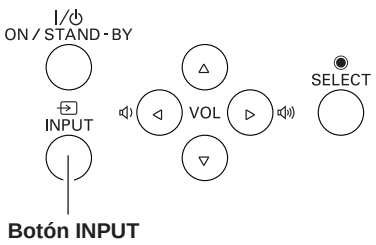
Selección de la fuente de entrada (Component, Scart, HDMI)

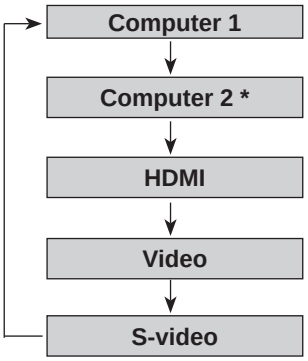
Funcionamiento directo

Seleccione **Computer 1(Component)** o **Computer 1(Scart)** pulsando los botones COMPONENT o COMPUTER 1 del control remoto, o pulse el botón INPUT del control superior. Seleccione **HDMI** pulsando el botón HDMI del control remoto o pulse el botón INPUT del control superior.

Antes de usar el botón INPUT, se debe seleccionar la fuente de entrada correcta por medio del menú como se describe a continuación.

Control superior





Funcionamiento del menú

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Entrad**a y, a continuación, pulse del botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Computer 1** y, a continuación, pulse el botón de dirección ►. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Component** o **RGB(Scart)** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

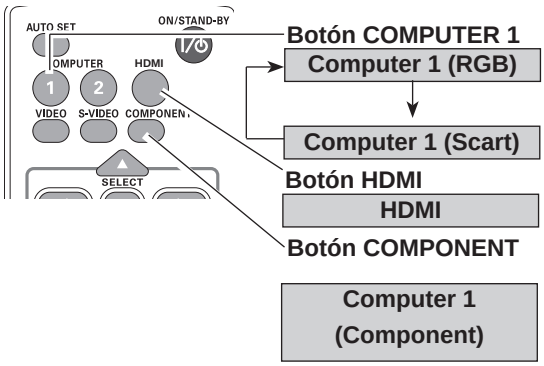
O BIEN

Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **HDMI** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Component	Cuando la fuente de entrada proviene de un equipo de vídeo conectado al terminal COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cable VGA de componentes, seleccione **Component**.
RGB (Scart)	Cuando la fuente de entrada procede de un equipo de vídeo conectado al terminal COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cable Scart-VGA, seleccione **RGB (Scart)**.
HDMI	Cuando la señal de vídeo esté conectada al terminal HDMI, seleccione **HDMI**.

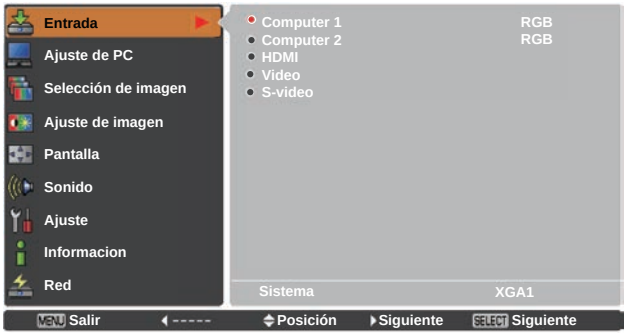
✓**Nota:**
Cuando la función Buscar entrada está ajustada a **On 1** u **On 2** en la función Auto arranque, la señal de entrada se buscará automáticamente (pág. 45).

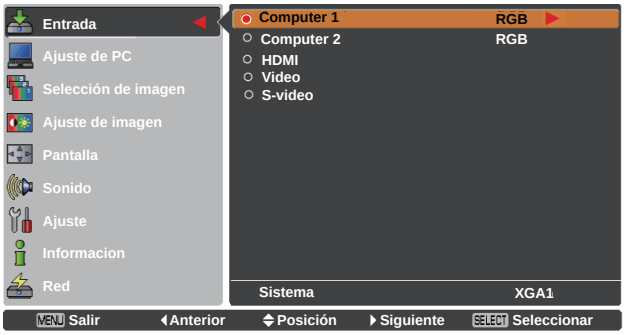
Control remoto

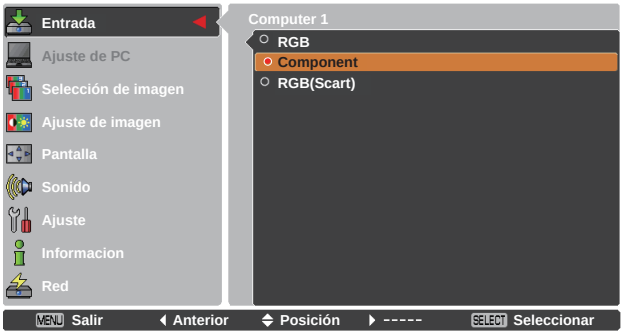


* COMPUTER 2 no se puede seleccionar cuando se utiliza el terminal COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT como salida MONITOR OUT.

Menú de Entrada







Selección del sistema de vídeo

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Entrada** y, a continuación, pulse del botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Video**, **S-video** o **Computer 1(Component)** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

3 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Sistema** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el sistema deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Video o S-video

Auto

El proyector detecta automáticamente el sistema de vídeo entrante y se ajusta a sí mismo para optimizar su rendimiento.
Cuando el sistema de vídeo sea **PAL-M** o **PAL-N**, seleccione manualmente el sistema.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo correctamente, seleccione un formato de señal de difusión específico entre **PAL**, **SECAM**, **NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** y **PAL-N**.

Component

Auto

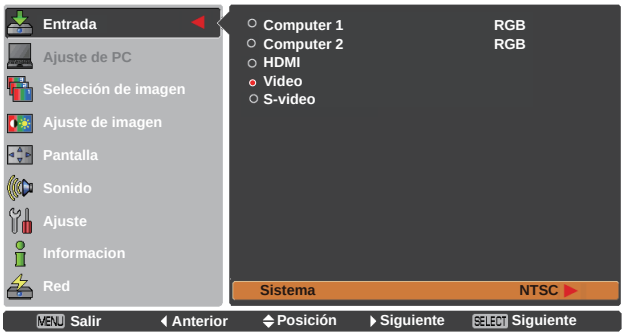
El proyector detecta automáticamente una señal de vídeo entrante y se ajusta a sí mismo para un rendimiento óptimo.

FORMATO DE SEÑAL DE VÍDEO COMPONENTE

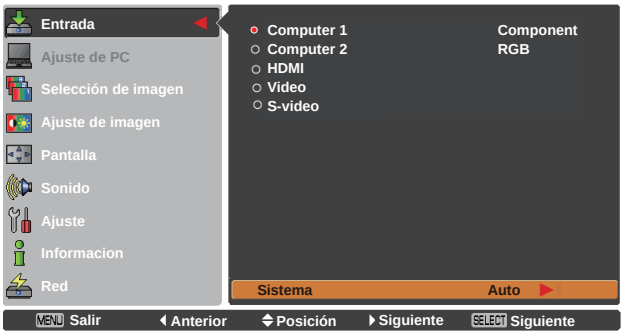
Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo correctamente, seleccione un formato de señal de vídeo componente específico entre **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** y **1080i**.

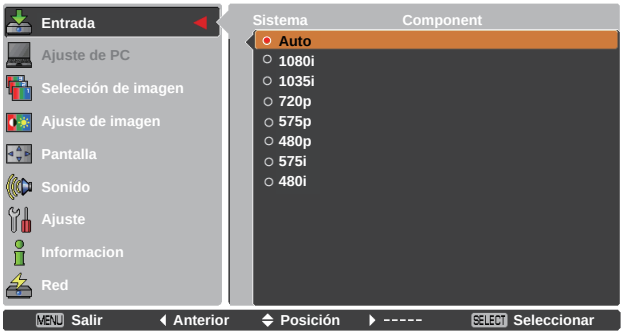
✓**Nota:**
El menú del Sistema AV no se puede seleccionar cuando están seleccionados **RGB (Scart)** o **HDMI**.

Menú del Sistema AV (Video o S-video)



Menú del Sistema AV (Component)

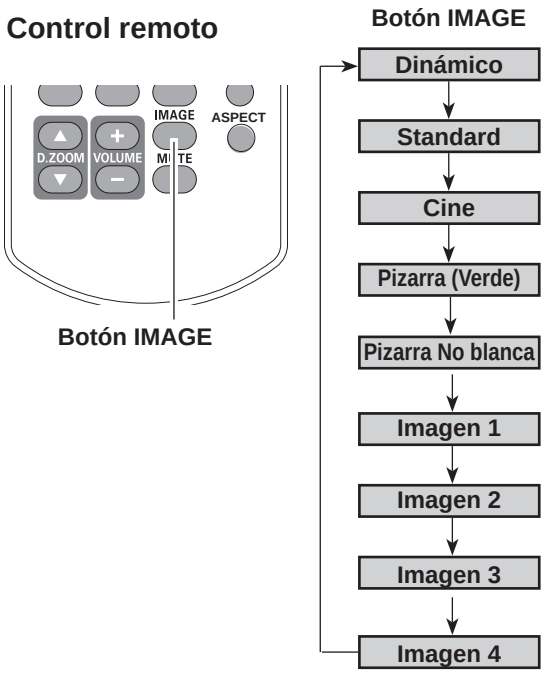




Selección de modo de imagen

Funcionamiento directo

Seleccione el modo de imagen deseado entre **Dinámico**, **Standard**, **Cine**, **Pizarra (Verde)**, **Pizarra No blanca**, **Imagen 1**, **Imagen 2**, **Imagen 3** e **Imagen 4** pulsando el botón IMAGE del control remoto.



Funcionamiento del menú

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Selección de imagen** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento seleccionado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Dinámico

Adecuado para ver las imágenes en una habitación muy iluminada.

Standard

Modo de imagen normal preajustado en este proyector.

Cine

Modo de imagen ajustado para la imagen con tono fino.

Pizarra (Verde)

Adecuado para la imagen proyectada en una pizarra. Este modo ayuda a mejorar la imagen proyectada en una pizarra. Esto es muy útil en una pizarra de color verde; no es muy efectivo en una pizarra de color negro.

Pizarra No blanca

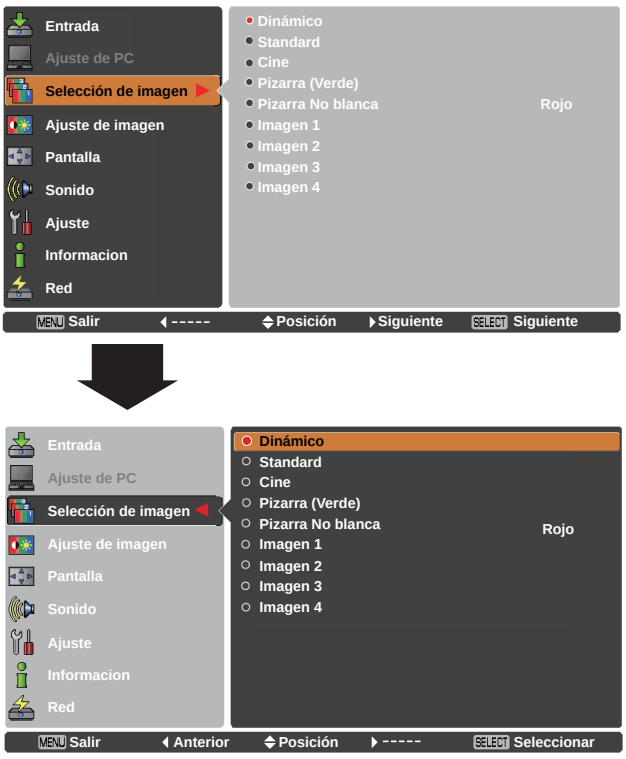
Pulse el botón de dirección ► en **Pizarra No blanca**. A continuación, utilice los botones de dirección ▲▼ para cambiar entre los distintos elementos (Rojo, Azul, Amarillo, Verde) y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Al proyectar simplemente sobre una pared pintada, puede conseguir una imagen de color muy parecido al de la imagen proyectada sobre una pantalla blanca seleccionando un color que se parezca al de la pared entre cuatro colores predefinidos.

Imagen 1-4

Para visualizar con el modo de imagen predefinido en el Menú de ajuste de imagen (consulte las páginas 41-42).

Menú de Selección de imagen



Ajuste de imagen

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste de imagen** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT para mostrar el cuadro de diálogo de ajustes. Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el valor de ajuste.

Menú de Ajuste de imagen

Contraste
Pulse el botón de dirección ◄ para reducir el contraste y el botón de dirección ► para aumentarlo (de 0 a 63).

Brillo
Pulse el botón de dirección ◄ para reducir el brillo y el botón de dirección ► para aumentarlo (de 0 a 63).

Color
Pulse el botón de dirección ◄ para reducir la intensidad del color y el botón de dirección ► para aumentarla (de 0 a 63).

Tinte
Pulse los botones de dirección ◄► para ajustar el valor de tinte para obtener un balance de color adecuado (de 0 a 63).

Temp. de color
Utilice los botones de dirección ◄► para seleccionar el nivel de Temp. de color deseado (XLow, Baja, Med. o Alta).

Balance de blancos (Rojo)
Pulse el botón de dirección ◄ para aclarar el tono rojo y el botón de dirección ► para oscurecerlo (de 0 a 63).

Balance de blancos (Verde)
Pulse el botón de dirección ◄ para aclarar el tono verde y el botón de dirección ► para oscurecerlo (de 0 a 63).

Balance de blancos (Azul)
Pulse el botón de dirección ◄ para aclarar el tono azul y el botón de dirección ► para oscurecerlo (de 0 a 63).

✓**Nota:**
- Al ajustar el **Balance de blancos Rojo**, **Verde** o **Azul**, el nivel de Temp. de color cambia a **Usuario**.
- El **Tinte** no se puede seleccionar cuando el sistema de video es **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** o **PAL-N** (pág. 39).
- Al seleccionar **Pizarra (Verde)** o **Pizarra No blanca** en el menú de Selección de imagen, **Temp. de color.** cambia a **Pizarra** o **Pizarra No blanca**.

Nitidez

Pulse el botón de dirección ◄ para reducir la nitidez de la imagen y el botón de dirección ► para aumentarla (de 0 a 15).

Ajuste gamma

Utilice los botones de dirección ◄► para ajustar el valor gamma para obtener un mejor equilibrio de contraste (de 0 a 15).

Reducción de ruido

Se puede reducir la interferencia de ruido en la pantalla. Para obtener imágenes más suaves seleccione entre las siguientes opciones.

Off ..... Desactivado.
L 1 ..... Reducción baja.
L 2 ..... Reducción alta.

Progresivo

Se puede mostrar una señal de vídeo entrelazada en un modo progresivo. Seleccione entre las siguientes opciones.

Off ..... Desactivado.
L 1 ..... Para una imagen activa.
L 2 ..... Para una imagen fija.
Película. Para ver una película. Con esta función, el proyector reproduce fielmente las imágenes de acuerdo con la calidad de la película original.

Reset

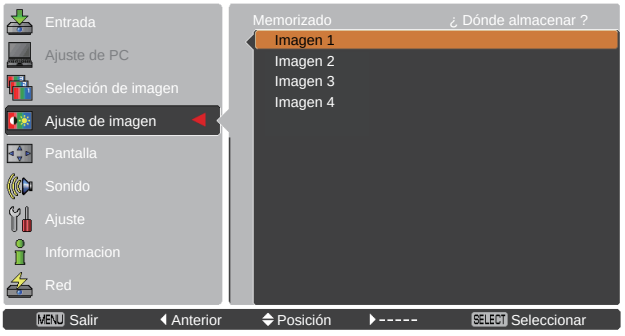
Para restablecer los datos ajustados, seleccione **Reset** y pulse el botón SELECT. Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**. Todos los ajustes volverán a sus valores anteriores.

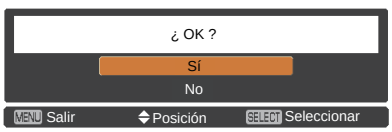
Memorizado

Para almacenar los datos ajustados, seleccione **Memorizado** y pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar una de las opciones Imagen 1 a 4 y pulse el botón SELECT.
Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**. Los datos almacenados se pueden recuperar seleccionando una Imagen (1-4) en la Selección del modo de imagen descrita en la página 40.

✓**Nota:**
Las opciones **Reducción de ruido** y **Progresivo** no se pueden seleccionar cuando están seleccionados los modos **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** (pág. 39) o bien cuando la opción **Control de demora de vídeo** está ajustado a **On** en el menú de Ajuste (pág. 57).

Menú Memorizado





Aparecerá un cuadro de confirmación. A continuación, seleccione **Sí**.

Ajuste del tamaño de la pantalla

Este proyector tiene la función de ajuste del tamaño de la imagen que le permite proyectar la imagen en el tamaño deseado.

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Pantalla** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Normal

Hace que la imagen se ajuste al tamaño de la pantalla manteniendo la razón de aspecto de la señal de entrada.

Completo

Se ve la imagen en toda la pantalla.

Zoom

Desplaza la imagen horizontalmente y la corta en la dirección vertical para ajustarla al tamaño de la pantalla (16:9). Sólo para señales de vídeo con razón de aspecto 4:3.

Panorámico

Proporciona la imagen en una relación de pantalla ancha de 16:9.

Panorámico natural

Modifica la imagen con razón de aspecto 4:3 para ajustarla al tamaño de la pantalla (razón de aspecto 16:9), estirando la imagen para tenga una apariencia natural.

Usuario

Muestra la imagen con la última razón de aspecto almacenada.

Ajuste Personalizado

Ajuste la escala y la posición de pantalla manualmente con esta función.
Pulse el botón de dirección ► en **Ajuste Personalizado** para mostrar en pantalla el menú de Ajuste personalizado. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar.

Escala H / V..... Ajusta la escala de pantalla Horizontal/Vertical.
H y V ..... Cuando se fija a **On**, se fija la razón de aspecto. **Escala V** aparece atenuada y deja de estar disponible. Ajuste **Escala H**. Como consecuencia, la escala de pantalla se modifica automáticamente basándose en la relación de aspecto.
Posición H/V ..... Ajusta la posición de pantalla Horizontal/Vertical.
Común..... Guarda la escala o la posición ajustada en todas las entradas. Pulse el botón SELECT en Común para mostrar un cuadro de confirmación. Para guardar la escala o la posición, pulse el botón SELECT en “Sí”. Al seleccionar Usuario, se utilizará la escala o la posición guardada.
Reset ..... Restablece todos los valores ajustados. Pulse el botón SELECT en **Reset** para mostrar un cuadro de confirmación. Para restablecer, pulse el botón SELECT en “Sí”.

Menú de Pantalla

✓**Nota:**

- Cuando no se detecta ninguna señal, se fija automáticamente **Normal** y el menú de ajuste Aspecto desaparece.
- Los límites del rango ajustable para la **Escala H/V** y la **Posición H/V** dependen de la señal de entrada.
- No es posible utilizar **Zoom**, **Panorámico natural** y **Panorámico** cuando están seleccionados los modos **720p**, **1035i** o **1080i** en el menú del Sistema de AV (pág. 39).
- Al seleccionar **4:3** o **16:9** en Aspecto de pantalla, las opciones **Zoom**, **Panorámico natural** y **Panorámico** no están disponibles (pág. 50).

Ajuste

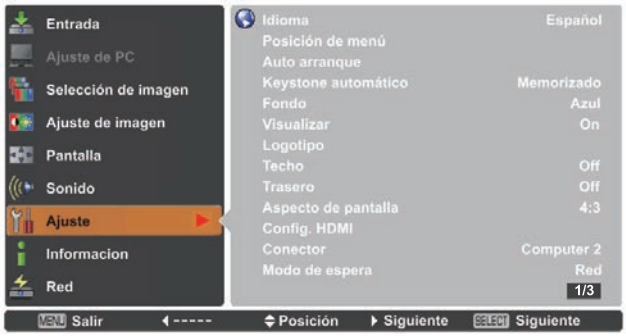
Este proyector dispone del menú de Ajuste que le permite configurar las demás funciones descritas a continuación.

1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Pulse los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el **Ajuste** y pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT para acceder a los elementos del submenú.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o SELECT para acceder al elemento deseado.

3 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento deseado y, a continuación, pulse el botón SELECT.

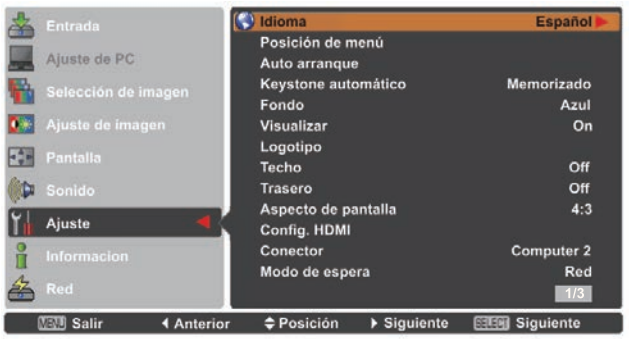
Menú de Ajuste



Idioma

El menú en pantalla está disponible en los idiomas: inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, finlandés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, ruso, portugués de Brasil, turco, árabe, kazaco, chino simplificado, chino tradicional, coreano y japonés.

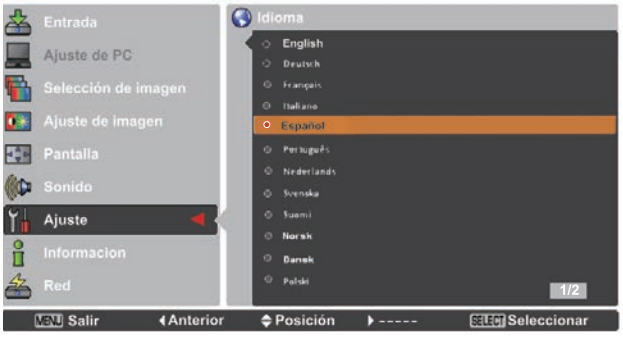
Menú de Idioma



Posición de menú

Esta función se utiliza para cambiar la posición del menú en pantalla. Seleccione **Posición de menú** y pulse el botón SELECT.

La posición del menú cambia cada vez que se pulsa el botón SELECT tal como sigue.
centro → inferior izquierda → inferior derecha → superior izquierda → superior derecha →.....



Auto arranque

Esta función activa las funciones Buscar entrada y Ajuste automático de PC pulsando el botón AUTO SET del control remoto. Los ajustes de estas funciones se pueden modificar como sigue:

Buscar entrada

Esta función detecta la señal de entrada automáticamente. En cuanto se encuentra una señal, la búsqueda se detiene. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar una de las siguientes opciones.

Off .....Buscar entrada no funciona.

On 1.....Buscar entrada funciona en el caso siguiente.
- Al pulsar el botón AUTO SET del control remoto.

On 2.....Buscar entrada funciona en el caso siguiente.
- Al encender el proyector pulsando del botón ON/STAND-BY.
- Al pulsar el botón AUTO SET del control remoto.
- Cuando se interrumpe la señal de entrada actual.*

* Si la función Apagar imagen o Congelar está activa, cancélela para activar la función Buscar entrada. Tampoco está disponible mientras se muestra el menú en pantalla.

Ajuste automático de PC

On.....Activa el Ajuste automático de PC al pulsar el botón AUTO SET del control remoto.

Off .....Desactiva el Ajuste automático de PC.

Auto arranque

✓**Nota:**

- Mientras **Buscar entrada** esté fijada a **On 1** u **On 2**, cada vez que cambie la señal se muestran el estado de la entrada y de la lámpara.
- Solamente se puede detectar la fuente de entrada seleccionada por última vez.
- Si se pulsan los botones COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT o HDMI del control remoto mientras Buscar entrada está en progreso, Buscar entrada se detiene y vuelve a la señal de entrada previa.
- Las funciones **Ajuste automático de PC** y **Buscar entrada** no pueden estar ajustadas a Off simultáneamente.
- Los valores de **Sincro. fino**, **Total puntos**, **Posición H.** y **Posición V.** de algunos ordenadores no se pueden ajustar totalmente mediante la función de Ajuste automático de PC. Cuando la imagen no se proyecta correctamente, es necesario ajustarla manualmente (págs. 31-32).

Keystone

Esta función se utiliza para ajustar la distorsión trapezoidal de la imagen proyectada. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar.

Keystone

Para corregir la distorsión trapezoidal, pulse el botón SELECT. En la pantalla se muestra Keystone. Utilice los botones de dirección ▲▼ para corregir la distorsión trapezoidal (pág. 23).

Memorizado

Para almacenar o restablecer la corrección trapezoidal, pulse el botón de dirección ►

Memorizado ..... Guarda los datos de la corrección de la distorsión trapezoidal incluso si se desconecta el cable de alimentación de CA.

Reset ..... Elimina la corrección de la distorsión trapezoidal cuando se desconecta el cable de alimentación de CA.

Fondo

Seleccione la pantalla de fondo para cuando no se detecte una señal de entrada. Pulse los botones de dirección ▲▼ para cambiar entre cada opción.

Azul..... Proyecta un fondo azul.

Usuario..... Proyecta una imagen capturada en el ajuste de Logo.

Negro..... Proyecta un fondo negro.

Visualizar

Esta función sirve para decidir si se muestran los mensajes en pantalla.

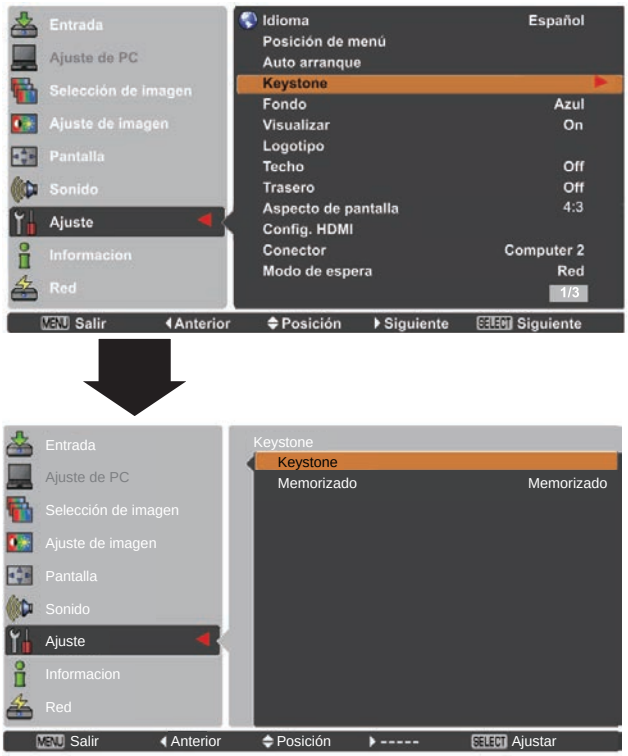
On ..... Muestra todos los mensajes en la pantalla. Utilice esta función cuando desee proyectar imágenes después de que la lámpara esté lo suficientemente brillante. Esta opción es el ajuste predeterminado de fábrica.

Contador apagado..... Al encender el proyector se muestra la imagen de entrada en lugar de la cuenta atrás. Use esta función cuando desee proyectar la imagen lo antes posible incluso aunque la lámpara todavía no esté lo suficientemente brillante.

Off ..... Oculta los mensajes en la pantalla excepto:

- Menú en pantalla
- **¿Apagar?** (pág. 20)
- **No hay señal** para el Modo bajo consumo (pág. 51).
- **Esperar...**
- Flechas para el modo Real del menú en pantalla (pág. 35).
- **Presentación temporizada**

Keystone



Logotipo (ajustes de Logotipo y Bloqueo de código PIN logo)

Esta función le permite configurar a su gusto el logotipo de la pantalla con las funciones **Selección logo**, **Capturar**, **Bloqueo de código PIN logo** y **Cambio código PIN logo**.

✓**Nota:**

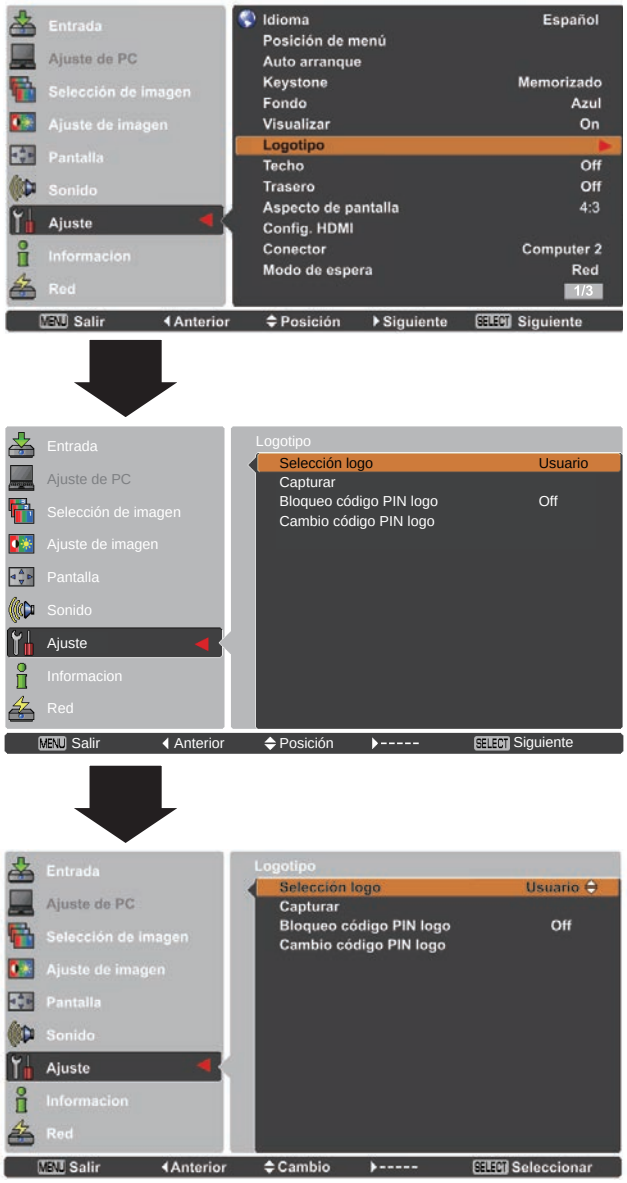
Cuando se ha seleccionado **On** en la función **Bloqueo de código PIN logo**, no es posible seleccionar las funciones **Selección logo** y **Capturar**.

Selección logo

Esta función decide el aspecto de la pantalla de arranque entre las siguientes opciones.

Off .....Muestra sólo la pantalla de cuenta atrás.
Por defecto.....Muestra el logotipo prefijado de fábrica.
Usuario.....Muestra la imagen que haya capturado.

Selección logo



Capturar

Esta función se usa para capturar una imagen proyectada para usarla como imagen de comienzo o pausa entre presentaciones.

Seleccione **Capturar** y pulse el botón SELECT.
Aparecerá un cuadro de confirmación. Seleccione **Sí** para capturar la imagen proyectada.

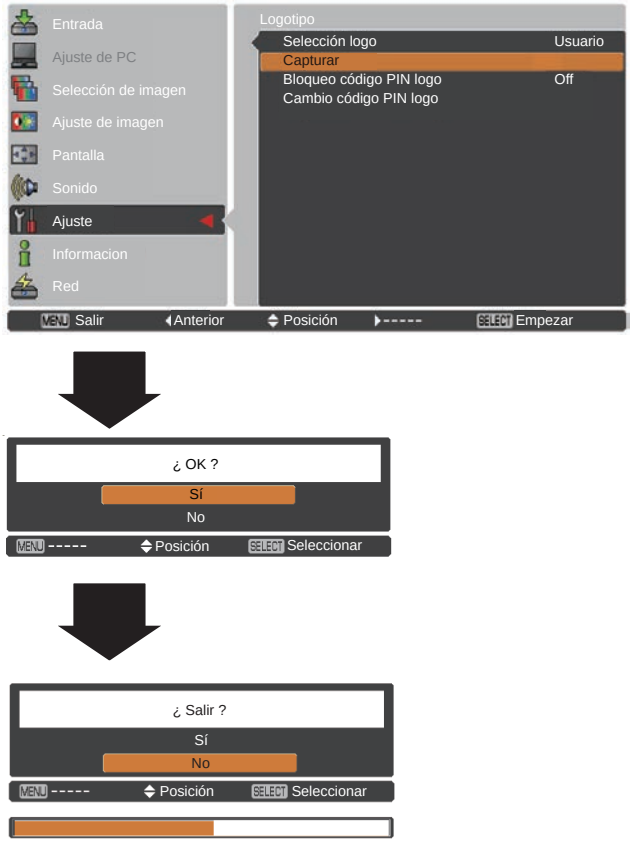
Después de capturar la imagen proyectada, vaya a la función **Selección logo** y configúrela con **Usuario**. Así, la imagen capturada se mostrará la próxima vez que encienda el proyector.

Para cancelar la función **Capturar**, seleccione **Sí** en el cuadro de confirmación "¿Salir?".

✓**Nota:**

- Antes de capturar una imagen, seleccione **Standard** en el menú de Selección de imagen para capturar una imagen adecuada (págs. 33, 40).
- Se puede capturar una señal procedente de un ordenador de hasta WXGA (1280 x 800). Se puede capturar la señal de un equipo de vídeo salvo **720p**, **1035i** y **1080i**.
- Al capturar la imagen que se ha ajustado mediante la función **Keystone**, los datos ajustados se restablecen automáticamente y el proyector captura una imagen sin la corrección de la distorsión trapezoidal.
  Cuando la función **Bloqueo de código PIN logo** está ajustada a **On**, no es posible seleccionar **Selección logo** ni **Capturar**.
- Al comenzar a capturar una imagen nueva, la imagen previamente guardada se borra aunque se cancele la captura.
- Cuando no hay ninguna imagen capturada o bien se ha interrumpido la captura de una imagen, la opción **Usuario** no aparece en el menú de Selección logo. Sólo es posible optar por **Por defecto** y **Off**.

Capturar



Bloqueo código PIN logo

Esta función impide que personas no autorizadas cambien el logotipo de la pantalla.

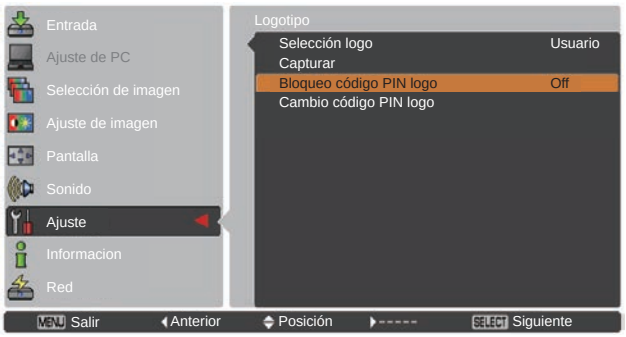
Off ..... El logotipo de la pantalla se puede cambiar libremente desde el menú Logotipo (pág. 47).
On ..... El logotipo de la pantalla no se puede cambiar sin un Código PIN logo.

Si desea cambiar el ajuste de Bloqueo de código PIN logo, pulse el botón SELECT. Aparecerá el cuadro de diálogo de Código PIN Logo. Introduzca un Código PIN logo siguiendo los siguientes pasos. El Código PIN logo inicial está ajustado a "4321" de fábrica.

✓**Nota:**

Cuando la función **Bloqueo de código PIN logo** está ajustada a **On**, no es posible seleccionar **Selección logo** ni **Capturar**.

Bloqueo código PIN logo



Introduzca un código PIN logo

Utilice los botones de dirección ▲▼ para introducir un número. Pulse el botón de dirección ► para fijar el número y mover el puntero en forma de marco rojo a la casilla siguiente. El número cambia a ∗. Si ha introducido un número incorrecto, utilice el botón de dirección ◄ para mover el puntero al número que desee corregir y, a continuación, introduzca el número correcto.

Repita este paso hasta terminar de introducir un número de cuatro dígitos.

Después de introducir el número de cuatro dígitos, mueva el puntero a **Activar** y pulse el botón SELECT.

Si ha introducido un Código de PIN logo incorrecto, **Código PIN logo** y el número (∗∗∗∗) se volverán rojos por un momento. Introduzca de nuevo el Código PIN logo correcto.

Cambiar el ajuste de Bloqueo de código PIN logo

Utilice los botones de dirección ▲▼ para cambiar entre **On** y **Off** y, a continuación, pulse el botón SELECT para seleccionar.

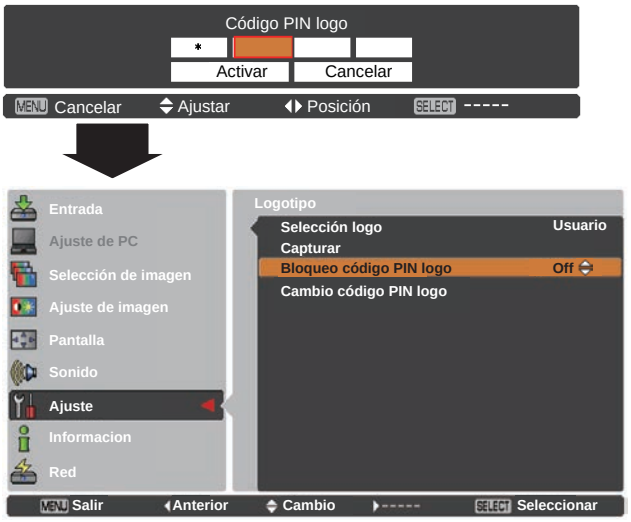
Cambio código PIN logo

El código PIN logo se puede cambiar al número de cuatro dígitos que desee. Pulse el botón SELECT para seleccionar **Cambio código PIN logo**. Se abrirá el cuadro de diálogo del Código PIN logo actual. Utilice los botones de dirección ▲▼ para introducir el código correcto. Aparece el cuadro de diálogo de entrada del nuevo código PIN logo. Introduzca un nuevo Código PIN logo. Se abrirá un cuadro de confirmación. Seleccione **Sí** para fijar el nuevo Código PIN logo.

Asegúrese de tomar nota del nuevo código PIN logo y de tenerlo a mano. Si pierde el número, no podrá volver a cambiar el ajuste de Código PIN logo.

PRECAUCIÓN:
EN CUANTO HAYA CAMBIADO EL CÓDIGO PIN LOGO, ANOTE EL CÓDIGO PIN NUEVO EN LA COLUMNA DEL NÚMERO DE CÓDIGO PIN DEL LOGO EN LA PÁGINA 76 Y GUÁRDELO DE FORMA SEGURA. SI EL CÓDIGO PIN DEL LOGO SE PIERDE O SE OLVIDA YA NO SE PUEDE VOLVER A CAMBIAR.

Introduzca un código PIN logo



Cambio código PIN logo

Techo

Cuando esta función se ajusta a **On**, la imagen aparece invertida verticalmente y reflejada horizontalmente. Esta función se usa para proyectar la imagen desde un proyector montado en el techo.

Trasero

Cuando esta función se ajusta a **On**, la imagen aparece reflejada horizontalmente. Esta función se usa para proyectar la imagen a una pantalla de proyección desde detrás de la pantalla.

Aspecto de pantalla

Esta función se utiliza para proyectar la imagen sobre una pantalla de proyección 4:3 ó 16:9.

4:3 ..... Fijado a una pantalla de proyección 4:3.
16:9 ..... Fijado a una pantalla de proyección 16:9.
16:10 ..... 16:10 es el aspecto del panel LCD. El menú de Pantalla original está disponible.

Config. HDMI

Esta función sólo se utiliza para una fuente de entrada HDMI.

Imagen

Seleccione **Normal** o **Mejorado** para ajustarse al ajuste de video de su equipo Digital RGB HDMI.

Sonido

HDMI: Al utilizar el cable HDMI, seleccione **HDMI**. Se transfieren audio y vídeo juntos y no es necesario conectar ningún cable adicional para audio.

Computer: Al utilizar un cable DVI-HDMI, seleccione **Computer** y conecte el cable de audio al terminal COMPUTER/COMPONENT AUDIO IN.

Los nombres del ajuste de la salida RGB digital varían de un equipo a otro. Para obtener más detalles, consulte el manual del usuario de su equipo RGB digital.
Si las partes negras de la imagen aparecen destruidas o destacan demasiado, cambie a **Normal** o **Mejorado** y, a continuación, cambie el tipo de salida de la salida del equipo RGB digital HDMI.

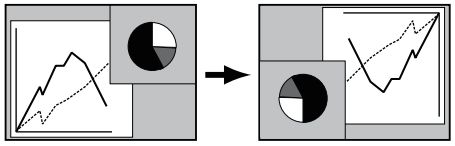
Conector

El terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT situado en la parte posterior del proyector es conmutable entre la entrada de ordenador y la salida de monitor (pág. 9).

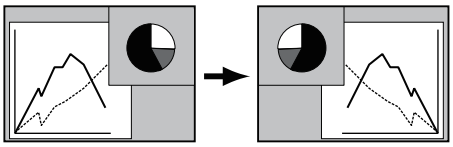
Computer 2.....entrada Computer
Salida de monitor.....salida Monitor out

La función Conector no está disponible cuando se selecciona Computador 2 como fuente de entrada. Cambie la fuente de entrada a alguna de las otras (**Computer 1**, **Video** o **HDMI**) de modo que la función **Conector** disponible (págs. 27-28, 37-38).

Techo



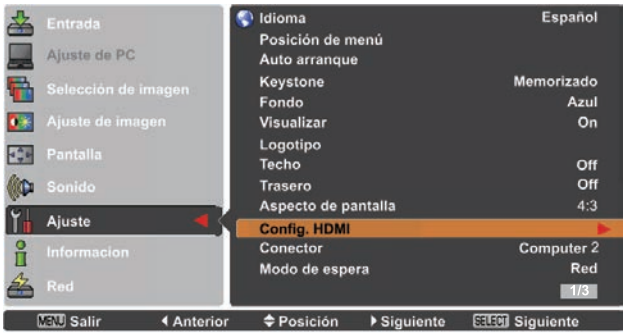
Trasero

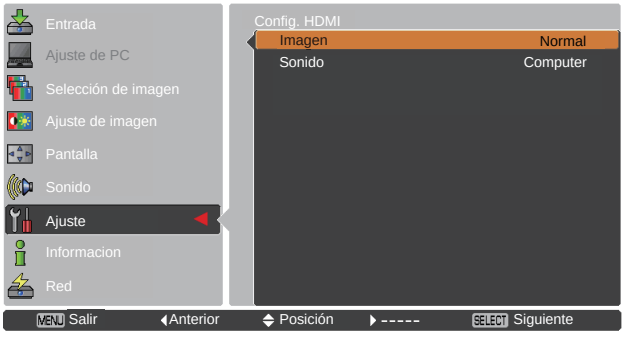


✓**Nota:**

- Al seleccionar las funciones 4:3 ó 16:9, las opciones **Real** y **Zoom digital +/-** no están disponibles en la pantalla de PC (págs. 35-36).
- Al seleccionar las funciones 4:3 o 16:9, las opciones **Zoom**, **Panorámico natural** y **Panorámico** no están disponibles en la pantalla de AV (pág. 43).

Config. HDMI





Modo de espera

Esta función está disponible cuando se utiliza el proyector a través de la red.

Red ..... Suministra alimentación a la función de red incluso después de apagar el proyector. Puede apagar/encender el proyector a través de la red, modificar el entorno de red y recibir un correo electrónico acerca del estado del proyector mientras el proyector esté apagado.

Eco..... Seleccione **Eco** cuando no use el proyector a través de la red. La función de red del proyector se detiene al apagar el proyector.

Consulte el manual del usuario “Configuración y funcionamiento de la red”.

✓**Nota:**

- El ajuste predeterminado de fábrica es **Red**.
- Cuando la opción **Eco** está seleccionada y el proyector se encuentra en Modo de espera, la comunicación a través del puerto serie RS-232C no está disponible.

Modo bajo consumo

Para reducir el consumo eléctrico además de mantener la vida útil de la lámpara, la función **Modo bajo consumo** apaga la lámpara de proyección cuando el proyector no se utiliza durante un cierto período de tiempo.

Seleccione entre las siguientes opciones:

Listo.....Cuando la lámpara se ha enfriado completamente, el indicador POWER cambia a destellos verdes. En este estado, la lámpara de proyección se encenderá si se reconecta la señal de entrada o se pulsa cualquier botón del control remoto.

Desconectar.....Cuando la lámpara se ha enfriado completamente, se desconecta la alimentación.

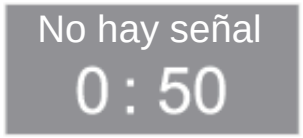
Off .....La función **Modo bajo consumo** está apagada.

Contador de tiempo.....Si se interrumpe la señal de entrada y no se pulsa ningún botón durante más de 30 segundos, aparece la imagen del contador de tiempo con el mensaje **No hay señal**. Comienza la cuenta atrás hasta que la lámpara se apague. Utilice los botones de dirección ▲▼ para fijar el Contador de tiempo (1~30min).

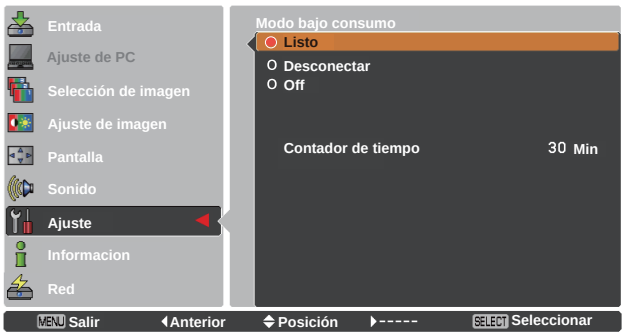
✓**Nota:**

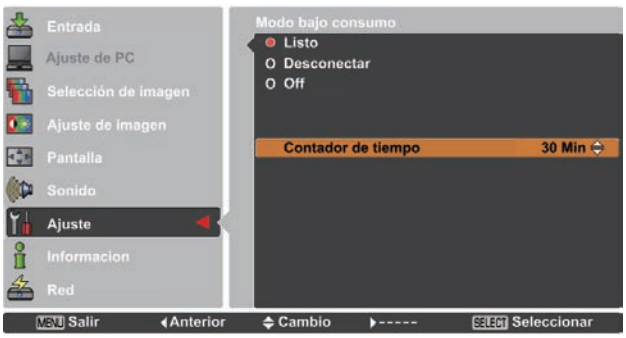
El ajuste de fábrica es **Listo: 5 min**.

Modo bajo consumo



Tiempo restante para que la lámpara se apague.





Conexión Directa

Cuando esta función está ajustada a **On**, el proyector se enciende automáticamente con simplemente conectar el cable de alimentación de CA a una toma de corriente de la pared.

✓**Nota:**

Asegúrese de apagar correctamente el proyector (consulte "Apagado del proyector" en la página 20). Si el proyector se para siguiendo una secuencia incorrecta, la función **Conexión directa** no funcionará correctamente.

Presentación temporizada

Esta función le permite cambiar la presentación de la Presentación temporizada y ejecutarla.

Seleccione entre las siguientes opciones:

Contar..... Aparece en la pantalla la visualización de Presentación temporizada 000:00 y comienza el recuento del tiempo (000:00-180:00)

Cuenta atrás ..... El tiempo configurado en el ajuste del Contador de tiempo aparece en la pantalla y comienza la cuenta atrás.

Contador de tiempo ..... Utilice los botones de dirección ▲▼ para ajustar el Contador de tiempo (1-180 min). El Contador de tiempo está activo sólo cuando está ajustado a Cuenta atrás. El valor de ajuste predeterminado de fábrica es 10 min.

Empezar ..... Ejecuta la función Contar y la Cuenta atrás. Pulse el botón SELECT en Empezar. La indicación cambia a Finalizar. Para detener el proceso de Contar o la Cuenta atrás, pulse el botón SELECT en Finalizar en el menú de pantalla, a continuación, la indicación cambia a Reiniciar.

Reset ..... Restablece los valores de Presentación temporizada.
Pulse el botón SELECT en Restablecer para volver al valor siguiente;
Contar ..... "000:00"
Cuenta atrás ..... El contador de tiempo que se haya configurado

Salir ..... Para salir de la función Presentación temporizada.

Presentación temporizada

Detener o cancelar la Presentación temporizada mediante el Control Remoto

Para detener la Presentación temporizada, pulse el botón P-TIMER. Para cancelar la Presentación temporizada, mantenga pulsado el botón P-TIMER unos segundos.

Closed caption

El Closed Caption es una versión impresa del sonido del programa u otra información mostrada en la pantalla. Si la señal de entrada contiene Closed captions, puede encender la función y cambiar los canales. Pulse los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**. Si el Closed Caption no está claro, puede cambiar el texto de **Color** a **Blanco**.

✓**Nota:**
El Closed caption sólo está disponible en el caso siguiente.

- Cuando la señal de entrada es **NTSC** de compuesto y S-video y el sistema se fija según la señal o se ajusta en **Auto**.
- El sistema se debe fijar en **NTSC** o **Auto** en Selección del sistema de video (pág. 39).
- El elemento de Closed caption se muestra en color gris mientras no está disponible.
- **Closed caption** no está disponible cuando se muestran el menú en pantalla y Presentación temporizada.

Closed caption

Pulse los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4** y, a continuación, pulse el botón SELECT.

Control de lámpara

Esta función le permite cambiar el brillo de la pantalla.

- **Normal**..... Brillo normal.
- **Eco** ..... Baja el brillo, reduce el consumo eléctrico de la lámpara y aumenta la vida útil de la lámpara

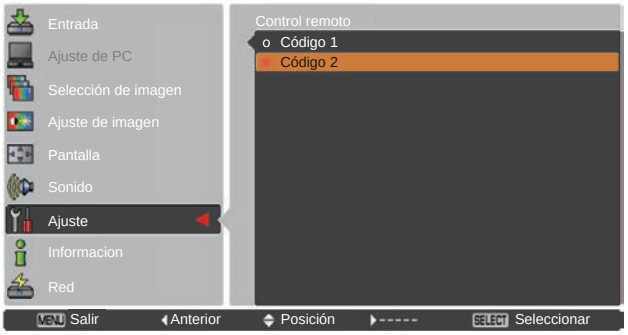
Control remoto

Este proyector dispone de dos códigos de control remoto distintos: el código inicial ajustado de fábrica (**Código 1**) y el código secundario (**Código 2**). Esta función de conmutación evita la interferencia entre controles remotos al utilizar varios proyectores o equipos de vídeo a la vez. Al utilizar el proyector con el **Código 2**, tanto el proyector como el control remoto deben cambiar al **Código 2**.

Para cambiar el código del proyector:
Seleccione el **Código 1** o el **Código 2** en este menú de Ajuste.

Para cambiar el código del control remoto:
Pulse y mantenga pulsados a la vez los botones MENU e IMAGE durante cinco segundos o más. Una vez cambiado el código, asegúrese de que el control remoto funciona correctamente.

Control remoto



✓**Nota:**

- Cuando el proyector y el control remoto tienen asignados códigos distintos, no se puede hacer ninguna operación. En ese caso, cambie el código del control remoto para que coincida con el código del proyector.
- Si se quitan las pilas del control remoto durante mucho tiempo, el código del control remoto se restablecerá.

Seguridad (Protección y Bloqueo de código PIN)

Esta función le permite usar la función de **Bloqueo de código PIN** para configurar la seguridad para el uso del proyector.

Protección

Esta función bloquea los botones del control superior y del control remoto para evitar su uso por personas no autorizadas.

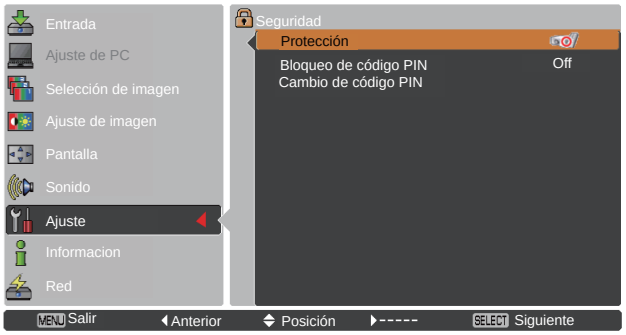
..... Desbloqueado.

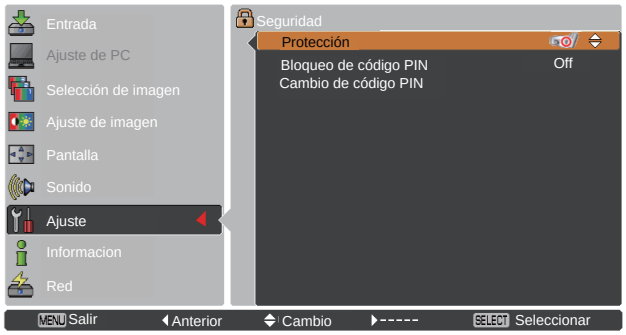
..... Bloquea el funcionamiento del control superior. Para desbloquear, use el control remoto.

..... Bloquea el funcionamiento del control remoto. Para desbloquear use el control superior.

Si el control superior se bloquea accidentalmente y no tiene el control remoto cerca o su control remoto no funciona correctamente, póngase en contacto con el distribuidor donde compró el proyector o el centro de servicio técnico.

Protección





Bloqueo de código PIN

Esta función impide que personas no autorizadas puedan usar el proyector y le ofrece las siguientes opciones de ajustes de seguridad.

Off ..... Desbloqueado.
On 1 ..... Se debe introducir el código PIN cada vez que se enciende el proyector.
On 2 ..... Se debe introducir el código PIN para manejar el proyector una vez que el cable de alimentación se haya desconectado. Mientras el cable de alimentación de CA esté conectado, el proyector se puede manejar sin un código PIN.

Para cambiar el ajuste de Bloqueo de código PIN o el código PIN (el número de cuatro dígitos), deberá introducir el código PIN. Se fija “1234” como el código PIN inicial en la fábrica.

Si desea cambiar el ajuste de Bloqueo de código PIN, pulse el botón SELECT. Aparecerá el cuadro de diálogo del código PIN.

Bloqueo de código PIN

Introducir un código PIN

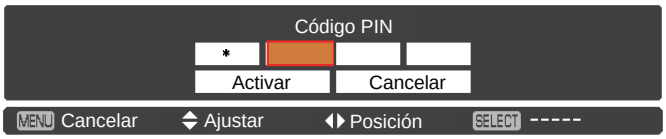
Utilice los botones de dirección ▲▼ para introducir un número. Pulse el botón de dirección ► para fijar el número y mover el puntero en forma de marco rojo a la casilla siguiente. El número cambia a ∗. Si ha introducido un número incorrecto, utilice el botón de dirección ◄ para mover el puntero al número que desee corregir y, a continuación, introduzca el número correcto.

Repita este paso hasta terminar de introducir un número de cuatro dígitos.

Después de introducir el número de cuatro dígitos, mueva el puntero a “Activar”. Pulse el botón SELECT para poder comenzar a manejar el proyector.

Si introdujo un código PIN incorrecto, el **Código PIN** y el número (∗∗∗∗) se volverán rojos por un momento. Introduzca de nuevo el código PIN correcto.

Introducir un código PIN



Cambiar el ajuste de Bloqueo de código PIN

Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Off**, **On 1** y **On 2** y, a continuación, pulse el botón SELECT para realizar la selección.

Cambio de código PIN

El código PIN se puede cambiar al número de cuatro dígitos que desee.
Pulse el botón de dirección ▼ para seleccionar Cambio de código PIN y pulse el botón SELECT. Aparece el cuadro de diálogo de entrada del nuevo código PIN.
Utilice los botones de dirección ▲▼ para fijar el nuevo código PIN. Aparece el cuadro de diálogo de nuevo código PIN. Introduzca un nuevo Código PIN. Se abrirá un cuadro de confirmación. Seleccione Sí para fijar el nuevo Código PIN.

Cambie el código PIN

PRECAUCIÓN:
CUANDO HAYA CAMBIADO EL CÓDIGO PIN, ANOTE EL CÓDIGO PIN NUEVO EN LA COLUMNA DE MEMO DEL NÚMERO DEL CÓDIGO PIN DE LA PÁGINA 76 Y GUÁRDELO EN UN LUGAR SEGURO. SI OLVIDA SU CÓDIGO PIN, EL PROYECTOR NO SE PODRÁ ENCENDER.

Ventilador

Esta función le permite las siguientes opciones en el manejo de los ventiladores de refrigeración después de apagar el proyector (pág. 20).

L 1 ..... Funcionamiento normal
L 2 ..... Más lento, con menos ruido y durante más tiempo que en el modo de funcionamiento normal (**L1**).

Control ventiladores

Escoja la velocidad de funcionamiento de los ventiladores de refrigeración de entre las siguientes opciones de acuerdo con la altitud en la que usa el proyector.

Off ..... Velocidad normal. Ajuste esta función a **Off** cuando no se utilice el proyector en un entorno de gran altitud.
On 1 ..... Más rápido que el modo Off. Seleccione este modo cuando utilice el proyector en grandes altitudes (alrededor de 1.200 sobre el nivel del mar) en donde los ventiladores tienen un efecto de refrigeración menor.
On 2 ..... Más rápido que el modo On 1. Seleccione este modo cuando utilice el proyector en altitudes superiores a aquellas en las que los ventiladores tienen menor efecto de refrigeración.

✓**Nota:**
- El ruido de los ventiladores es mayor en **On 1** y **On 2**.
- No configurar la velocidad de funcionamiento de los ventiladores de refrigeración correctamente puede afectar la vida útil del proyector.

Control de demora de vídeo

Utilice esta función cuando desee acelerar el procesamiento digital de la imagen proyectada.
Utilice los botones de dirección ▲▼, seleccione la opción **Off** u **On**.

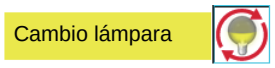
✓**Nota:**
Cuando **Control de demora de video** está ajustado a **On** no es posible seleccionar las opciones **Reducción de ruido** ni **Progresivo**.

Contador de lámpara

Esta función se utiliza para mostrar el tiempo acumulado de funcionamiento de la lámpara y para restablecer el contador correspondiente.
Cuando el tiempo total de encendido de la lámpara supera el número total de horas de uso recomendado, se mostrará el icono de Cambio de lámpara (Fig. 1) en la pantalla, para indicar que se ha alcanzado el fin de la vida útil de la lámpara.
Al sustituir la lámpara de proyección, restablezca el contador de la lámpara. Consulte “Restablecer el contador de la lámpara” en la página 64.

✓**Nota:**
El icono de sustitución de la lámpara (Fig.1) no aparece cuando la función **Visualizar** está ajustada a **Off** (pág. 46), **Congelar** (pág. 25) o **Apagar imagen** (pág. 26).

Fig.1 Icono de sustitución de la lámpara



Este icono aparece en la pantalla cuando se alcanza el fin de la vida útil de la lámpara.

✓**Nota:**
Al encender, aparecerá el icono de la Fig. 1.

Contador filtro

Esta función se utiliza para establecer una frecuencia de sustitución del filtro.

Cuando se llega a un tiempo especificado entre reemplazos, aparece un icono de alerta de filtro en la pantalla, notificando que es necesario reemplazarlo. Después de reemplazar el filtro, asegúrese de seleccionar **Reset** y de ajustar el contador de tiempo. El icono de alerta de filtro no desaparecerá hasta que no se reinicie el contador de filtro.

Para obtener más detalles sobre el reinicio del contador de filtro, consulte “Restablecer el contador filtro” en la página 61.

Fig.1 Icono de alerta de filtro

El icono de alerta de filtro aparecerá en la pantalla cuando se alcance el tiempo establecido (Off/2000 H/3000 H/4000 H).

✓**Nota:**
Este icono también aparece en el encendido.

✓**Nota:**
El icono de aviso de filtro (Fig. 1) no aparece cuando la función **Visualizar** está ajustada a **Off** (pág. 46), **Congelar** (pág. 25) o **Apagar imagen** (pág. 26).

Registro de avisos

Esta función graba las operaciones anómalas mientras el proyector esté funcionando y se utiliza para determinar los fallos. Se muestran hasta 10 registros de avisos con el último mensaje de aviso en la parte superior de la lista, seguido de los mensajes de aviso anteriores en orden cronológico.

✓**Nota:**
Al ejecutar la función **Ajustes fábrica** se eliminan todos los registros de avisos.

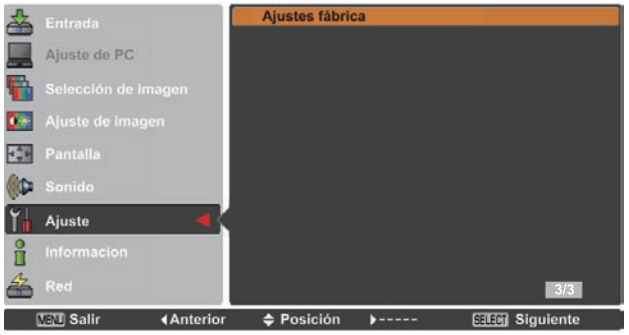
Ajustes fábrica

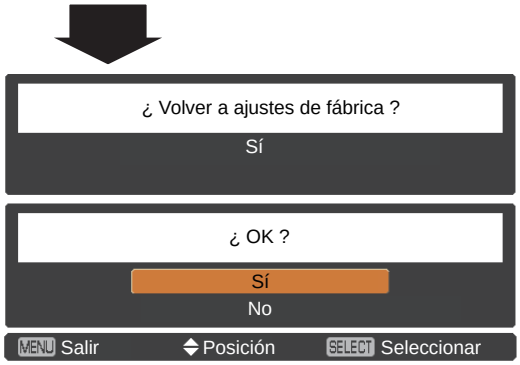
Esta función devuelve todos los valores de ajuste salvo el **logotipo de usuario**, el **Bloqueo de código PIN**, el **Bloqueo de código PIN logo**, el **Contador de lámpar**a y el **Contador filtro** a los ajustes predeterminados de fábrica.

Contador filtro

Pulse el botón SELECT para seleccionar **Contador de tiempo** y, a continuación, utilice los botones de dirección ▲▼ para configurar el contador de tiempo. Seleccione entre (**Off**/ **2000 H**/ **3000 H**/ **4000 H**) según el entorno de funcionamiento.

Ajustes fábrica





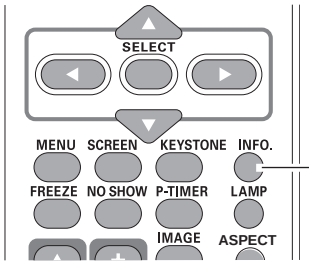
Visualización de la información de la fuente de entrada

El Menú de información se usa para comprobar el estado de la señal de imagen proyectada y el funcionamiento del proyector.

Funcionamiento directo

Pulse el botón INFO. en el control remoto para mostrar el menú de Información.

Control remoto

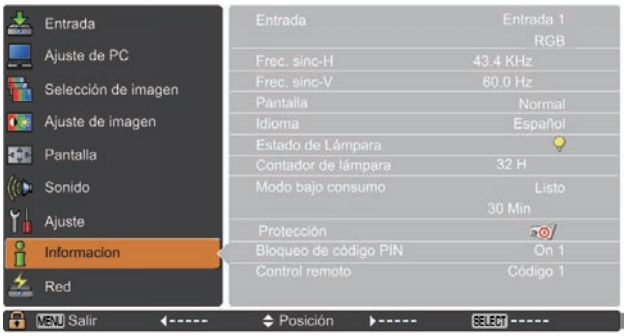


Funcionamiento del menú

Pulse los botones de dirección ▲▼ para seleccionar la Información. Se muestra el menú de Información.

Consulte más abajo la información mostrada.

Menú de información



Entrada

Se muestra la fuente de entrada seleccionada.

Frec. sinc-H

La frecuencia horizontal de la señal de entrada se muestra en **KHz** o **- - - -KHz** cuando no hay señal.

Frec. sinc-V

La frecuencia vertical de la señal de entrada se muestra en **Hz** o **- - - - Hz** cuando no hay señal. Los números de Hz se doblan cuando se usa Entrelazado.

Pantalla

Se muestra el tamaño de pantalla seleccionado.

Idioma

Se indica el idioma seleccionado.

Estado de lámpara

Se muestra el modo de lámpara seleccionado.

Contador de lámpara

Se muestra el tiempo de uso acumulado de la lámpara.

Modo bajo consumo

Se muestran **Off**, **Listo**, **Desconectar** o **Contador de tiempo**.

Protección

Se muestra el icono de la Protección seleccionada.

Bloqueo de código PIN

Se muestra **Off**, **On 1** u **On 2**.

Control remoto

Se muestra el código de control remoto seleccionado.

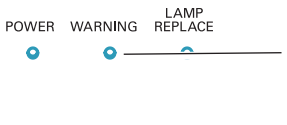
Indicador WARNING

El indicador WARNING muestra el estado de la función que protege el proyector. Revise el estado del indicador WARNING y el indicador POWER para realizar un mantenimiento adecuado.

El proyector se cierra y el indicador WARNING destella en color rojo.

Cuando la temperatura dentro del proyector llega a un cierto nivel, el proyector se apaga automáticamente para proteger el interior del proyector. El indicador POWER destella mientras el proyector se enfría. Cuando el proyector se haya enfriado lo suficiente (hasta su temperatura de funcionamiento normal), se puede encender de nuevo pulsando el botón ON/STAND-BY.

Panel superior



✓**Nota:**
El indicador WARNING continúa destellando incluso después de que la temperatura en el interior del proyector vuelva a ser normal. Cuando el proyector se enciende de nuevo, el indicador WARNING para de destellar.

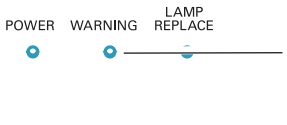
A continuación, verifique los puntos siguientes:

– ¿Se ha dejado un espacio adecuado para que el proyector se ventile? Verifique las condiciones de la instalación comprobando que las rejillas de ventilación del proyector no estén obstruidas.
– ¿Está el proyector instalado cerca de un ventilador, aparato de aire acondicionado o conducto de calefacción? Aleje la instalación del proyector del conducto o ventilador.
– ¿Está limpio el filtro? Sustituya el filtro por uno nuevo.

El proyector se cierra y el indicador WARNING se ilumina en color rojo.

Cuando el proyector detecta una condición anómala, se apaga automáticamente para proteger el interior del proyector y el indicador WARNING se ilumina en color rojo. En tal caso, desconecte el cable de alimentación de CA y vuelva a conectarlo y, a continuación, encienda el proyector una vez más para verificar el funcionamiento. Si el proyector no se puede encender y el indicador WARNING emite una luz roja, desconecte el cable de alimentación de CA y póngase en contacto con el servicio técnico.

Panel superior

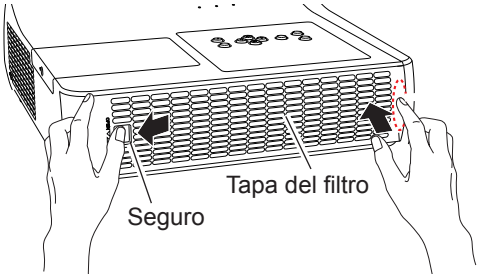


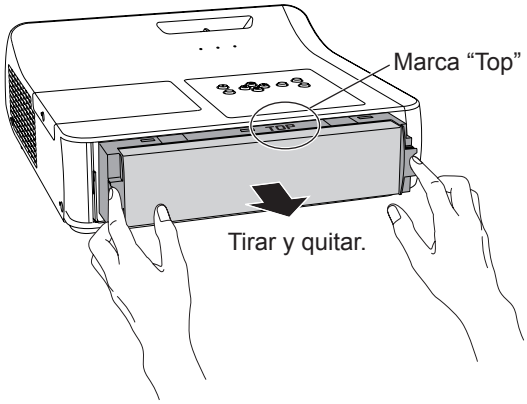
PRECAUCIÓN
NO DEJE EL PROYECTOR CON EL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA CONECTADO EN UN ESTADO ANÓMALO. PUEDE PROVOCAR UN INCENDIO O DESCARGA ELÉCTRICA.

Sustitución del filtro

El filtro impide que se acumule el polvo en los elementos ópticos dentro del proyector. Si el filtro se atasca con partículas de polvo, se reduce la eficacia de los ventiladores de refrigeración. Esto puede resultar en la acumulación de calor y afectar a la vida útil del proyector. Si aparece un icono de “Alerta filtro” en la pantalla, cambie el filtro inmediatamente. Sustituya el filtro siguiendo los pasos siguientes:

1. Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma de corriente de CA.
2. En primer lugar, limpie el polvo del proyector y alrededor de las rejillas de ventilación.
3. Pulse y mantenga pulsada cualquier parte del círculo rojo y, a continuación, pulse ◄ hacia la izquierda en la cubierta del filtro para soltar el seguro y abrir la cubierta del filtro.
4. Saque el filtro. Para sacar el filtro, ponga sus dedos sobre la lengüeta del cartucho del filtro y, a continuación, tire.
5. Inserte completamente el nuevo filtro y vuelva a colocar la cubierta del filtro. El área con la marca “TOP” debe quedar hacia arriba.
6. Conecte el cable de alimentación de CA al proyector y encienda el proyector.
7. Restablezca el contador del filtro.





PRECAUCIÓN

No utilice el proyector sin el filtro. Se puede acumular polvo en los elementos ópticos degradando la calidad de la imagen.

No introduzca nada en las rejillas de ventilación. Hacerlo puede provocar un mal funcionamiento del proyector.

No lave el filtro con agua ni ningún otro líquido. Podría dañar el filtro.

RECOMENDACIÓN

Recomendamos evitar ambientes con polvo o humo cuando use el proyector. El uso en dichos ambientes puede causar una calidad de imagen pobre.

Cuando se utilice el proyector en condiciones de polvo o humo, el polvo puede acumularse en el objetivo, los paneles LCD o en los elementos ópticos dentro del proyector degradando la calidad de una imagen proyectada. Si detecta los síntomas descritos, póngase en contacto con su distribuidor autorizado o centro de servicio técnico para limpiarlo correctamente.

Restablecer el contador filtro

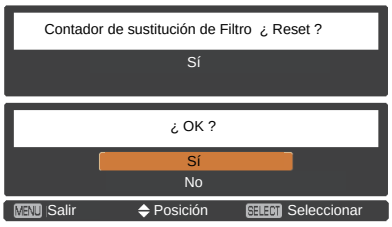
Asegúrese de restablecer el Contador filtro después de sustituir el Filtro.

1. Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.
2. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Contador filtro** y, a continuación, pulse el botón SELECT. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Restablecer contador filtro** y, a continuación, pulse el botón SELECT. Aparece **Contador de sustitución de Filtro ¿ Reset ?**. Seleccione **Sí** para continuar.
3. Aparece otro cuadro de diálogo de confirmación. Seleccione **Sí** para restablecer Contador filtro.

Contador filtro

Aparece **Contador de sustitución de Filtro ¿ Reset ?**.

Seleccione **Sí** y, a continuación, aparecerá otro cuadro de confirmación.



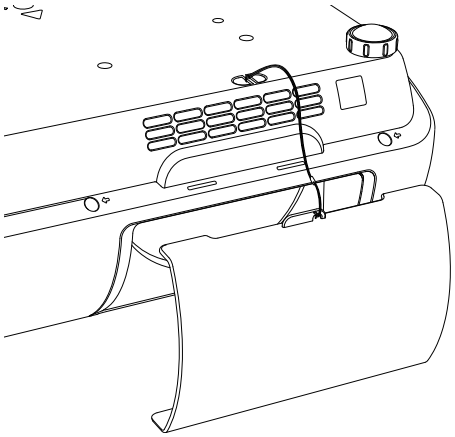
Seleccione **Sí** de nuevo para restablecer Contador filtro.

Sujeción de la cubierta de la lente

Al trasladar el proyector o mientras no se utiliza, vuelva a colocar la cubierta de la lente.

1 Pase el cordón por el agujero de la cubierta de la lente y haga un nudo en el cordón para asegurarla.

2 Pase el otro extremo del cordón por el agujero de la parte superior del proyector y tire de él.

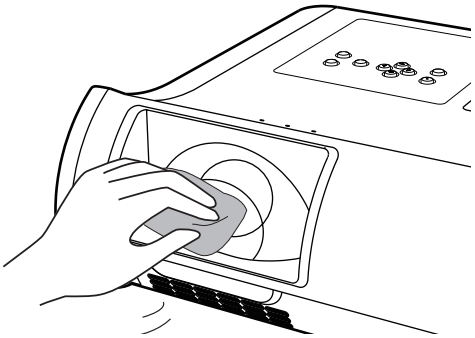


Limpieza de la lente de proyección

Desconecte el cable de alimentación de CA antes de realizar la limpieza.

Frote suavemente la lente de proyección con un paño de limpieza que contenga una pequeña cantidad de limpiador de lentes de cámara no abrasivo o use papel de limpieza de lentes o un soplador de aire disponible en comercios para limpiar la lente.

Evite usar una cantidad excesiva de limpiador. Los limpiadores abrasivos, disolventes u otros productos químicos fuertes podrían rayar la superficie de la lente.

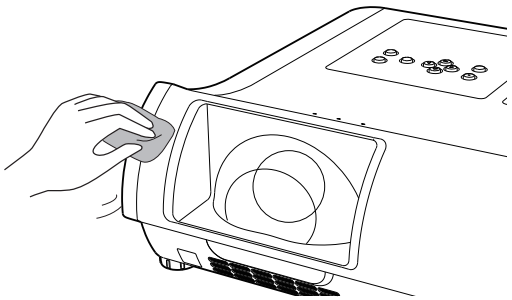


Limpieza de la carcasa del proyector

Desconecte el cable de alimentación de CA antes de realizar la limpieza.

Frote suavemente el proyector con un paño de limpieza seco y suave. Si la carcasa está muy sucia, use una pequeña cantidad de detergente suave y termine con un paño de limpieza seco y suave. Evite usar una cantidad excesiva de limpiador. Los limpiadores abrasivos, disolventes u otros productos químicos fuertes podrían rayar la superficie de la carcasa.

Cuando no se usa el proyector, coloque el proyector dentro de la caja de transporte para protegerlo del polvo y ralladuras.



PRECAUCIÓN

No utilice ningún disolvente inflamable ni sprays de aire sobre el proyector ni cerca de él. El riesgo de explosión o de incendio se puede producir incluso después de haber desenchufado el cable de alimentación de CA, porque la temperatura interior del proyector es extremadamente alta debido a las lámparas. Además, existe el riesgo de dañar las partes internas no sólo con el spray de aire inflamable sino también con el aire frío.

Cambio lámpara

Cuando la lámpara de proyección del proyector llega al final de su vida útil, aparece el icono de Cambio de lámpara en la pantalla y el indicador LAMP REPLACE se ilumina en amarillo. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. El momento en que el indicador LAMP REPLACE se ilumina depende del modo de lámpara.

ADVERTENCIA:
APAGUE LA LÁMPARA UV ANTES DE ABRIR LA CUBIERTA DE LA LÁMPARA

Panel superior

Este indicador se vuelve de color amarillo cuando la lámpara de proyección alcanza el final de su vida útil.

Icono de cambio de lámpara

✓**Nota:**
El icono de sustitución de la lámpara (Fig.1) no aparece cuando la función **Visualizar** está ajustada a **Off** (pág. 46), durante **Congelar** (pág. 25) o durante **Apagar imagen** (pág. 26).

⚠ PRECAUCIÓN

Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminar, existe la posibilidad de que esté rota. Al sustituir la lámpara de un proyector instalado en el techo, asuma siempre que la lámpara está rota y permanezca a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Quite la tapa de la lámpara con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, pueden caer trozos pequeños de cristal. Si algún trozo de cristal se introduce en sus ojos o boca, busque atención médica inmediatamente.

PRECAUCIÓN

Deje que el proyector se enfríe al menos 45 minutos antes de abrir la Cubierta de la lámpara. El interior del proyector puede estar muy caliente.

⚠ PRECAUCIÓN

Por seguridad, sustitúyala por una lámpara del mismo tipo. ¡No deje caer la lámpara ni toque el bulbo de cristal! El cristal puede romperse y puede causar lesiones.

Siga estos pasos para sustituir la lámpara.

1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA. Deje que el proyector se enfríe por lo menos durante 45 minutos.

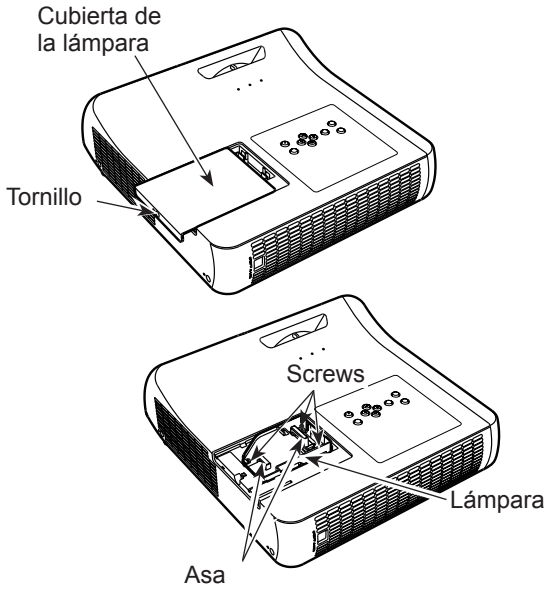
2 Afloje el tornillo y abra la tapa de la lámpara.

3 Afloje los tres (3) tornillos que aseguran la lámpara. Retire la lámpara del proyector utilizando el asa.

4 Cambie la lámpara por una nueva y asegure los tres (3) tornillos. Asegúrese de que la lámpara quede ajustada correctamente. Cierre la cubierta de la lámpara y apriete el tornillo.

5 Conecte el cable de alimentación de CA al proyector y encienda el proyector.

6 **Restablezca el contador de la lámpara.**
Consulte “Restablecer el contador de la lámpara” en la página siguiente.



PEDIDO DE LÁMPARA DE RECAMBIO

Puede pedir las lámparas de recambio a través de su distribuidor. Al pedir una lámpara de proyección, dé la siguiente información al distribuidor:

- **Nº de modelo de su proyector : PLC-WL2500A**
- **Tipo de lámpara de recambio Nº : POA-LMP141**
  (Nº de referencia 610 349 0847)

Restablecer el contador de la lámpara

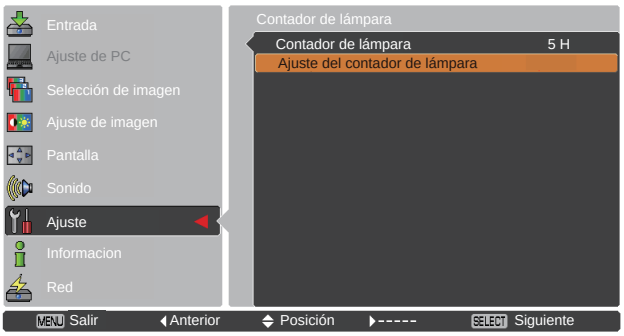
Asegúrese de restablecer el Contador de lámpara después de sustituirla. Al restablecer el Contador de lámpara, el indicador LAMP REPLACE se apaga y el icono de Sustitución de la lámpara desaparece.

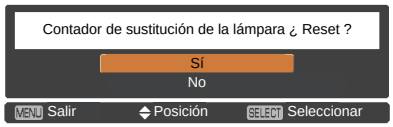
1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.

2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Contador de lámpara** y, a continuación, pulse el botón SELECT. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste del contador de lámpara** y, a continuación, pulse el botón SELECT. Aparece **Contador de sustitución de la lámpara ¿ Reset ?**. Seleccione **Sí** para continuar.

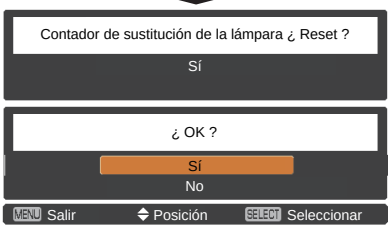
3 Aparece otro cuadro de diálogo de confirmación. Seleccione **Sí** para restablecer el Contador de lámpara.

✓**Nota:**
No restablezca el contador de la lámpara a menos que la sustituya. Asegúrese de restablecer el contador de lámpara sólo después de haberla sustituido.





Aparece **Contador de sustitución de la lámpara ¿ Reset ?**.
Seleccione **Sí** y, a continuación, aparecerá otro cuadro de confirmación.



Seleccione **Sí** de nuevo para restablecer Contador filtro.

⚠ PRECAUCIONES EN LA MANIPULACIÓN DE LA LÁMPARA

El proyector utiliza una lámpara de alta presión que se debe manipular cuidadosa y correctamente.
Una manipulación indebida puede dar lugar a accidentes, heridas u ocasionar un incendio.

- La vida útil de la lámpara puede diferir de lámpara a lámpara y según el entorno de uso. No existe garantía de que la duración de la lámpara sea la misma para cada lámpara. Algunas lámparas pueden fallar o dejar de funcionar en un período de tiempo más corto que otras lámparas similares.
- Si el proyector indica que la lámpara se debe sustituir, es decir, si el indicador LAMP REPLACE se ilumina, sustituya la lámpara por una nueva INMEDIATAMENTE después de que el proyector se haya enfriado. (Siga cuidadosamente las instrucciones en la sección de “Reemplazo de la lámpara” de este manual.) El uso continuo de la lámpara con el indicador LAMP REPLACE iluminado puede aumentar el riesgo de explosión de la lámpara.
- Una lámpara puede explotar como resultado de la vibración, choque o degradación como un resultado de horas de uso cuando su tiempo de vida llega a un fin. El riesgo de explosión varía en función del ambiente o de las condiciones en que se usan el proyector y la lámpara.

SI UNA LÁMPARA EXPLOTA, TENGA EN CUENTA LAS SIGUIENTES PRECAUCIONES DE SEGURIDAD.

Si una lámpara explota, desconecte el enchufe de CA del proyector de la toma de corriente de CA inmediatamente. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado para que revise el aparato y cambie la lámpara. Además, haga una revisión cuidadosa para asegurarse de que no haya fragmentos o cristales rotos alrededor del proyector o saliendo por los orificios de ventilación. Cualquier fragmento debe ser limpiado cuidadosamente. Nadie debe revisar el interior del proyector salvo técnicos cualificados y formados que estén familiarizados con el mantenimiento del proyector. Una reparación inadecuada del aparato realizado por una persona cualquiera, especialmente por quienes no están adecuadamente formados para hacerlo, puede dar lugar a un accidente o a heridas provocadas por pedazos de cristal.

Resolución de problemas

Antes de llamar a su distribuidor o centro de servicio técnico para recibir asistencia, revise los puntos descritos a continuación una vez más.

–Asegúrese de que ha conectado adecuadamente el proyector al equipo periférico como se describe en las páginas 14-16.
–Asegúrese de que todo el equipo está conectado al cable de alimentación de CA y la corriente está encendida.
–Cuando el proyector no proyecte una imagen del ordenador conectado reinicie el ordenador.

Problema:	– Soluciones
No hay alimentación	– Enchufe el cable de alimentación del proyector en la toma de corriente de CA. – Compruebe si el indicador POWER se ilumina en rojo. – Espere hasta que el indicador POWER pare de destellar para encender el proyector de nuevo. El proyector se puede encender después de que el indicador POWER se vuelva rojo. Consulte la página 18. – Compruebe el indicador WARNING. Si el indicador WARNING se ilumina en color rojo, el proyector no se puede encender. Consulte la página 60. – Revise la lámpara de proyección. Consulte la página 63. – Desbloquee la función Protección del proyector. Consulte la página 55.
No se muestra la pantalla inicial.	– Asegúrese de que la función **Visualizar** no está a **Off** ni en **Contador apagado**. Consulte la página 46.
La pantalla inicial no es la misma que la predeterminada.	– Asegúrese de que no se haya seleccionado **Usuario** ni **Off** en la función Selección logo. Consulte la página 47.
La señal de entrada cambia automáticamente. (o no cambia automáticamente)	– Asegúrese de que la función **Buscar entrada** se ajusta adecuadamente. Consulte la página 45.
Aparece un icono distinto al icono de modo de entrada o modo de lámpara.	– Es el icono de aviso de filtro o de cambio de lámpara. Consulte las páginas 58 ó 63.
La imagen está desenfocada.	– Ajuste el enfoque del proyector. Consulte la página 23. – Deje una distancia adecuada entre el proyector y la pantalla de proyección. Consulte la página 13. – Revise la lente de proyección para ver si necesita limpieza. Consulte la página 62. – Mover el proyector de un sitio fresco a uno cálido puede causar condensación de humedad en la lente de proyección. En este caso, pare el proyector y espere hasta que se evapore la condensación.
La imagen se invierte a la izquierda/derecha. La imagen se invierte a la parte superior/inferior.	– Revise la función **Techo**/**Trasero**. Consulte la página 50. – Revise la función T**echo**. Consulte la página 50.
La imagen no es suficientemente brillante.	– Revise si el **Contraste** o el **Brillo** están ajustados adecuadamente. Consulte las páginas 34, 41. – Revise si se ha seleccionado correctamente el modo de imagen. Consulte las páginas 33, 40. – Compruebe la función **Control de lámpara**. Consulte las páginas 25, 54. – Compruebe el indicador LAMP REPLACE. Si está iluminado, está próximo el fin de la vida de la lámpara. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. Consulte la página 63.

No hay imagen	– Revise la conexión entre su ordenador o equipo de vídeo y el proyector. Consulte las páginas 14-16. – Compruebe si la señal de entrada sale correctamente de su ordenador. Algunos ordenadores portátiles necesitan cambiar el ajuste de la salida del monitor cuando se conecta a un proyector. Consulte el manual del usuario de su ordenador para obtener más información sobre este ajuste. – Se tarda unos 15 segundos en mostrar una imagen después de encender el proyector. Consulte la página 18. – Revise la señal de entrada, el sistema de color, el sistema de vídeo o el modo de sistema de ordenador. – Asegúrese de que la temperatura no está fuera de la temperatura especificada de funcionamiento (5°C–35°C). – Cuando la función **Apagar imagen** está activa, la imagen no se puede mostrar. Pulse el botón NO SHOW o cualquier otro en el control remoto.
No hay sonido	– Compruebe las conexiones de cable de audio desde la fuente de entrada de audio. – Ajuste la fuente de audio. – Pulse el botón VOLUME +. Consulte la página 24. – Pulse el botón MUTE. Consulte la página 24. – Cuando AUDIO OUT está conectado, el altavoz integrado del proyector no está disponible. – ¿Se está proyectando la imagen? El sonido sólo se oye mientras se proyecta la imagen.
El color es extraño.	– Revise la señal de entrada, el sistema de color, el sistema de vídeo o el modo de sistema de ordenador. – Asegúrese de que no está **seleccionada** Pizarra en el menú Selección de imagen. Consulte las páginas 33, 40.
No se ven algunas pantallas durante la operación.	– Compruebe la función **Visualizar**. Consulte la página 46.
La función de Ajuste automático de PC no funciona.	– Revise la señal de entrada. La función **Ajuste automático de PC** no puede funcionar cuando están seleccionados **480p**, **575p**, **720p**, **480i**, **575i**, **1035i** o **1080i** o cuando la señal digital procede del terminal HDMI. Consulte la página 30.
El ajuste no permanece después de apagar el proyector.	– Asegúrese de seleccionar **Memorizado** después de realizar los ajustes. Algunos ajustes no se pueden almacenar si no se registran con “Memorizado”. Consulte las páginas 35, 42.
El modo bajo consumo no funciona.	– La función **Modo bajo consumo** no puede funcionar mientras se ejecutan las funciones **Congelar** o **Apagar imagen**. Consulte la página 51.
La función Capturar no funciona.	– Compruebe la conexión y la señal de entrada para ver si hay señal.
La función Auto arranque no funciona adecuadamente.	– Asegúrese de que no se ha seleccionado **Off** en ninguna función de **Auto arranque**. Consulte la página 45.

La imagen está distorsionada o se sale.	– Compruebe los menús **Ajuste de PC** y **Pantalla** y ajústelos. Consulte las páginas 31-32, 35--36.
El cuadro de diálogo del código PIN aparece al inicio.	– Se está utilizando el bloqueo de código PIN. Introduzca un código PIN (el “1234” o los números que haya establecido). Consulte las páginas 19, 55-56.
El control remoto no funciona.	– Compruebe las pilas. – Asegúrese de que no hay ninguna obstrucción entre el proyector y el control remoto. – Asegúrese de que no está demasiado lejos del proyector cuando utiliza el control remoto. La distancia máxima de funcionamiento es de 5 m. – Asegúrese de que el código del control remoto coincide con el código del proyector. Consulte la página 54. – Desbloquee la función de Protección de la función del control remoto. Consulte la página 54.
El indicador destella o ilumina.	– Compruebe el estado del proyector con referencia a “Indicadores y estado del proyector”. Consulte la página 70.
El signo de admiración aparece en la pantalla.	– Su operación no es válida. Úselo correctamente.
El control superior no funciona.	– El control superior no está disponible cuando está bloqueado según la opción Segurity de la sección SETTING. Consulte la página 55.
No es posible desbloquear el Bloqueo de código PIN logo o el Bloqueo por código PIN de seguridad.	– Póngase en contacto con el distribuidor al que compró el proyector o con el servicio de asistencia técnica.

WARNING:
Este proyector utiliza altos voltajes para funcionar. No intente abrir la carcasa.

Si los problemas persisten después de seguir todas las instrucciones de funcionamiento, póngase en contacto con el distribuidor al que compró el proyector o con el centro de asistencia técnica. Especifique el número del modelo y explique los detalles del problema. Le aconsejaremos sobre cómo obtener asistencia técnica.

La marca CE es una marca de conformidad con una directiva de la Comunidad Europea (CE).

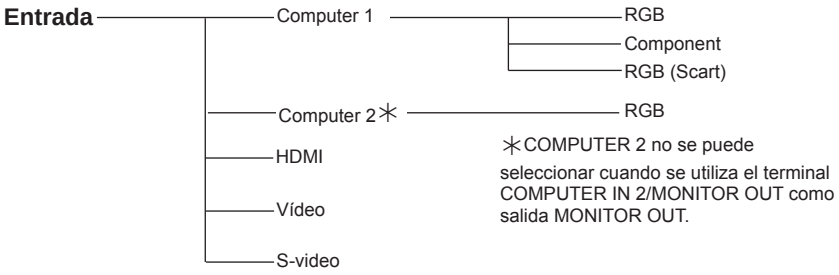
Bajo licencias USP5,717,422

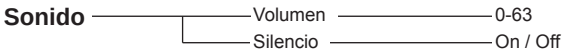
Usa CI de Pixelworks.

Este símbolo en la placa con el nombre del fabricante significa que el producto está certificado por Underwriters Laboratories Inc. Está diseñado y fabricado cumpliendo estrictos estándares de seguridad contra accidentes eléctricos, riesgos de incendio y de sufrir lesiones.

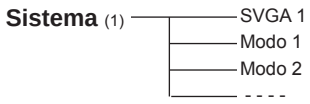
Árbol de menús

Entrada Computer/Entrada HDMI/Entrada Video

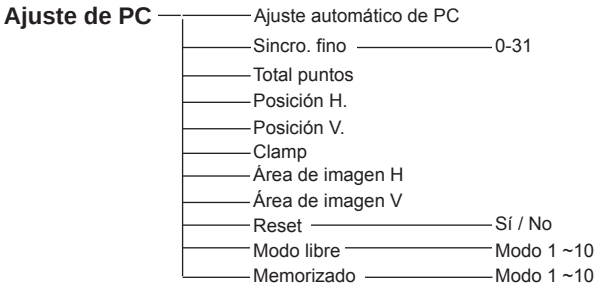


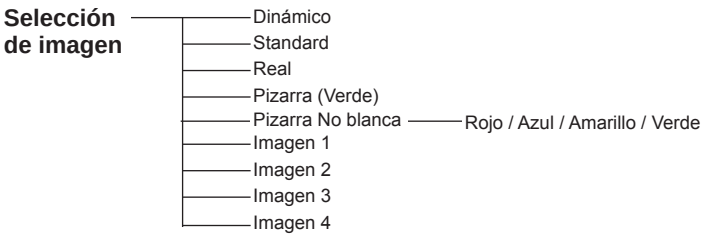


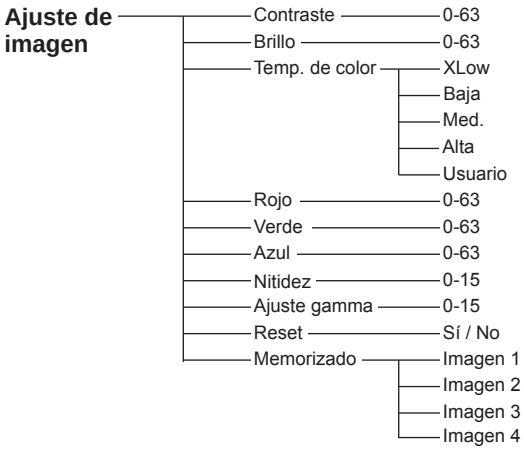
Entrada de ordenador

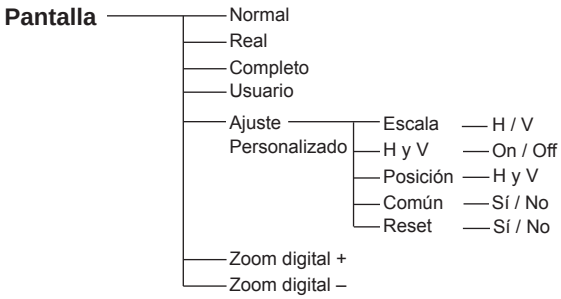


* Los sistemas que aparecen en el Menú del sistema pueden variar dependiendo de la señal de entrada.









Entrada de vídeo

- **Sistema** (2)
  - Auto
  - 1080i
  - 1035i
  - 720p
  - 575p
  - 480p
  - 575i
  - 480i
- **Sistema** (3)
  - Auto
  - PAL
  - SECAM
  - NTSC
  - NTSC 4.43
  - PAL-M
  - PAL-N

Entrada HDMI/Entrada Video

- **Selección de imagen**
  - Dinámico
  - Standard
  - Cine
  - Pizarra (Verde)
  - Pizarra No blanca — Rojo / Azul / Amarillo / Verde
  - Imagen 1
  - Imagen 2
  - Imagen 3
  - Imagen 4
- **Ajuste de imagen**
  - Contraste — 0-63
  - Brillo — 0-63
  - Color — 0-63
  - Tinte — 0-63
  - Temp. de color
    - XLow
    - Baja
    - Med.
    - Alta
    - Usuario
  - Rojo — 0-63
  - Verde — 0-63
  - Azul — 0-63
  - Nitidez — 0-15
  - Ajuste gamma — 0-15
  - Reducción de ruido
    - Off
    - L 1
    - L 2
  - Progresivo
    - Off
    - L 1
    - L 2
    - Película
  - Reset — Sí / No
  - Memorizado
    - Imagen 1
    - Imagen 2
    - Imagen 3
    - Imagen 4
- **Pantalla**
  - Normal
  - Completo
  - Zoom
  - Panorámico
  - Panorámico natural
  - Usuario
  - Ajuste Personalizado
    - Escala H / V
    - H y V — On / Off
    - Posición H / V
    - Común — Sí / No
    - Reset — Sí / No

Entrada Computer/Entrada HDMI/Entrada Video

- **Ajuste**
  - Idioma — Disponible en 23 idiomas.
  - Posición de menú
  - Auto arranque
    - Buscar entrada — Off / On 1 / On 2
    - Ajuste automático de PC — On / Off
  - Keystone
    - Keystone
    - Memorizado / Reset
  - Fondo — Azul / Negro / Usuario
  - Visualizar — On / Contador apagado / Off
  - Logotipo
    - Selección logo
      - Por defecto
      - Off
      - Usuario
    - Capturar — Sí / No
    - Bloqueo código PIN logo — Off / On
    - Cambio código PIN logo
  - Techo — On / Off
  - Trasero — On / Off
  - Aspecto de pantalla — 4:3 / 16:9 / 16:10
  - Config. HDMI
    - Imagen — Normal / Mejorado
    - Sonido — HDMI / Computer
  - Conector — Computer 2/Monitor out
  - Modo de espera — Eco / Red
  - Modo bajo consumo
    - Listo
    - Desconectar
    - Off
    - Contador de tiempo (1-30 min)
  - Conexión Directa — On/Off
  - Presentación temporizada
    - Contar
    - Cuenta atrás
    - Contador de tiempo
    - Empezar / Finalizar / Reiniciar
    - Reset
    - Salir
  - Closed caption
    - Closed caption — Off / CC1 / CC2 / CC3 / CC4
    - Color — Color / Blanco
  - Control de lámpara
    - Normal
    - Eco
  - Control remoto — Código 1 - Código 2
  - Seguridad
    - Protección
    - Bloqueo de código PIN — Off / On 1 / On 2
    - Cambio de código PIN
  - Ventilador — L 1 / L 2
  - Control ventiladores — Off / On 1 / On 2
  - Control de demora de vídeo — Off / On
  - Contador de lámpara
    - Contador de lámpara
    - Ajuste del contador de lámpara
  - Contador filtro
    - Contador filtro — H
    - Contador de tiempo — Off/2000H/3000H/4000H
    - Ajuste del contador filtro — Sí / No
  - Registro de avisos
  - Ajustes fábrica — Sí / No

- **Información** — Visualización de la información de la fuente de entrada

Indicadores y estado del proyector

Revise los indicadores para ver el estado del proyector.

Indicadores			Estado del proyector
POWER **rojo/verde**	WARNING **rojo**	LAMP REPLACE **amarillo**	
●	●	●	El proyector está apagado. (El cable de alimentación de CA está desenchufado.)
◍	●	✳	El proyector está en modo de espera. Pulse el botón ON/STAND-BY para encender el proyector.
○	●	✳	El proyector está funcionando normalmente.
◍ (destella)	●	✳	El proyector se está preparando para quedar en espera o la lámpara de proyección se está enfriando. El proyector no se puede encender hasta que se complete el enfriamiento y el indicador POWER deje de destellar.
○ (destella)	●	✳	El proyector está en Modo bajo consumo.
◍ (destella)	◍ (destella)	✳	La temperatura dentro del proyector es anormalmente alta. El proyector no se puede encender. Cuando el proyector se enfría bastante y la temperatura vuelve a ser normal, el indicador POWER para de destellar y el proyector se puede volver a encender. (El indicador WARNING sigue destellando).
◍	◍ (destella)	✳	El proyector se ha enfriado lo suficiente y la temperatura vuelve a ser normal. Cuando se enciende el proyector, el indicador WARNING para de destellar.
●	◍	✳	El proyector detecta un estado anómalo y no se puede encender. Desenchufe el cable de alimentación de CA y vuelva a enchufarlo para encender el proyector. Si el proyector se apaga de nuevo, desenchufe el cable de alimentación de CA y póngase en contacto con el distribuidor del centro de servicio para su revisión. No deje el proyector encendido. Podría provocar descargas eléctricas o un incendio.

○ • • • verde. ◍ • • • rojo ● • • • off

○ (destella) • • • destella en color verde. ◍ (destella) • • • destella en color rojo.

✳Cuando la lámpara de proyección llega al final de su vida, el indicador LAMP REPLACE se ilumina en color amarillo. Cuando el indicador se ilumina en amarillo, sustituya la lámpara de proyección por una nueva lo antes posible.

Especificaciones de los ordenadores compatibles

Básicamente, el proyector puede aceptar la señal de todos los ordenadores con los valores de Frecuencia V y H mencionados a continuación y con una velocidad de refresco de punto de menos de 140 MHz.
Al seleccionar estos modos, se puede limitar el ajuste del PC.

VISUALIZACIÓN EN PANTALLA	RESOLUCIÓN	Frec. - H (kHz)	Frec.-V (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480p	640 x 480	31,47	59,88
575p	768 x 575	31,25	50,00
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Entrelazado)
575i	768 x 576	15,625	50,00 (Entrelazado)
720p	1280 x 720	37,50	50,00
720p	1280 x 720	45,00	60,00
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Entrelazado)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Entrelazado)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98

VISUALIZACIÓN EN PANTALLA	RESOLUCIÓN	Frec. - H (kHz)	Frec.-V (Hz)
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Entrelazado)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Entrelazado)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Entrelazado)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
WXGA 12	1280 x 800	63,980	60,020
WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954
WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887
WXGA+ 2	1440 x 900	74,918	60,000
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Entrelazado)
1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Entrelazado)
1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Entrelazado)

✓**Nota:**

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

Cuando la señal de entrada es digital procedente del terminal HDMI consulte la siguiente tabla:

VISUALIZACIÓN EN PANTALLA	RESOLUCIÓN	Frec. - H (kHz)	Frec.-V (Hz)
D-480p	640 x 480	31,47	59,88
D-575p	768 x 575	31,25	50,00
D-720p	1280 x 720	37,50	50,00
D-720p	1280 x 720	45,00	60,00
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00
D-WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 2	1360 x 768	47,7	60,00
D-WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 4	1360 x 768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366 x 768	46,500	50,000
D-WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
D-WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
D-WXGA 9	1280 x 800	49,572	59,870
D-1080i	1920 x 1080	----	59,94 (Entrelazado)
D-1080p	1920 x 1080	----	59,94
D-1080p	1920 x 1080	----	60,00
D-1080p	1920 x 1080	----	50,00

VISUALIZACIÓN EN PANTALLA	RESOLUCIÓN	Frec. - H (kHz)	Frec.-V (Hz)
D-WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
D-WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
D-WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
D-SXGA1	1280 x 1024	63,98	60,02
D-SXGA2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-SXGA3	1280 x 1024	31,65	29,80
D-SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
D-SXGA+ 2	1400 x 1050	65,350	60,120
D-SXGA+ 3	1400 x 1050	65,120	59,900
D-WSXGA +1	1680 x 1050	65,290	59,954
D-WXGA +1	1440 x 900	55,935	59,887
D-1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Entrelazado)
D-1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Entrelazado)
D-1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Entrelazado)
D-WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,95

✓**Nota:**

- Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Según la configuración de su PC, es posible que las señales digitales procedentes del mismo no se puedan proyectar correctamente. En tal caso, confirme la configuración de su PC.
- Al proyectar una señal DVI, conecte los cables, encienda el proyector y, a continuación, seleccione la entrada. Finalmente, encienda el ordenador. Siga este procedimiento. De lo contrario, es posible que la imagen no se proyecte sobre la pantalla. Si la imagen no se proyecta correctamente, reinicie su ordenador.
- No desconecte el cable mientras el proyector no esté en marcha. Si el cable se ha desconectado y vuelto a conectar, es posible que la imagen no se proyecte correctamente.

Especificaciones técnicas

Datos físicos

Tipo de proyector	Proyector multimedia
Dimensiones (W x H x D)	350,0mm x 129,4mm x 381,9mm (Sin incluir protusiones)
Peso neto	4,6kg
Ajuste de los pies	0˚ a 10˚

Resolución del panel

Sistema de panel LCD	TFT de 0,59", tipo matriz activa, 3 paneles
Resolución del panel	1.280 x 800 puntos
Número de píxeles	3.072.000 (1.280 x 800 x 3 paneles)

Compatibilidad de señales

Sistema de color	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M y PAL-N
Señal SD/HDTV	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i y 1080i
Frecuencia de refresco	HDMI : 480p, 575p, 720p,1080i y 1080p Sinc. - H 15 kHz - 100 kHz, Sinc.-V 50-100 Hz

Información óptica

Tamaño de la imagen proyectada (Diagonal)	Ajustable de 60” a 110”
Distancia de proyección	0,64 m - 1,20 m
Lente de proyección	Lente F 1,8 con f 6,68 mm de enfoque manual
Lámpara de proyección	230 W

Interfaz

Tomas de entrada vídeo	RCA Tipo x 1
Conector de entrada S-video	Mini DIN 4 pin x 1
Conectores de entrada Audio	RCA Tipo x 2
Entrada Computer 1 / Terminal de entrada Component	Terminal RGB analógico (Mini D-sub de 15 pines) x 1
Entrada Computer 2 / Terminal Monitor Output	Terminal RGB analógico (Mini D-sub 15 de pines) x 1 (conmutable entrada/salida)
Conector de entrada Computer/Component Audio	Mini Jack (estéreo) x 1
Puerto de control	D-sub de 9 pines x 1
Conector de salida de Audio	Mini Jack (estéreo) x 1 (variable)
Terminal de conexión a la red LAN	RJ-45
HDMI	HDMI (V.1.3 con Deep Color) x 1

Audio

Amplificador de audio interno	10 W RMS
Altavoz integrado	1 altavoz, ø 37 mm

Alimentación

Voltaje y consumo eléctrico	CA 100 - 120 V (3,9 A Máx.), 50/60 Hz (EE.UU. y Canadá) CA 100 - 240 V (3,9 - 2,2 A Máx. Amperios), 50/60 Hz (En los demás países)

Entorno de funcionamiento

Temperatura de funcionamiento	5 ˚C – 35 ˚C
Temperatura de almacenaje	-10 ˚C – 60 ˚C

Control remoto

Pila	AAA o LR03 1,5V alcalinas x 2
Radio de alcance	5 m ± 30˚
Dimensiones	52 mm (ancho) x 18 mm (alto) x 110 mm (profundidad)
Peso neto	67 g (pilas incluidas)

Accessories

Manual del usuario (CD-ROM)
Guía rápida de referencia
Cable de alimentación de CA
Control remoto y pilas
Cable VGA
Etiqueta de código PIN
Cubierta para la lente con cordón

- Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Los paneles LCD están fabricados de acuerdo con los más altos estándares posibles. Aunque el 99,99% de los píxeles funcionan, una pequeña fracción de los píxeles (0,01% o menos) pueden no funcionar debido a las características de los paneles LCD.

Piezas opcionales

Las piezas indicadas a continuación están disponibles opcionalmente. Al realizar el pedido de estas piezas, especifique el nombre del artículo y el Nº de modelo al su distribuidor.

	Nº de modelo.
CABLE SCART-VGA	**:** POA-CA-SCART
CABLE COMPONENTE VGA	**:** POA-CA-COMPVGA
CABLE VGA (10 m)	**:** KA-MC-DB10
CUBIERTA DE LOS TERMINALES	**:** POA-TC-WL2500

Sustitución del panel de terminales

Se recomienda colocar la cubierta de terminales para ocultar los antiestéticos cables al colgar el proyector del techo. El conjunto de cubierta de terminales opcional (que incluye Cubierta de terminales, Sujeción para la cubierta de terminales y dos (2) tornillos) se vende por separado. Póngase en contacto con el distribuidor donde haya adquirido su proyector.

1 Quite los dos (5) tornillos y tire del panel de terminales hacia afuera. (Figura 1)

2 Coloque la fijación de la cubierta de terminales, asegúrese de que quede bien ajustada y atornille los cinco (5) tornillos. (Figura 2)

3 Conecte los cables de los equipos periféricos al proyector.

4 Inserte la cubierta de terminales y fíjela con dos (2) tornillos (Figura 3).

Nota: Ajuste firmemente los tornillos para evitar que la cubierta de terminales caiga.

PRECAUCIÓN

No toque ni quite ninguna pieza salvo el panel y los cinco tornillos (5). Puede provocar problemas de funcionamiento, descargas eléctricas, riesgos de incendio u otros accidentes.

Figura 1

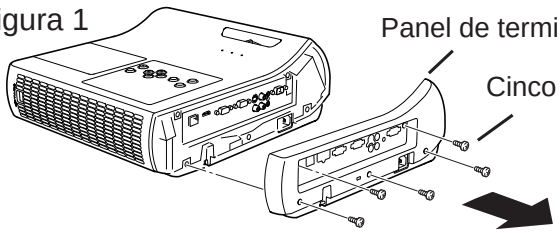


Figura 2

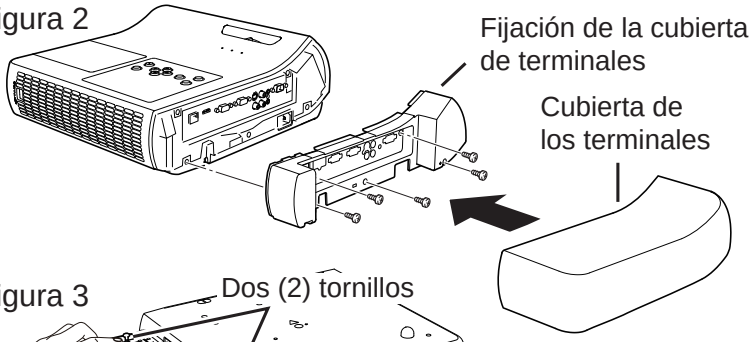
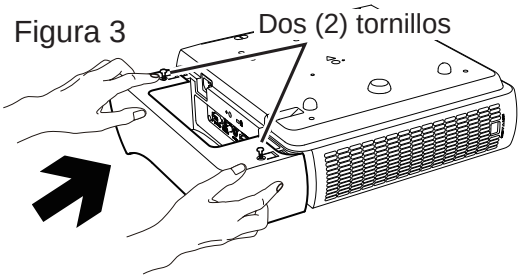


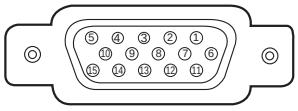
Figura 3



Configuración de los terminales

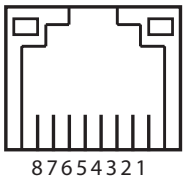
COMPUTER IN 1 /COMPONENT IN

Terminal: Analógico RGB (Mini D-sub de 15 pines)



1	Rojo (R/Cr) Entrada
2	Verde (G/Y) Entrada
3	Azul (B/Cb) Entrada
4	-----
5	Tierra (Sincronización horizontal)
6	Tierra (Rojo)
7	Tierra (Verde)
8	Tierra (Azul)
9	5V Tensión
10	Tierra (Sincronización vertical)
11	Tierra
12	Datos DDC
13	Entrada sincr. horiz. (Sincr. H/V compuesto)
14	Sincr. vert.
15	Reloj DDC

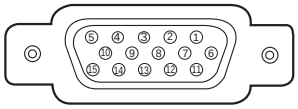
TERMINAL LAN



1	TX +
2	TX –
3	RX +
4	-----
5	-----
6	RX –
7	-----
8	-----

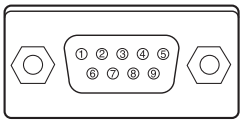
COMPUTER IN 2/MONITOR OUT (ANALOG)

Terminal: Analógico RGB (Mini D-sub de 15 pines)



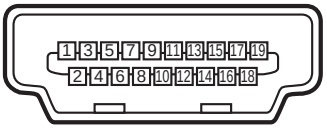
1	Rojo (R/Cr) Entrada/Salida
2	Verde (G/Y) Entrada/Salida
3	Azul (B/Cb) Entrada/Salida
4	-----
5	Tierra (Sincronización horizontal)
6	Tierra (Rojo)
7	Tierra (Verde)
8	Tierra (Azul)
9	-----
10	Tierra (Sincronización vertical)
11	-----
12	-----
13	Entrada/Salida sincr. horiz.
14	Entrada/Salida sincr. vert.
15	-----

CONECTOR DEL PUERTO DE CONTROL (D-sub de 9 pines)



	Serie
1	-----
2	R X D
3	T X D
4	-----
5	SG
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

HDMI (19 pines tipo A)



1	Entrada Datos TDMS 2+	11	Tierra (Reloj TMDS)
2	Tierra (Datos TDMS 2)	12	Entrada Reloj- TMDS
3	Entrada Datos TDMS 2-	13	-----
4	Entrada Datos TDMS 1+	14	-----
5	Tierra (Datos TDMS 1)	15	SCL
6	Entrada Datos TDMS 1-	16	SDA
7	Entrada Datos TDMS 0+	17	Tierra (DDC/CEC)
8	Tierra (Datos TDMS 0)	18	Alimentación +5V
9	Entrada Datos TDMS 0-	19	Detección de conexión
10	Entrada Reloj+ TMDS		

Memo de número de código PIN

Anote el número de código PIN en la columna siguiente y guárdelo con este manual en un lugar seguro. Si olvida o pierde el número y no puede usar el proyector, póngase en contacto con un centro de servicio técnico.

Nº de Bloqueo de código PIN

Nº de ajuste predeterminado de fábrica: 1 2 3 4*

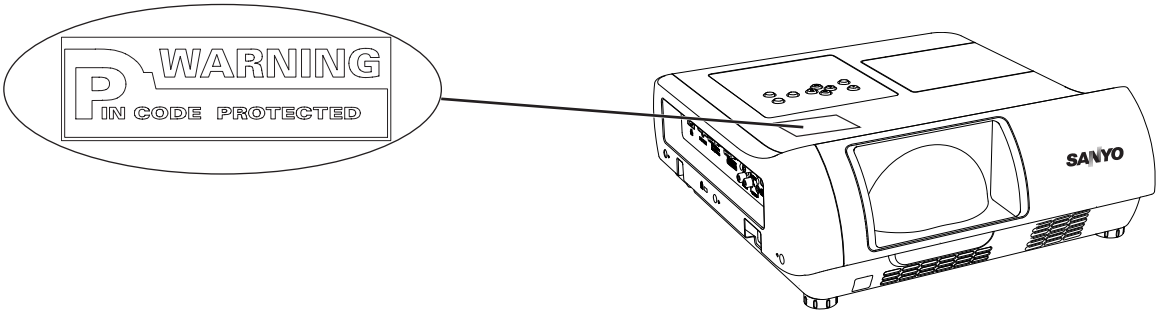
Nº de Bloqueo de código PIN logo

Nº de ajuste predeterminado de fábrica: 4 3 2 1*

*Si se cambia el número de cuatro dígitos, el número ajustado de fábrica se invalidará.

Mientras el proyector está bloqueado con el código PIN.

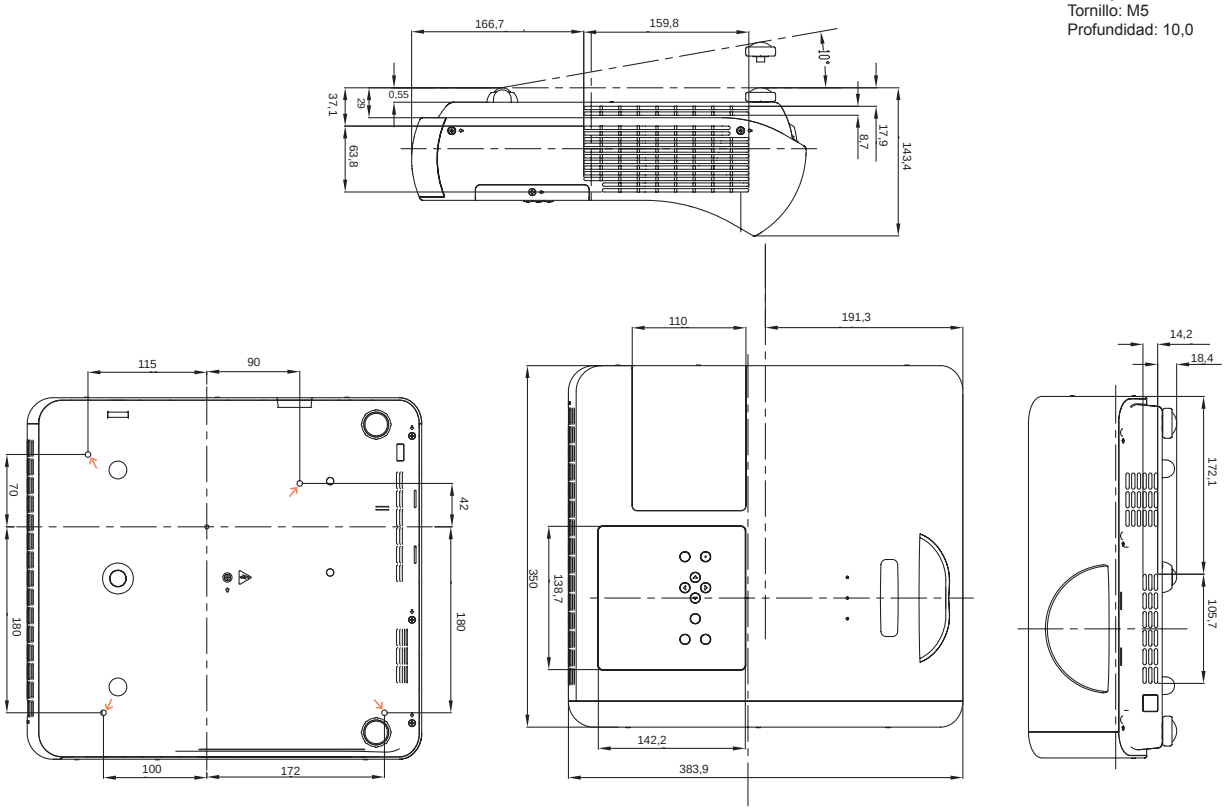
Ponga la etiqueta debajo (suministrada) en un lugar visible del cuerpo del proyector mientras está bloqueado con un código PIN.



Dimensiones

Unidad: mm

Agujeros para los tornillos para montaje en techo
Tornillo: M5
Profundidad: 10,0



Aviso de PJLink

Este proyector cumple con el Estándar PJLink Clase 1 de JBMIA (Asociación Japonesa de la Industria de Sistemas de Información y de Máquinas de Empresas). Este proyector admite todos los comandos definidos por PJLink Clase 1 y está verificado conforme a PJLink Standard Clase 1.

Entrada del proyector		Entrada PJLink	Parámetro
Computer 1	RGB	RGB 1	11
	Component	RGB 2	12
	RGB (Scart)	RGB 3	13
Computer 2		RGB 4	14
HDMI (Digital)		DIGITAL 1	31
Video	Video	VIDEO 2	22
	S-video	VIDEO 3	23

PJLink es una marca registrada de JBMIA y marca pendiente de registrar en algunos países.

KJ8AG-E

SANYO Electric Co., Ltd.